



Ministério da Educação
Instituto Federal do Espírito Santo
Reitoria

CHAMADA PÚBLICA IFES Nº 01/2021 - PROJETO DE INICIAÇÃO TECNOLÓGICA COM FOCO NO ENSINO DE PROGRAMAÇÃO

RESULTADO PRELIMINAR – ETAPA 01

PROPOSTAS HABILITADAS

INSTITUIÇÃO	CAMPUS	INSCRIÇÃO	NOME	TÍTULO DO PROJETO
CEFET/RJ	Maracanã	10265	DIOGO SILVEIRA MENDONÇA	Oficinas de programação para jovens do entorno do Maracanã
CEFET-MG	BH - NG	10198	ANDRÉ RODRIGUES DA CRUZ	Introdução a Programação Através do Desenvolvimento de Jogos Digitais
CEFET-MG	Divinópolis	10208	ALISSON MARQUES DA SILVA	Iniciação Tecnológica em Programação e Robótica para Alunos do 8º e 9º Ano do Ensino Fundamental de Divinópolis e Região.
CEFET-MG	Varginha	10209	LÁZARO EDUARDO DA SILVA	Introdução à Programação com Scratch em Raspberry Pi
CEFET-MG	Varginha	10210	EDUARDO GOMES CARVALHO	Introdução ao Desenvolvimento de Aplicativos Móveis com Glide
CEFET-MG	Varginha	10211	ANA CAROLINA COSTA MOREIRA CARVALHO	Introdução ao Desenvolvimento de Jogos utilizando Scratch
IF GOIANO	IPORÁ	10201	DORGIIVAL FIDELLIS DE SOUZA	EDUCAÇÃO TEC
IF GOIANO	Campos Belos	10227	MARCELO BRANDAO MONTEIRO DOS SANTOS	Fábrica da Ciência: Eu, Programador.
IF GOIANO	Ceres	10274	ADRIANO HONORATO BRAGA	Pensamento Computacional no Cerrado
IF GOIANO	Urutaí	10278	JORCIVAN SILVA RAMOS	Ensino de programação aplicada utilizando Aprendizagem baseada em Problema integrada com Gamificação.
IF GOIANO	Morrinhos	10279	FERNANDO BARBOSA MATOS	ROBÓTICA COM LEGO – UMA PLATAFORMA PARA O ENSINO DE PROGRAMAÇÃO APLICADA POR MEIO DA METODOLOGIA DE PROJETOS
IF SERTÃOPE	Petrolina	10272	GEOVÁ TAVARES	Robótica Fundamental
IF SERTÃOPE	Ouricuri	10275	RONIEDSON FERNANDES DA SILVA PEQUENO	Robótica educacional nas escolas públicas do ensino fundamental do sertão pernambucano utilizando metodologias ativas e a plataforma arduino.
IF SERTÃOPE	Salgueiro	10276	PEDRO LEMOS DE ALMEIDA JÚNIOR	Academia Maker: Curso de iniciação à programação aplicada à robótica.
IF SUDESTES MG	Barbacena	10246	RAFAEL JOSÉ DE ALENCAR ALMEIDA	Desafio Smart Home: projetando e simulando uma casa inteligente por meio de metodologias ativas.
IF SUDESTES MG		10252	JALON DE MORAIS VIEIRA	Programação aplicada a máquinas: Uma proposta para a rede pública de ensino
IFAC	Rio Branco	10234	WILLIAM PEDROSA MAIA	Eu Programo Robôs
IFAL	Penedo	10097	ELISANGELA SANTOS	Ensino de programação e elaboração de Ferramentas Digitais para auxiliar os estudantes de escolas públicas no processo de ensino-aprendizagem.
IFAL	Arapiraca	10106	FERNANDO ANTONIO GUIMARÃES TENÓRIO	Code Fun - Programação divertida
IFAL	Arapiraca	10219	RENATA IMACULADA SOARES PEREIRA	ROBÓTICA EDUCACIONAL E INTERNET DAS COISAS COMO FERRAMENTAS DE TRANSFORMAÇÃO SOCIAL

IFAM	Coari	10186	HUDINILSON KENDY DE LIMA YAMAGUCHI	Jovem Programador: Desenvolvendo soluções tecnológicas para os desafios Amazônicos
IFAM	Manaus Distrito Industrial	10231	JEANNE MOREIRA DE SOUSA	ROBÔ-EDU: ROBÓTICA EDUCACIONAL COM ESTÍMULO AO ENVOLVIMENTO DE ESTUDANTES DO 8º E 9º ANO DO ENSINO FUNDAMENTAL EM INICIAÇÃO TECNOLÓGICA
IFAM	CMC	10232	JOSÉ RICARDO DA SILVA DIAS	Programação Aplicada: Desenvolvimento de aplicações em Automação Industrial e Residencial utilizando Arduino, Controladores Lógicos Programáveis e IHM.
IFAP		10242	OLAVO NYLANDER BRITO NETO	Ensino da programação vinculada a competição
IFB	Ceilândia	10094	RAYANA KRISTINA SCHNEIDER BARCELOS	Programação aplicada para o ensino fundamental
IFB	Planaltina	10095	JULIANA ROCHA DE FARIA SILVA	ITEPlan - Iniciação tecnológica de estudantes de Planaltina-DF como recurso para o empreendedorismo e formação cidadã
IFBA	Porto Seguro	10273	PAULEANY SIMÕES DE MORAIS	Robótica Educacional como possibilidade de iniciação à Programação nas Escolas Públicas: busca de disseminação do pensamento computacional
IFCE	Jaguaruana	10114	JOSÉ HENRIQUE BRANDÃO NETO	Ensino da programação através da utilização e da criação de jogos digitais, enfatizando a aplicabilidade dos aprendizados de matemática e física
IFCE	ARACATI	10163	ALEXANDRO LIMA DAMASCENO	Programação Aplicada à Robótica Educacional
IFCE	Aracati	10164	MÁRIO WEDNEY DE LIMA MOREIRA	Introdução da Cultura Maker no Ensino de Programação Aplicada com o Apoio de Metodologias Ativas em Escolas do Litoral Leste Cearense
IFCE	Limoeiro do Norte	10160	MARCELLO ANDERSON FERREIRA BATISTA LIMA	Robótica Open Source
IFCE	Tianguá	10165	ANDERSON PASSOS DE ARAÇÃO	Ensinando Programação de Computadores por meio do Desenvolvimento de um Jogo voltado para a Preservação Ambiental com Scratch e com Kit de Robótica LEGO.
IFES	Guarapari	10101	WALBER ANTONIO RAMOS BELTRAME	Iniciação Tecnológica em Computação por Laboratórios Virtuais.
IFES	Serra	10107	RICHARD JUNIOR MANUEL GODINEZ TELLO	Ifes-Campus Serra nas escolas: democratizando o conhecimento em programação e Robótica
IFES	Cefor	10109	MÁRCIA GONÇALVES DE OLIVEIRA	A Escola de Inovação de Vitória, ES: Robótica, Fabricação Digital e Metodologias Ativas (re)inventando a Educação
IFES	Colatina	10137	Renan Osório Rios	Pro-Futuro: Projeto para Formação de Futuros Programadores.
IFES	BARRA DE SÃO FRANCISCO	10156	HEYDER VAGNER RAMOS	PROGRAMAR PARA AVANÇAR – LETRAMENTO EM PROGRAMAÇÃO E ROBÓTICA PARA ALUNOS DA REDE PÚBLICA
IFF	Centro	10104	DAVID VASCONCELOS CORREA DA SILVA	IFFCODE: Criação de APP para dispositivos móveis
IFF	Guarus	10117	ALCEMIR GAMA DE OLIVEIRA	Iniciação Tecnológica como Ferramenta de Transformação Social em Guarú
IFFarrou-pilha	São Borja	10102	BRUNO SIQUEIRA DA SILVA	Hello World - Projeto de Iniciação Tecnológica para Escolas Públicas.
IFFarrou-pilha	Júlio de Castilhos	10105	MARIA ANGÉLICA FIGUEIREDO OLIVEIRA	Aprendizagem Criativa por meio da Programação de Computadores.
IFFarrou-pilha	Santo Augusto	10118	ADÃO CARON CAMBRAIA	Prorobotica: pensamento computacional na Educação Básica
IFFarrou-pilha	Santa Maria	10138	CHRISTIAN BRACKMANN	Pensamento Computacional + Arduino para Professores e Estudantes da Educação Básica
IFFarrou-pilha	Jaguari	10145	JORDAN PAULESKI ZUCUNI	Inserção 4.0: Programação no Processo Formativo Escolar.
IFFluminense	Macaé	10033	GREGÓRIO KAPPAUN ROCHA	Que ideia você ilumina? Desenvolvimento do pensamento computacional e da prática Maker para a aprendizagem de programação
IFG	Inhumas	10116	LEANDRO ALEXANDRE FREITAS	CODIFICA: Ensino de Programação de Aplicações para Internet das Coisas para Estudantes do Nível Fundamental
IFMA	Açailândia	10261	BREHME D'NAPOLI REIS DE MESQUITA	Robótica Educacional como Ferramenta Tecnológica ao Ensino de Programação Aplicada.

IFMA	Alcântara	10235	DAILAN DE JESUS PEREIRA BERNARDES	Atividades experimentais com a ferramenta Arduino: como possibilidade para o ensino de robótica na educação básica
IFMA		10239	ANA ANGÉLICA MATHIAS MACÊDO	Robótica e saúde em sinergia para controlar a transmissão de COVID19
IFMG	Ouro Branco	10217	CARLOS EDUARDO PAULINO SILVA	ProgramaOB 2.0
IFMG	Sabará	10170	CARLOS ALEXANDRE SILVA	PROGRAMA SABARÁ: ENSINO DE PROGRAMAÇÃO E ROBÓTICA PARA A EDUCAÇÃO PÚBLICA BÁSICA
IFMG	Ponte Nova	10223	EDSON BATISTA DE SENA	PROJETO: TRILHAR: ENTRE BITS, BYTES E ALGORITMOS
IFMS	Aquidau-dana	10091	MARCIA FERREIRA CRISTALDO	Crianças Pantaneiras aprendendo Programação
IFMT	Cuiabá	10093	PEDRO CLARINDO DA SILVA NETO	Programação para todos
IFMT	Cel. Octayde Jorge da Silva	10112	RONAN MARCELO MARTINS	Iniciação Tecnológica IFMT 4.0
IFNMG		10236	MARCOS VINÍCIUS MONTANARI	MakerBox: da inserção à Robótica Educacional ao aprendizado multidisciplinar
IFNMG	Teófilo Otoni	10225	LUAN DIEGO DE LIMA PEREIRA	Brincando de aprender: programação aplicada para alunos dos 8 e 9 ano da rede pública de ensino
IFNMG	Montes Claros	10230	DOUGLAS ANGELO TEIXEIRA	Aprendizagem de programação aplicada à robótica no contexto de processos de automação industrial.
IFNMG		10268	JEANCARLO CAMPOS LEÃO	EduTech – Tecnologias Digitais na Educação e Desenvolvimento do Pensamento Computacional
IFNMG	Montes Claros	10250	RAFAEL PORTO VIANA	MyCode
IFPA	Paragominas	10092	RAFAEL GOMES SOUSA	TrashBot: Uma proposta de ensino de programação com robótica e uso de material reciclável.
IFPA	Itaituba	10248	ARIKLEYTON DE OLIVEIRA FERREIRA	Pensamento Computacional na Educação Básica de Itaituba/PA
IFPB	Cabedelo	10140	THYAGO DE ALMEIDA SILVEIRA	HORTECH 4.0 – Desenvolvimento de hortas robóticas inteligentes e autossustentáveis para o monitoramento de fenômenos atmosféricos associado ao cultivo de alimentos em pequenos espaços.
IFPB	PICUÍ	10146	FERNANDO COSTA FERNANDES GOMES	LABMAKER PICUÍ: INICIAÇÃO TECNOLÓGICA COM FOCO NO ENSINO DE PROGRAMAÇÃO APLICADA NA REGIÃO DO CURIMATAÚ E SERIDÓ PARAIBANO
IFPB	Itaporanga	10147	DOUGLAS FRANCOIS XAVIER SILVA	PrograMar no Sertão
IFPE	Recife	10154	AIDA ARAÚJO FERREIRA	Oficinas Ingrediente X - Programando com Scratch
IFPE	Barreiros	10185	JOSÉ MÁRIO DE MENDONÇA LEMOS	Projeto Agrotech Play!
IFPE	Belo Jardim	10190	FRANCISCO ARIAILDO DA COSTA SA LUCENA	Oficina de programação e construção de robôs educacionais
IFPE	Jaboatão dos Guararapes	10260	LUCIANO DE SOUZA CABRAL	Programação Aplicada nas Escolas Públicas Estaduais e Municipais de Jaboatão dos Guararapes e Região.
IFPE	Caruaru	10192	ALEXANDER PATRICK CHAVES DE SENA	Iniciação Tecnológica com Foco no Ensino de Programação Aplicada Utilizando a Robótica Educacional na Cidade de Caruaru-Pe.
IFPI	PARNAÍBA	10202	DEYMES SILVA DE AGUIAR	“Robótica Educacional como Ferramenta de Ensino de Programação
IFPI	Teresina Central	10247	OTILIO PAULO DA SILVA NETO	EduBot - Uma nova abordagem de ensino-aprendizagem, por meio das metodologias ativas no ensino da Robótica Educacional para estudantes dos anos finais do ensino fundamental, focado no ensino da programação aplicada à robótica
IFPI	Angical	10270	EWERTON COSTA SOUSA	Programação em blocos com tecnologias da economia 4.0
IFPI	Teresina Zona Sul	10253	STEPHENSON DE SOUSA LIMA GALVÃO	Robótica Educacional 2.0: Uma abordagem voltada para as metodologias ativas
IFPI	Valença do Piauí	10167	ELISSA TAVARES DUARTE	ARDUINO NO SERTÃO

IFPR	Pinhais	10113	MARCOS AURELIO PCHEK LAUREANO	Plataforma Didática de Ensino de Programação e Robótica Educacional para Escolas de Ensino Fundamental e Médio
IFRJ	Niterói	10199	LUIZ FELIPE SILVA OLIVEIRA	Imersão em Programação: do básico até o desenvolvimento de games e robôs
IFRJ	São João de Meriti	10216	RONI COSTA FERREIRA	INTERFACES PARA O FUTURO - Programação e Robótica no Ensino Fundamental
IFRJ	Rio de Janeiro	10228	RODRIGO DA CUNHA BISAGIO	Machine Learning aplicada à Educação Tecnológica para Reconhecimento de Objetos
IFRN	Pau dos ferros	10206	ALUISIO FONTES	Maximizando Oportunidades por meio do Desenvolvimento de Competências Técnicas com Programação Aplicada
IFRN	Parnamirim	10204	RODRIGO SIQUEIRA MARTINS	IFRN GEEKS
IFRN	São Gonçalo do Amarante	10171	SIDNEY ROCHA GOMES	Eureka! Ensino lúdico de Ciências através da linguagem de programação
IFRN	Natal – Zona Norte	10214	FRANCISCO DAS CHAGAS DA SILVA JUNIOR	Programação e Robótica como Recursos Didáticos de Iniciação Tecnológica para o Ensino Fundamental.
IFRO	Ji-Paraná	10100	JACKSON HENRIQUE DA SILVA BEZERRA	Ensino de Programação com Robótica Educacional LEGO para Alunos do Ensino Fundamental da Escola EEFM Jardim dos Migrantes de Ji-Paraná-RO
IFRO	Porto Velho Calama	10282	RAFAEL PITWAK MACHADO SILVA	Difusão Da Robótica Na EEEF Professora Eloísa Bentes Ramos
IFRR	Amajari	10263	ANA MARIA ALVES DE SOUZA	Programa de Introdução ao ensino de programação e suas tecnologias.
IFRS	Osório	10183	MARCELO PARAVISI	ProgIF: levando programação às escolas públicas através da robótica educacional
IFRS	Farroupilha	10178	RAFAEL VIEIRA COELHO	Descoberta do Conhecimento de Programação de Computadores e Aplicação em Plataformas Arduino
IFRS	Rio Grande	10229	SERGUEI NOGUEIRA DA SILVA	Programando na escola com Scratch
IFRS	Caxias do Sul	10096	KELEN BERRA DE MELLO	Programação aplicada na escola pública: promovendo a iniciação tecnológica no Ensino Fundamental
IFRS	Bento Gonçalves	10153	MAURÍCIO COVOLAN ROSITO	Oficinas de programação aplicada com o Scratch: temáticas para superar a pandemia do COVID-19.
IFS		10187	ELINE ALVES SANTOS	PLATAFORMA ARDUINO COMO APOIO AO ENSINO DE PROGRAMAÇÃO E A INICIAÇÃO TECNOLÓGICA
IFSC	Garopaba	10099	THAIANA PEREIRA DOS ANJOS REIS	Robótica na Escola: Programando o Futuro
IFSC	São Miguel do Oeste	10166	KAL-EL BASÍLIO BRITO	Metodologias Ativas de Aprendizagem para Iniciação Tecnológica no Oeste Catarinense
IFSC	Itajaí	10257	SAIMON MIRANDA FAGUNDES	Rock & Metal Racing para o ensino Fundamental.
IFSP	VTP	10264	LUCIENE CAVALCANTI RODRIGUES	<Teens>@{Code Clube} ==> Computação, Games, Programação e Robótica para Adolescentes: o primeiro passo para a nova era digital
IFSP	Birigui	10212	HELEN DE FREITAS SANTOS	Vamos ProgramAR?
IFSP	ARQ	10220	RENATA MARIA PORTO VANNI	Ensino de lógica de programação com metodologias ativas e ferramentas de apoio: Scratch Brasil, Hora do Código, kit LEGO e Arduino
IFSP	PEP	10224	MARCELO ROBERTO ZORZAN	Imersão PEP 2.0 – Lógica Computacional e Lúdica como Ferramenta de Estímulo para o Processo de Ensino-Aprendizagem nas Escolas Públicas do Ensino Fundamental
IFSudesteMG	Rio Pomba	10240	ALESSANDRA MARTINS COELHO	Programação: Promovendo a iniciação tecnológica com o uso de programação e robótica
IFSUDES-TEMG	Campus Avançado Ubá	10238	HEUDES EDUARDO ROGÉRIO	InforUbá: Aprendendo com programação aplicada à robótica
IFSU-DESTE-MG	Catagases	10251	ALEX FERNANDES DA VEIGA MACHADO	LABIA-R: Laboratório de Inteligência Artificial e Robótica Ada Lovelace
IFSULDE-MINAS	Carmo de Minas	10177	JULIETE APARECIDA RAMOS COSTA	IF@ProgCircuito: Ensino de programação para estudantes da rede pública de educação da região do Circuito das Águas - MG.

IFSULDE-MINAS	Passos	10179	VINÍCIUS ALVES SILVA	Ensino de Programação utilizando Robótica Educacional e Metodologias Ativas aplicada a esitdanes do ensino fndamental de escolas públicas
IFSULDE-MINAS		10205	MATEUS DOS SANTOS	Iniciação à Programação Computacional: Oficinas de Aprendizagem com Metodologias Ativas usando Gamificação e Dispositivos Móveis
IFSULDE-MINAS	Inconfidentes	10221	LUCIANA FARIA	Inconfidentes
IFTM	Uberaba	10267	BRUNO PEREIRA GARCÊS	Blocos e Códigos para o Futuro
IFTO	Palmas	10169	EDUARDES AMARO GALHARDO	Ensino de Programação nas Escolas Públicas do Tocantins: Criando Novos Gênios com o uso da Robótica
IFTO	Palmas	10174	GERSON PESENTE FOCKING	Combinando metodologias ativas e tecnologias digitais numa abordagem pedagógica para o ensino teórico e prático de lógica de programação.
IFMA	Santa Inês	10218	EMANUEL CLEYTON MACEDO LEMOS	Programando o Amanhã

PROPOSTAS NÃO HABILITADAS

INSTITUIÇÃO	CAMPUS	INS-CRICAÇÃO	NOME	TÍTULO DO PROJETO	OBSERVAÇÕES
Colégio Pedro II	Duque de Caxias	10243	ALAYNE DUARTE AMORIM	Iniciação a Programação de Computadores para Séries Finais de Ensino Fundamental 2 no Município de Duque de Caxias	A tabela 7.1. (Infraestrutura para as atividades de iniciação tecnológica) está em desacordo com a tabela 3 do item 5.4 do edital.
IFAP		10254	ALYNE CRISTINA SODRÉ LIMA	Programa-se: programação inteligente e ideias para desenvolvimento local	Não atendeu ao item 6.4 do edital
IFAP		10245	HUTSON ROGER SILVA	CRIATIVEMAKER: Desenvolvendo Soluções Criativas e Inteligentes no Ambiente Escolar Através da Robótica	Não atendeu ao item 4.1.18 do edital
IFBA	Lauro de Freitas	10277	JOACIR SIMOES FERREIRA	CURSO LIVRE DE ROBÓTICA EDUCACIONAL	A tabela 7.2. (Recursos de bolsas para as atividades de iniciação tecnológica) está em desacordo com a tabela 2 do item 5.3 do edital e em relação ao prazo máximo dos projetos que é de 12 meses.
IFG	Goiânia	10120	CARLOS ROBERTO DA SILVEIRA JUNIOR	Copa Scratch: criando jogos e animés de forma divertida	A tabela 7.2. (Recursos de bolsas para as atividades de iniciação tecnológica) está em desacordo com a tabela 2 do item 5.3 do edital e em relação ao prazo máximo dos projetos que é de 12 meses. Em relação ao coordenador, os valores e prazo não condizem com a tabela e isso impacta no valor total de bolsas.
IFG	LUZIÂNIA	10161	WENDELL BENTO GERALDES	Desenvolvendo o Pensamento Computacional em estudantes da rede pública de ensino	Não foi preenchido o item 6 do edital.
IFMG	Ribeirão das Neves	10237	LAERTE MATEUS RODRIGUES	Construção de um jogo de tabuleiro com elementos eletromecânicos para o ensino de programação de computadores	Não foi preenchido o item 6 do Anexo I. Item 4.1.18 do edital.
IFPA	Paragominas	10280	WILLIAN VIRGÍLIO DOS SANTOS SILVA	Famrbot robô agrícola de hortaliças e frutas rasteiras	"A tabela 7.1. (Infraestrutura para as atividades de iniciação tecnológica) está em desacordo com a tabela 3 do item 5.4 do edital."

IFS	Lagarto	10213	DIEGO LOPES CORIOLANO	Programa Fácil - Formação em programação aplicada	A tabela 7.2. (Recursos de bolsas para as atividades de iniciação tecnológica) está em desacordo com a tabela 2 do item 5.3 do edital e em relação ao prazo máximo dos projetos que é de 12 meses. Em relação ao coordenador, os valores e prazo não condizem com a tabela e isso impacta no valor total de bolsas.
IFSP	Suzano	10222	VERA LUCIA DA SILVA	INCLUSÃO TECNOLÓGICA: Iniciação ao ensino de programação utilizando kits de Arduino e Scratch, envolvendo objetos de conhecimento abordados no 8º e 9º do Ensino Fundamental II	A tabela 7.2. (Recursos de bolsas para as atividades de iniciação tecnológica) está em desacordo com a tabela 2 do item 5.3 do edital e em relação ao prazo máximo dos projetos que é de 12 meses.
IFSul	Venâncio Aires	10258	GELSON LUIS PETER CORRÊA	EducalF: Tecnologia e educação a serviço da rede pública de ensino da Região dos Vales	A tabela 7.2. (Recursos de bolsas para as atividades de iniciação tecnológica) está em desacordo com a tabela 2 do item 5.3 do edital e em relação ao prazo máximo dos projetos que é de 12 meses.
IFSUL	Camaquã	10283	MARCELO RIOS KWECKO	PROGCAM – Iniciação à programação a alunos das series finais do ensino fundamental da cidade de Camaquã.	Não foi preenchido o item 6 do Anexo I. Item 4.1.18 do edital. Não foi informado a quantidade de estudantes beneficiários do projetos.