

**MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO  
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA  
CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA DO ESPÍRITO SANTO**

Nome da Unidade:	Centro Federal de Educação Tecnológica do Espírito Santo Unidade de Ensino de Cachoeiro de Itapemirim Unidade de Ensino de Colatina Unidade de Ensino da Serra
CNPJ:	36.048.874/0001-66
Data:	Outubro/2008
Área do Plano:	Informática

Plano de Curso para:	
Habilitação:	Técnico em Informática
Carga Horária:	1.200 horas
Estágio:	300 horas (opcional)

## **ESTRUTURA ADMINISTRATIVA**

### *DIRETOR GERAL*

Jadir José Pela

### *DIRETOR DE ENSINO MÉDIO, TÉCNICO E DE GRADUAÇÃO*

Dênio Rebello Arantes

### DIRETOR DE PESQUISA E ENSINO DE PÓS-GRADUAÇÃO

Tadeu Pissinatti Sant'Anna

### *DIRETOR DE EXTENSÃO*

Ronaldo Neves Cruz

### DIRETOR DE ADMINISTRAÇÃO E PLANEJAMENTO

Lezi José Ferreira

### DIRETORA DE DESENVOLVIMENTO INSTITUCIONAL

Mariângela de Souza Pereira

### DIRETOR DA UNIDADE DE CACHEIRO DE COLATINA

Ailton Souza Duarte

### DIRETOR DA UNIDADE DA SERRA

Ademar Manoel Stange

### GERENTE DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL DE NÍVEL TÉCNICO

Altair Luiz Peterle

### GERENTE DE ENSINO DA UNIDADE DE COLATINA

Maria Luiza Fontana Linhalis

### GERENTE DE ENSINO DA UNIDADE DA SERRA

Sebastião Alves Carneiro

**Centro Federal de Educação Tecnológica do Espírito Santo  
Unidades de Ensino de Colatina e Serra**

**COMISSÃO RESPONSÁVEL PELA ELABORAÇÃO DO PROJETO**

Wagner Kirmse Caldas

João Henrique Caminhas Ferreira

**SUMÁRIO**

**Centro Federal de Educação Tecnológica do Espírito Santo**  
**Unidades de Ensino de Colatina e Serra**

<b>1. JUSTIFICATIVA E OBJETIVOS DO CURSO</b>	<b>5</b>
1.1. JUSTIFICATIVA	5
1.1.1. CENÁRIO NACIONAL / SETORES / INVESTIMENTOS	5
1.1.2. CENÁRIO ESTADUAL / PERSPECTIVA FUTURA	7
1.2. OBJETIVOS	11
<b>2. REQUISITOS DE ACESSO</b>	<b>11</b>
<b>3. PERFIL PROFISSIONAL DO EGRESSO</b>	<b>12</b>
3.1. ÁREAS DE ATUAÇÃO	13
3.2. FUNÇÕES E SUBFUNÇÕES	14
3.3. COMPETÊNCIAS, HABILIDADES E BASES TECNOLÓGICAS	15
3.3.1. FUNÇÃO 1: USO E GESTÃO DE COMPUTADORES E SISTEMAS OPERACIONAIS	16
3.3.2. FUNÇÃO 2: METODOLOGIA DE DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS	18
3.3.3. FUNÇÃO 3: REDES DE COMPUTADORES	21
3.3.4. FUNÇÃO 4: SUPORTE AO USUÁRIO	23
<b>4. ORGANIZAÇÃO CURRICULAR</b>	<b>25</b>
4.1. MATRIZ CURRICULAR	26
4.2. DESCRIÇÃO DOS COMPONENTES CURRICULARES	27
1º SEMESTRE:	27
2º SEMESTRE:	35
3º SEMESTRE:	42
4º SEMESTRE:	47
4.3. METODOLOGIA	52
<b>5. CRITÉRIOS DE APROVEITAMENTO DE CONHECIMENTOS E EXPERIÊNCIAS ANTERIORES</b>	<b>53</b>
<b>6. CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO DA APRENDIZAGEM</b>	<b>53</b>
<b>7. INSTALAÇÕES, EQUIPAMENTOS E BIBLIOGRAFIA BÁSICA</b>	<b>54</b>
7.1. LABORATÓRIOS DE INFORMÁTICA – UNIDADE DE COLATINA	54
7.2. LABORATÓRIOS DE INFORMÁTICA – UNIDADE DA SERRA	56
7.3. ACERVO DA BIBLIOTECA	58
<b>8. EQUIPE DOCENTE E ADMINISTRATIVA ENVOLVIDA NO CURSO</b>	<b>59</b>
8.1. PESSOAL DOCENTE DA UNIDADE DE COLATINA	59
8.2. PESSOAL DOCENTE DA UNIDADE DA SERRA	59
8.3. EQUIPE TÉCNICA ADMINISTRATIVA	60
8.3.1. COORDENADORIAS ADMINISTRATIVAS DA UNIDADE DE COLATINA	60
8.3.2. COORDENADORIAS ADMINISTRATIVAS DA UNIDADE DA SERRA	60
<b>9. CERTIFICADOS E DIPLOMAS</b>	<b>61</b>
<b>10. REFERENCIAS</b>	<b>61</b>
<b>ANEXO I - RELAÇÃO DE LIVROS</b>	<b>62</b>
UNIDADE DE COLATINA	62
UNIDADE DA SERRA	66

**Centro Federal de Educação Tecnológica do Espírito Santo**  
**Unidades de Ensino de Colatina e Serra**

# **1. JUSTIFICATIVA E OBJETIVOS DO CURSO**

## **1.1. JUSTIFICATIVA**

No cenário atual, a informática faz parte de todos os setores da sociedade. Ela está presente no comércio, na indústria, na área financeira, na saúde, no ensino e até na vida privada das pessoas. Ela se impõe de tal maneira que, uma vez que a informática se estabeleça, difícil fica ver-se privado dela.

Paradoxalmente, aliado a esta situação, verificamos a extrema carência de profissionais adequadamente qualificados para permitir que a informática se instale de maneira simples e fácil.

Além de atender ao mercado, o Curso Técnico de Informática vem beneficiar uma quantidade significativa de alunos trabalhadores que necessitam de formação, qualificação e requalificação profissional como uma oportunidade de empregabilidade, bem como contemplar as necessidades dos jovens oriundos, inclusive, de camadas populares, que têm no curso técnico a única oportunidade de qualificação profissional e conseqüentemente de promoção social, minimizando os índices estatísticos de mão-de-obra desqualificada, no contexto socioeconômico atual.

Por esses motivos, é de fundamental importância o papel da escola, colaborando com a sociedade no sentido de formar pessoal qualificado de forma a suprir essa carência.

### **1.1.1. CENÁRIO NACIONAL / SETORES / INVESTIMENTOS**

Localizado na região Sudeste do Brasil, o Estado do Espírito Santo apresenta uma economia das mais dinâmicas e uma alta possibilidade de conexão com o mundo. Vitória, assim como as grandes cidades, tem deslocado seu eixo das atividades de produção industrial para a ampliação e diversificação de serviços incluindo os que agregam conhecimentos, característica do novo paradigma da era da informação.

O mundo da informática muda drasticamente, a cada dia, em função de novos desafios, mudanças nas preferências dos consumidores e, sobretudo, inovações constantes na área tecnológica.

Pesquisas divulgadas recentemente em revistas especializadas mostram que o mercado atual de informática, no Brasil e no mundo, necessita de equipes de técnicos que:

- Possuam noções sobre o segmento financeiro, o comércio eletrônico, a manufatura e as telecomunicações;
- Apresentem visão empresarial e noções básicas sobre gestão de negócios;
- Mantenham-se atualizados e compartilhem conhecimentos em tecnologia;
- Saibam integrar seus conhecimentos individuais para atingir as metas estabelecidas para a equipe;
- Possuam capacitação de base em lógica de programação, estruturas de dados, orientação a objetos, bancos de dados e gestão empresarial;
- Saibam interpretar especificações de sistemas;
- Possuam conhecimentos de bancos de dados cliente / servidor e linguagens de consulta;
- Sejam capazes de desenvolver aplicações nas mais diversas plataformas e linguagens;
- Apresentem conhecimentos de estruturação, instalação, configuração, monitoração e manutenção de computadores e redes.

Tecnologias e linguagens voltadas para a Internet estão se tornando uma vertente que modifica os paradigmas de desenvolvimento de aplicações que permitem às empresas dinamizar os seus negócios, ampliando sua área de abrangência e atingindo, de modo eficaz, mais clientes.

Outra área de atuação crescente para técnicos em informática é a de instalação, configuração e manutenção de equipamentos.

Tendo em vista o panorama aqui delineado, bem como as tendências que se verificam na área, as escolas devem oferecer, em seus cursos técnicos, a capacitação de base, uma vez que esta apresenta uma maior estabilidade e serve de alicerce sólido para o ensino de tecnologias emergentes e, muitas vezes, mutável. É aconselhável também o investimento balanceado entre o teórico e o prático.

Levando-se em conta o fato de que novos conhecimentos surgem aceleradamente, e que, muitas vezes, cursos específicos agregam um grande valor ao profissional, as escolas devem oferecer cursos que permitam ao profissional manter-se atualizado na sua área de atuação, com modalidades como cursos à distância, cursos de especialização e cursos de extensão.

A demanda por profissionais altamente especializados aumentará, cada vez mais, devido à tendência de industrialização da produção de software, principalmente naquelas tecnologias voltadas para a modalidade de desenvolvimento através da linha de montagem.

### **1.1.2. CENÁRIO ESTADUAL / PERSPECTIVA FUTURA**

A partir de uma economia predominantemente agrícola e especializada na cafeicultura, os setores secundário e terciário tornaram-se os mais destacados do estado do Espírito Santo, o que se evidencia pelo valor dos principais impostos arrecadados. Essa modificação veio a incrementar a procura por técnicos de informática, pois este setor serve de base de sustentação para os setores secundário e terciário.

A maioria das empresas mantém sistema de capacitação de antigos empregados e de adequação de recém-admitidos para postos de trabalho. Isso decorre da constante necessidade de atualização da mão-de-obra no que concerne a novos processos, bem como ao planejamento e controle da produção combinados com o uso crescente de máquinas e equipamentos que utilizam tecnologia eletrônica associada a projetos auxiliados por computador - CAD/CAM/CAE Computer Aided Design/ Manufacturing / Engineering sistemas automatizados de produção - CIM (Computer Integrated Manufacturing) e controle distribuído.

A intensificação desse processo se tornou mais clara a partir da abertura comercial a que o país se submeteu e da necessidade de maior inserção de nossos produtos nos mercados mundiais, impondo à indústria nacional o fornecimento de bens e serviços mais competitivos.



A propósito, verifica-se nesse ambiente um movimento de transição. Enquanto muitas empresas mantêm-se fiéis a máquinas, equipamentos e processos tradicionais de produção, outras estão se reformulando e partindo para a utilização de maquinaria de última geração, onde a ênfase é a Automação Industrial, o que impõe uma ampliação do perfil das ocupações catalogadas oficialmente. Reduz-se o campo de atuação do profissional especialista e amplia-se o do técnico polivalente, familiarizado com a informática, com visão sistêmica e capacidade para decidir, administrar e solucionar problemas, liderar e trabalhar em equipes multidisciplinares e células de produção, segundo o novo conceito de fábrica.

O setor secundário, bastante diversificado, é influenciado pela atuação das grandes indústrias extrativas minerais e metalúrgicas, seguidas pelas de papel e papelão, têxtil, de produtos alimentares e de construção civil, algumas das quais com mais de mil empregados. Ao lado desses grandes empreendimentos, prosperam micro e pequenas empresas com até 50 empregados.

Não menos importantes, no entanto, são as atividades de empresas ligadas aos setores de combustíveis fósseis, notadamente de indústrias de grande porte, de que é exemplo a instalação vários escritórios da PETROBRÁS na região da Grande Vitória, a que se seguiu a implantação de outras empresas do ramo.

O setor terciário concentra o maior contingente da força de trabalho, distribuindo-se esta entre os subsetores de comércio e de serviços, com ênfase para o comércio varejista e os serviços comerciais e de transporte. Nos anos mais recentes, as atividades ligadas aos serviços de comércio exterior vêm apresentando crescente importância para a economia local, dinamizado pela atuação do Consórcio Operacional do Corredor Centro-Leste. No comércio, existem cerca de nove mil e quinhentos estabelecimentos, que geram quase cinquenta mil empregos diretos. Os seiscentos estabelecimentos na área de serviços geram em torno de setenta e seis mil empregos diretos, com destaque para doze empresas, que possuem mais de mil empregados cada.

Também podemos contar com o Sistema Estadual de Fomento, que vem apoiando a área de informática através do Programa de Apoio ao Desenvolvimento e à Comercialização de Software.

O Estado do Espírito Santo, em especial a cidade de Vitória, prepara-se para ser o mais novo centro de "Excelência em Software" do país, segundo o secretário de Desenvolvimento Econômico de Vitória, William Galvão. No início do ano de 2000, um grande impulso foi dado às empresas com a criação da lei de incentivo fiscal, que diminuiu de 5% para 2,5% o Imposto sobre Serviços (ISS) pago por empresários do setor.

As empresas de software e outros serviços de informática reúnem grandes vantagens para o local que as abriga. Não poluem, ocupam pouco espaço e absorvem talentos que nascem nas universidades locais. É por isso que, para Vitória, investir nisso e estimular o crescimento dessas empresas pode ser um negócio melhor do que se pode imaginar. Hoje já são quase 500 empresas de software, sendo que o número aumenta para 850, quando também se incluem hardware e outros serviços.

Com uma estrutura industrial bastante diversificada, o estado conta com empresas de expressiva participação na indústria nacional, como:

- Companhia Vale do Rio Doce S.A - CVRD
- Companhia Siderúrgica de Tubarão - CST
- Aracruz Celulose
- Petrobrás
- Chocolates Garoto
- Braspérola
- Samarco Mineração

Os segmentos industriais de maior destaque na economia estadual, sejam pelo porte das indústrias, seja pelo número de empresas ou pela absorção de mão-de-obra, são:

- Minerais Não Metálicos (pellet's de ferro, mármore, granito e cimento)
- Siderurgia e Metalurgia (produção de aço)
- Material Elétrico e de Comunicação (equipamentos de Informática)

- Química (celulose e álcool)
- Têxtil (linho) e Confecções
- Produtos Alimentares (frigoríficos, laticínios, chocolates, sorvetes, massas)
- Petróleo e Derivados

No Setor Terciário cabe destacar as seguintes empresas de dimensão nacional que atuam no Espírito Santo:

- Grupo Itapemirim
- Grupo Água Branca
- Transportadora Colatinense
- Comércio Exterior
- Coimex Exportação
- Unicafé Comércio Exterior
- Rio Doce Café

Em face do modelo concentrador de atividades na região da Grande Vitória, as maiores oportunidades de emprego, tanto no setor secundário, como no terciário, ali se encontram.

A partir de consultas realizadas junto a entidades como a SUCESU (Sociedade dos Usuários de Informática e Telecomunicações do Espírito Santo) e seus associados, a TECVITÓRIA (Incubadora de Expressas Núcleo SOFTEX Vitória), bem como entrevistas de demanda e perfil profissional (vide questionário no Anexo A), realizada com empresários, dirigentes de empresas e órgãos públicos, foram reveladas demandas crescentes por profissionais de nível médio e detectadas carências de formação técnica nas especialidades de:

- Técnicos de informática para atuarem estabelecimentos financeiros, comerciais, indústrias e órgãos públicos;
- Técnicos de informática industrial, por força da crescente automatização dos processos de produção e seus controles;

Segundo pesquisa, o Brasil possui cerca de 17 mil vagas em aberto para profissionais da área de TI. Para 2010 a previsão é que esse número chegue a 200 mil. Com relação ao Estado, o Coordenador do CIEE (Centro de Integração Empresa-Escola)

informou que as vagas da área de TI subiram 33% acima do crescimento de ofertas globais. O CIEE ainda informa que, só para este início de 2008 surgiram 145 vagas de estágio para técnico de informática. Uma outra informação importante é o fato de que o índice de probabilidade de que um estagiário da área seja contratado é de 49%. Diante do exposto, consideramos viável a implantação do Curso.

## **1.2. OBJETIVOS**

O curso técnico de informática tem como objetivo formar profissionais com competência para realizar atividades de concepção, especificação, projeto, implementação, avaliação, suporte e manutenção de sistemas e de tecnologias de processamento e transmissão de dados e informações, compreender os aspectos organizacionais e humanos, visando a aplicação na produção de bens, serviços e conhecimentos.

Propiciar, além da formação técnica em informática, desenvolvimento de habilidades como a busca por oportunidades, ter iniciativa, ser persistente, ser comprometido, ser exigente quanto à qualidade e eficiência, correr riscos calculados, estabelecer metas, buscar informações, planejar e monitorar sistematicamente projetos de desenvolvimento de sistemas, persuadir e manter redes de contatos, ser independente e manter autoconfiança e promover o relacionamento interpessoal através do trabalho em equipe.

Formar profissional que possuam uma visão crítica que lhe permita participar ativamente das mudanças da realidade nacional vigente.

## **2. REQUISITOS DE ACESSO**

Os requisitos de acesso prevê a concomitância com o ensino médio seguindo o Regulamento da Organização Didática do CEFET-ES, aprovado pela resolução nº 25/2007 do Conselho Diretor em 17/12/2007 e conforme o Título III – Do Regime Escolar, Capítulo II – Da admissão e da Matrícula, Seção I – Das Condições.

### **3. PERFIL PROFISSIONAL DO EGRESSO**

Conforme sugere o referencial curricular do (SETEC/MEC 2000), o curso técnico de Informática deve profissionalizar o indivíduo, permitindo-lhe compreender o funcionamento do computador, suas possibilidades de configuração, criação de programas e integração com outras áreas.

A compreensão do computador e seu funcionamento deverão habilitar o técnico na montagem, manutenção e suporte de computadores, dessa maneira, o técnico deverá ser capaz de instalar, configurar e manter os sistemas computacionais e equipamentos.

O profissional deve ser habilitado a criar e desenvolver programas e manter-se atualizado, absorvendo as inovações tecnológicas constantemente.

Em muitos casos o técnico necessitará de um contato estreito com os usuários, dessa maneira o mesmo precisa estar capacitado na interpretação das necessidades do usuário, saber especificar adequadamente equipamentos e/ou serviço.

O profissional necessita ainda, estar habilitado a especificar, implementar e manter uma rede de computadores e servidores de redes. Garantir acesso, controle e segurança de informações em uma rede local ou nos serviços de internet.

O técnico em informática precisa lidar com várias tecnologias diferentes bem como propiciar a integração das mesmas, a integração dessas tecnologias implica na formação de profissionais voltados para Internet. Esta necessidade emergente sugere uma capacitação de desenvolvimento de sistemas para WEB, bem como o desenvolvimento de competências de projetos gráficos de sites.

Observando o perfil desejado para o egresso, pode se constatar a generalidade do profissional que o curso técnico de informática proposto pelo CEFETES pretende formar, podendo atuar em diversas áreas: Programação e Desenvolvimento de Sistemas, Desenvolvimento para Internet, Redes de Computadores e Manutenção e Suporte em Informática.

Com o objetivo de melhor definir as áreas de atuação em que o profissional poderá atuar, a subseção abaixo, descreve o perfil de cada área de atuação. Estes perfis foram tiradas e adaptadas do catálogo nacional de Cursos Técnicos (SETEC/MEC 2007).

### 3.1. Áreas de Atuação

Com o perfil delineado acima, o técnico em informática poderá atuar nas seguintes funções: (SETEC/MEC 2007)

- **Programação e Desenvolvimento de Sistemas:** Desenvolve programas de computador, seguindo as especificações e paradigmas da lógica de programação e das linguagens de programação. Utiliza ambientes de desenvolvimentos de sistemas, sistemas operacionais e banco de dados. Realiza testes de software, mantendo registro que possibilitem análises e refinamento dos resultados. Executa manutenção de programas de computadores implantados.
- **Desenvolvimento para Internet:** Desenvolve programas de computador para Internet, seguindo as especificações e paradigmas da lógica de programação e das linguagens de programação. Utiliza ferramentas de desenvolvimento de sistemas, para construir soluções que auxiliam o processo de criação de interfaces e aplicativos empregados no comércio e marketing eletrônicos. Desenvolve e realiza a manutenção de sítios e portais na Internet e na Intranet utilizando conteúdos multimídia.
- **Manutenção e Suporte em Informática:** Realiza manutenção preventiva e corretiva de equipamentos de informática, identificando os principais componentes de um computador e suas funcionalidades. Avalia a necessidade de substituição ou mesmo atualização tecnológica desses componentes. Instala, configura e desinstala programas e softwares básicos, utilitários e aplicativos. Realiza procedimentos de backup e recuperação de dados. Orienta os usuários na utilização de softwares.
- **Redes de Computadores:** Instala e configura dispositivos de comunicação digital e softwares em equipamentos de rede. Executa diagnóstico e corrige falhas em redes de computadores. Prepara, instala e mantém cabeamentos de redes. Configura acessos de usuários em redes de computadores. Configura

serviços de rede, tais como firewall, servidores web, correio eletrônico, servidores de notícias. Implementa recursos de segurança em redes de computadores. Manutenção e Suporte em Informática

### **3.2. Funções e Subfunções**

As competências gerais a serem apresentadas neste tópico foram extraídas da publicação Referenciais Curriculares Nacionais da Educação Profissional de Nível Técnico, Área Profissional de Informática, publicada pela SETEC (Secretaria de Educação Profissional e Tecnológica) do MEC (Ministério da Educação).

Primeiramente as funções e subfunções do técnico em informática extraídas do quadro de Processo de Produção (SETEC/MEC, Referenciais), são destacadas abaixo:

#### **Função 1: USO E GESTÃO DE COMPUTADORES E SISTEMAS OPERACIONAIS:**

São as atividades envolvidas no processo de definição, implantação, especificação e manutenção dos equipamentos de informática a partir da necessidade da empresa ou do usuário.

Subfunção 1.1. Operação de Computadores e Sistemas Operacionais

Subfunção 1.2. Instalação e Manutenção de Computadores.

#### **Função 2. METODOLOGIA DE DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS:**

São as atividades envolvidas na criação e implementação de programas de computador que iniciam no momento do levantamento das necessidades do usuário, passando pela elaboração do modelo e culminando na implementação, integração, testes e implantação dos sistemas.

Subfunção 2.1. Lógica, Algoritmos e Métodos de Desenvolvimento de Aplicativos

Subfunção 2.2. Tecnologias e Linguagens para Bancos de Dados

Subfunção 2.3. Introdução à Análise e Projeto de Sistemas

#### **Função 3. REDES DE COMPUTADORES:**

São as atividades envolvidas na definição da tecnologia de redes a ser adotada na corporação, bem como as atividades de implantação e manutenção dos serviços

relacionados, além do suporte técnico e atendimento aos usuários na utilização dos recursos e serviços da rede.

Subfunção 3.1. Instalação e Configuração de Redes

Subfunção 3.2. Operação dos Serviços da Rede

#### **Função 4. SUPORTE AO USUÁRIO:**

São as atividades envolvidas no processo de definição, produção e realização de documentos técnicos, de treinamento aos usuários, de suporte e atendimento técnico.

Abrange as necessidades nas áreas de programas e de equipamentos.

Subfunção 4.1. Documentação Técnica

Subfunção 4.2. Aplicação de Técnicas de Treinamento e Suporte

Subfunção 4.3. Atendimento e Suporte ao Usuário

#### **3.3. Competências, Habilidades e Bases Tecnológicas**

A partir destas funções e sub-funções, o projeto curso foi adaptado de maneira a incluir competências e habilidades do contexto regional e da realidade de trabalho local. Além disso, observando a dinâmica evolutiva da informática, alguns componentes curriculares não contemplados nos referenciais do SETEC/MEC foram incluídos no projeto.

Nesse contexto, foram descartados as competências relacionadas às técnicas de treinamento de usuário na subfunção 4.2 sendo incluído em seu lugar competências regionais, exigidas pelo mundo do trabalho moderno relacionado as disciplinas de Matemática, Comunicação Empresarial, Relações Humanas, SMS, Empreendedorismo e Aplicativos Gráficos.

Com isso o projeto consegue atender tanto aos referenciais curriculares sugeridos pelo SETEC, bem como, o mercado de trabalho regional e nacional, com uma visão moderna e evolutiva exigida pelo técnico de informática.



### 3.3.1. FUNÇÃO 1: USO E GESTÃO DE COMPUTADORES E SISTEMAS OPERACIONAIS

<b>SUBFUNÇÃO 1.1: OPERAÇÃO DE COMPUTADORES E DE SISTEMAS OPERACIONAIS:</b>		
<b>COMPETÊNCIAS</b>	<b>HABILIDADES</b>	<b>BASES TECNOLÓGICAS</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>• Verificar o correto funcionamento dos equipamentos e softwares do sistema de informação</li><li>• interpretando orientações dos manuais.</li><li>• Organizar atividades de entrada e saída de dados de sistemas de informação.</li><li>• Selecionar programas de aplicação a partir da avaliação das necessidades do usuário.</li><li>• Analisar os serviços e funções de sistemas operacionais, utilizando suas ferramentas e recursos em atividades de configuração, manipulação de arquivos, segurança e outras.</li><li>• Selecionar o sistema operacional de acordo com as necessidades do usuário.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Utilizar adequadamente os recursos de hardware dos computadores.</li><li>• Efetuar configurações nos softwares aplicativos.</li><li>• Identificar e utilizar adequadamente os principais softwares aplicativos na resolução de problemas, analisando seu funcionamento.</li><li>• Distinguir arquiteturas de sistemas operacionais e seus níveis de privilégio, analisando</li><li>• desempenho e limitações de cada opção.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Arquitetura geral de computadores.</li><li>• Funções do sistema operacional.</li><li>• Operação e configuração de programas de computador (planilhas, gerenciadores de bancos de dados e processadores gráficos e de texto).</li><li>• Técnicas e programas para análise de desempenho.</li><li>• Serviços do sistema operacional.</li><li>• Gerenciamento de arquivos.</li><li>• Gerenciamento de memória.</li><li>• Gerenciamento dos recursos do sistema operacional.</li></ul>

<b>SUBFUNÇÃO 1.2: INSTALAÇÃO E MANUTENÇÃO DE COMPUTADORES:</b>		
<b>COMPETÊNCIAS</b>	<b>HABILIDADES</b>	<b>BASES TECNOLÓGICAS</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Identificar os componentes dos computadores e seus periféricos, analisando funcionamento e relacionamento entre eles.</li> <li>• Identificar a origem de falhas no funcionamento de computadores, periféricos e softwares básicos, avaliando seus efeitos.</li> <li>• Coordenar atividades de garantia da segurança dos dados armazenados em sistemas computacionais, efetuando cópias de segurança, restauração de dados e atividades de prevenção, detecção e remoção de vírus.</li> <li>• Descrever características técnicas de equipamentos e componentes de acordo com parâmetros de custo e benefícios, atendendo às necessidades do usuário.</li> <li>• Selecionar as soluções adequadas para corrigir as falhas no funcionamento de computadores, periféricos e softwares.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Fazer conexões entre as partes que integram o computador bem como a equipamentos externos a este.</li> <li>• Instalar e configurar computadores e seus periféricos utilizando softwares e ferramentas de montagem e conexão de suas partes, interpretando orientações dos manuais.</li> <li>• Executar procedimentos de teste, diagnóstico e medidas de desempenho em computadores e seus periféricos, assim como em softwares básicos instalados.</li> <li>• Adequar programas e sistema operacional às necessidades do usuário.</li> <li>• Aplicar as soluções selecionadas para corrigir as falhas no funcionamento dos computadores, periféricos e softwares.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Princípios de funcionamento de processadores e memórias.</li> <li>• Sistemas numéricos decimais, binário e hexadecimal.</li> <li>• Operação de programas de instalação e desinstalação de programas.</li> <li>• Eletricidade e eletrônica básicas.</li> <li>• Eletrônica digital.</li> <li>• Princípios de funcionamento e características dos equipamentos externos (por exemplo: mouse, impressora, teclado e vídeo).</li> <li>• Conexão física e instalação de programas para equipamentos externos (mouse, impressora, teclado e vídeo).</li> <li>• Princípios de funcionamento e características dos equipamentos internos (por exemplo: discos magnéticos/óticos e placas).</li> <li>• Conexão física e instalação de programas para equipamentos internos (por exemplo: discos magnéticos/óticos e placas).</li> <li>• Noções de instalação elétrica monofásica e aterramento.</li> <li>• Procedimentos de segurança para instalação de equipamentos externos e internos ao computador.</li> <li>• Procedimentos para instalação de programas.</li> <li>• Programas antivírus.</li> <li>• Programas de cópia de segurança.</li> </ul>

### 3.3.2. FUNÇÃO 2: METODOLOGIA DE DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

<b>SUBFUNÇÃO 2.1: LÓGICA, ALGORITMOS E MÉTODOS DE DESENVOLVIMENTO DE APLICATIVOS:</b>		
<b>COMPETÊNCIAS</b>	<b>HABILIDADES</b>	<b>BASES TECNOLÓGICAS</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>• Desenvolver algoritmos através de divisão modular e refinamentos sucessivos</li><li>• Distinguir e avaliar linguagens e ambientes de programação, aplicando-os no desenvolvimento de software.</li><li>• Interpretar pseudocódigos, algoritmos e outras especificações para codificar programas.</li><li>• Avaliar resultados de testes dos programas desenvolvidos.</li><li>• Integrar módulos desenvolvidos separadamente.</li><li>• Compreender o paradigma de orientação por objeto e sua aplicação em programação.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Selecionar e utilizar estruturas de dados na resolução de problemas computacionais.</li><li>• Utilizar editores de textos, planilhas, gerenciadores de bases de dados, compiladores e ambientes de desenvolvimento na elaboração de programas.</li><li>• Utilizar modelos, pseudocódigos e ferramentas na representação da solução de problemas.</li><li>• Elaborar e executar casos e procedimentos de testes de programas.</li><li>• Redigir instruções de uso dos programas implementados.</li><li>• Aplicar as técnicas de programação (orientada a objeto, estruturada e outras).</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Lógica computacional.</li><li>• Algoritmos e pseudocódigos.</li><li>• Técnicas de programação (estruturada, orientada a objetos e outras).</li><li>• Linguagens de programação.</li><li>• Estruturas de dados.</li><li>• Ambientes de desenvolvimento de programas.</li><li>• Ferramentas CASE.</li><li>• Prototipação de sistemas.</li></ul>

**SUBFUNÇÃO 2.2: TECNOLOGIAS E LINGUAGENS PARA BANCOS DE DADOS**

<b>COMPETÊNCIAS</b>	<b>HABILIDADES</b>	<b>BASES TECNOLÓGICAS</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>• Interpretar e analisar o resultado da modelagem de dados.</li><li>• Compreender o paradigma de orientação por objeto e da arquitetura cliente-servidor, aplicando-o em bancos de dados.</li><li>• Compreender a tecnologia multicamadas.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Implementar as estruturas modeladas usando um banco de dados (geração de tabelas e relacionamentos, definição e implementação de classes) e aplicando as regras de negócio definidas (filtros, restrições).</li><li>• Utilizar ambientes/linguagens para manipulação de dados nos diversos modelos de SGBD (Sistemas Gerenciadores de Bancos de Dados - relacional, orientado a objetos, outros), incluindo aplicações cliente-servidor.</li><li>• Utilizar os conceitos de bancos de dados acima descritos em bases de dados distribuídas.</li><li>• Utilizar os conceitos de desenvolvimento de aplicações em camadas, como cliente, servidores de aplicações, regras de negócio e servidores de bancos de dados.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Estrutura de dados aplicada a banco de dados.</li><li>• Tipos de armazenamento e métodos de acesso aos dados.</li><li>• Ambientes/ferramentas de gerenciamento de bancos de dados (possibilidades/produtos de mercado).</li><li>• Princípios de engenharia de software (modularidade, abstração, etc.).</li><li>• Orientação a objetos.</li><li>• Modelos de bancos de dados (relacionais, orientados a objetos, etc.).</li><li>• Arquiteturas cliente-servidor e multicamadas.</li><li>• Linguagem SQL.</li><li>• Administração de banco de dados.</li><li>• Programação para WEB (JAVA, HTML, SCRIPTS, ASP, CGI, PHP, DHTML, etc.).</li></ul>

<b>SUBFUNÇÃO 2.3: INTRODUÇÃO A ANÁLISE E PROJETO DE SISTEMAS:</b>		
<b>COMPETÊNCIAS</b>	<b>HABILIDADES</b>	<b>BASES TECNOLÓGICAS</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Interpretar e avaliar documentação de análise e projeto de sistemas.</li> <li>• Interpretar e analisar modelos de dados.</li> <li>• Conhecer técnicas de modelagem de dados.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Utilizar técnicas de modelagem de dados.</li> <li>• Utilizar técnicas de análise e projeto de sistemas.</li> <li>• Aplicar as técnicas de modularização, especificação e verificação de software.</li> <li>• Utilizar ferramentas de apoio ao desenvolvimento de software.</li> <li>• Entender o paradigma de orientação a objetos utilizando-o na construção da hierarquia de classes do sistema.</li> <li>• Definir, com o cliente, os requisitos do programa solicitado, quando necessário.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Princípios de engenharia de software (abstração, modularização).</li> <li>• Metodologias de modelagem de dados: modelo entidade-relacionamento.</li> <li>• Metodologias de análise de sistemas: análise estruturada, análise essencial, linguagem de modelagem unificada (UML) e outras.</li> <li>• Metodologias de Projeto de Sistemas: Projeto Estruturado e UML.</li> <li>• Especificação de testes e validação de software.</li> <li>• Ferramentas CASE.</li> </ul>

### 3.3.3. FUNÇÃO 3: REDES DE COMPUTADORES

<b>SUBFUNÇÃO 3.1: INSTALAÇÃO E CONFIGURAÇÃO DE REDES:</b>		
<b>COMPETÊNCIAS</b>	<b>HABILIDADES</b>	<b>BASES TECNOLÓGICAS</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Identificar meios físicos, dispositivos e padrões de comunicação, reconhecendo as implicações de sua aplicação no ambiente de rede.</li> <li>• Identificar os equipamentos de certificação de meios físicos.</li> <li>• Instalar os dispositivos de rede, os meios físicos e software de controle desses dispositivos, analisando seu funcionamento e relações entre eles.</li> <li>• Analisar as características dos meios físicos disponíveis e as técnicas de transmissão digitais e analógicas fazendo relação entre os dois.</li> <li>• Descrever componentes de redes.</li> <li>• Compreender as arquiteturas de redes.</li> <li>• Conhecer e avaliar modelos de organização de empresas.</li> <li>• Conhecer técnicas de avaliação de qualidade nos processos empresariais.</li> <li>• Compreender técnicas de coleta de informações empresariais.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Utilizar ferramentas de confecção de cabos de redes.</li> <li>• Fazer conexão de cabos a computadores e a equipamentos de rede segundo as diversas categorias de certificação.</li> <li>• Executar a configuração básica de equipamentos de comunicação, seguindo orientações dos manuais.</li> <li>• Identificar e caracterizar os processos que ocorrem nas organizações.</li> <li>• Aplicar técnicas de coleta de informações empresariais.</li> <li>• Aplicar técnicas de melhoria da qualidade nos processos empresariais.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Tipos de redes: LANs, MANs, WAN.</li> <li>• Topologias de redes: barra, estrela, anel, mistas.</li> <li>• Tipos de meio físico: coaxial, par trançado, fibra ótica, rádio.</li> <li>• Instrumentos de aferição e certificação de cabos de rede.</li> <li>• Sinais digital e analógico.</li> <li>• Sistemas de comunicação, meios de transmissão.</li> <li>• Normas e convenções.</li> <li>• Modelos de referência de arquiteturas de redes.</li> <li>• Cabeamento estruturado: conectores, patch panel.</li> <li>• Componentes de redes: repetidores, hubs, bridges, roteadores, switches, transceivers, placas de redes, equipamentos para acesso remoto.</li> <li>• Padrões de redes: ETHERNET, FAST-ETHERNET, ATM, FDDI.</li> <li>• Foco nos resultados.</li> <li>• Modelos de organização de empresas.</li> <li>• Técnicas de coleta de informações empresariais.</li> <li>• Técnicas de melhoria contínua da qualidade nos processos empresariais.</li> <li>• Relação custo-benefício.</li> </ul>

**SUBFUNÇÃO 3.2: OPERAÇÃO DOS SERVIÇOS DA REDE**

<b>COMPETÊNCIAS</b>	<b>HABILIDADES</b>	<b>BASES TECNOLÓGICAS</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>• Conhecer serviços e funções de servidores de rede.</li><li>• Desenvolver os serviços de administração do sistema operacional de rede e protocolos de comunicação.</li><li>• Identificar os sistemas operacionais de redes avaliando suas possibilidades em relação a serviços e restrições.</li><li>• Instalar e configurar protocolos e software de rede.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Identificar e informar as necessidades dos usuários em relação à segurança da rede conforme as políticas de acesso do ambiente em uso.</li><li>• Descrever configurações para software de rede.</li><li>• Utilizar os recursos oferecidos pela rede atendendo às especificações e necessidades dos usuários.</li><li>• Descrever as necessidades do usuário entre os recursos da rede.</li><li>• Orientar os usuários no uso dos recursos da rede.</li><li>• Utilizar computadores conectados em redes.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Protocolos de comunicação (por exemplo: TCP/IP, IPX/SPX, NETBEUI).</li><li>• Interconexão de redes, endereçamento de redes, máscaras de sub-redes.</li><li>• Especificações e configurações de servidores de redes.</li><li>• Noções sobre sistemas operacionais para redes e seus serviços: ponto a ponto, cliente/servidor (possibilidades/produtos de mercado).</li><li>• Configuração de aplicações de redes (por exemplo: navegadores, correio eletrônico, transferência de arquivos).</li></ul>

### 3.3.4. FUNÇÃO 4: SUPORTE AO USUÁRIO

<b>SUBFUNÇÃO 4.1: DOCUMENTAÇÃO TÉCNICA</b>		
<b>COMPETÊNCIAS</b>	<b>HABILIDADES</b>	<b>BASES TECNOLÓGICAS</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>• Conhecer as técnicas de documentação de sistemas e programas.</li><li>• Interpretar documentação de sistemas e programas.</li><li>• Articular comunicação técnica com expressão escrita em língua portuguesa.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Aplicar as técnicas de documentar sistemas e programas.</li><li>• Elaborar textos técnicos.</li><li>• Registrar informações sobre o desenvolvimento dos projetos em que atua.</li><li>• Documentar todas as fases do desenvolvimento de projetos.</li><li>• Redigir manuais de utilização de programas e operação de equipamentos de informática.</li><li>• Redigir propostas técnicas.</li><li>• Redigir relatórios, memorandos, manuais.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Editoração eletrônica de textos técnicos, relatórios, formulários, esquemas, gráficos e planilhas.</li><li>• Metodologias para documentação e acompanhamento de projetos.</li><li>• Aplicativos para acompanhamento de projetos.</li><li>• Redação técnica.</li><li>• Cálculo de custos.</li><li>• Técnicas de documentação de sistemas e programas.</li></ul>

<b>SUBFUNÇÃO 4.2: APLICAÇÃO DE TÉCNICAS DE TREINAMENTO</b>		
<b>COMPETÊNCIAS</b>	<b>HABILIDADES</b>	<b>BASES TECNOLÓGICAS</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>• Identificar as necessidades dos usuários em relação a treinamento e suporte.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Redigir e elaborar apostilas e apresentações.</li><li>• Prestar assistência aos usuários no uso dos programas aplicativos instalados.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Editoração eletrônica.</li><li>• Redação técnica e ortografia.</li><li>• Oratória, dicção.</li><li>• Técnicas de comunicação e relações interpessoais e grupais.</li></ul>



<b>SUBFUNÇÃO 4.3: ATENDIMENTO E SUPORTE AO USUÁRIO</b>		
<b>COMPETÊNCIAS</b>	<b>HABILIDADES</b>	<b>BASES TECNOLÓGICAS</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Compreender técnicas de identificação de necessidades dos usuários em relação a suporte.</li> <li>• Selecionar soluções para atender às necessidades de suporte identificadas entre os usuários.</li> <li>• Conhecer procedimentos preventivos ao suporte.</li> <li>• Planejar a assistência técnica demandada pelos usuários.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Identificar as necessidades dos usuários quanto a suporte.</li> <li>• Aplicar soluções para resolver os problemas de suporte.</li> <li>• Aplicar procedimentos preventivos ao suporte.</li> <li>• Prestar assistência técnica aos usuários em programas aplicativos instalados.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Técnicas de levantamento de necessidades de suporte.</li> <li>• Análise de custo-benefício.</li> <li>• Planejamento de oferta em relação às demandas por suporte.</li> <li>• Bases Tecnológicas das Subfunções 1.1,1.2,2.1,2.2, 3.1 e 3.2 como pré-requisitos.</li> <li>• Técnicas de atendimento ao cliente com qualidade.</li> </ul>

#### **4. ORGANIZAÇÃO CURRICULAR**

No Projeto de Educação do CEFETES, vislumbra-se uma educação voltada para o desenvolvimento de competências e habilidades capazes de formar o Cidadão Integral, crítico e agente de mudança social, afinado com o paradigma da Sociedade Contemporânea, dentro de uma perspectiva holística e construtora da própria história.

Neste contexto, o técnico que se pretende formar, não se constitui apenas de um trabalhador capaz de executar com eficiência e eficácia os componentes técnicos de sua formação, mas que seja capaz de propor alternativas criativas, com iniciativa e criticidade, compreendendo o seu papel de cidadão, com direitos e deveres, numa sociedade que carece de valores como justiça e solidariedade e em constante transformação.

Dado o dinamismo acentuado da área, os cursos de Informática precisam estar habilitados a manterem-se atualizados, sem dependência excessiva de qualquer arquitetura de hardware, sistema operacional ou linguagem de programação, pois estes são fatores que sofrem alterações freqüentes. Assim sendo, a organização do curso foi elaborada para permitir avançar com flexibilidade, em consonância com a evolução que lhe é inerente. Talvez esta seja a área em que a tecnologia avança com mais rapidez, o que impõe estruturas curriculares mais genéricas, menos dependentes de programas estabelecidos

Tendo em vista o panorama aqui delineado, bem como as tendências que se verificam na área, o curso foi elaborado de maneira a atender a capacitação de base, uma vez que esta apresenta uma maior estabilidade e serve de alicerce sólido para o ensino de tecnologias emergentes e, muitas vezes, voláteis. O curso também foi projetado de maneira a balancear os componentes do curso entre o teórico e o prático.

O curso é constituído de quatro semestres, com componentes curriculares necessários, com o conjunto de competências e respectivas habilidades e bases tecnológicas essenciais à formação do Técnico em Informática.

Os componentes curriculares definidos abaixo foram definidos para permitir uma formação gradual e um amadurecimento linear do conhecimento profissional. A seqüência de conhecimento traçado na matriz curricular são dependentes entre si para permitir uma escada de conhecimento eficaz ao aluno.

Para atender tanto as competências gerais definidas no perfil profissional do egresso, quanto as competências específicas que identificam o perfil do técnico atendendo às demandas regionais, o curso foi elaborado com uma carga horária total de 1200 horas, acima do mínimo de 1000 horas definidos nos referenciais curriculares do MEC e permitindo assim uma formação generalista que enquadra o técnico em informática em qualquer um dos perfis definidos no curso.

O primeiro semestre é a base da construção do conhecimento para os três semestres seguintes. O segundo, terceiro e quarto semestre formam um crescente de conhecimento que proporcionará ao aluno no final do curso as competências necessárias para o bom desempenho de suas funções nos postos de trabalho e/ou funções identificadas no mercado de trabalho.

Somente o aluno que concluir todos os quatro semestres terá direito ao diploma de Técnico em Informática, conforme Regimento de Organização Didática, Título VI – Certificados e Diplomas.

#### 4.1. MATRIZ CURRICULAR

A seguir será apresentada a estrutura da matriz curricular referente aos quatro semestres do curso:

<b>SEMESTRE 1</b>			
Sigla	Disciplina	CHS	CH
AC	Aplicativos Computacionais	4	60
FH	Fundamentos de Hardware e Montagem e Manutenção de Computadores	6	90
LGP	Lógica de Programação	4	60
MT	Matemática	2	30
CE	Comunicação Empresarial	2	30
IR	Introdução a Redes	2	30
	<b>TOTAL</b>	<b>20</b>	<b>300</b>
<b>SEMESTRE 2</b>			
Sigla	Disciplina	CHS	CH

**Centro Federal de Educação Tecnológica do Espírito Santo**  
**Unidades de Ensino de Colatina e Serra**

TP	Técnicas de Programação	6	90
SO	Sistemas Operacionais	4	60
RD	Redes TCP/IP	4	60
MD	Modelagem de Dados	2	30
EM	Empreendedorismo	2	30
RH	Relações Humanas e SMS (Segurança, Meio Ambiente e Saúde)	2	30
<b>TOTAL</b>		<b>20</b>	<b>300</b>
<b>SEMESTRE 3</b>			
Sigla	<b>Disciplina</b>	<b>CHS</b>	<b>CH</b>
BD	Banco de Dados	4	60
LP	Linguagens de Programação	4	60
IRD	Implementação de Redes Locais	4	60
SOR	Sistemas Operacionais de Redes	4	60
APS	Análise e Projeto de Sistemas	4	60
<b>TOTAL</b>		<b>20</b>	<b>300</b>
<b>SEMESTRE 4</b>			
Sigla	<b>Disciplina</b>	<b>CHS</b>	<b>CH</b>
SR	Serviços de Redes	4	60
PW	Programação para Web	4	60
AG	Aplicativos Gráficos para Web	4	60
PI	Projeto Integrador	4	60
PR	Projeto de Redes	4	60
<b>TOTAL</b>		<b>20</b>	<b>300</b>
<b>CARGA HORÁRIA TOTAL DO CURSO</b>			<b>1200</b>
<b>Legenda:</b>	CHS – Carga horária semanal / CH – Carga horária semestral		

## 4.2. DESCRIÇÃO DOS COMPONENTES CURRICULARES

### 1º SEMESTRE:

#### **Fundamentos de Hardware, Montagem e Manutenção de Computadores**

Conceito de Processamento de Dados, Sistemas de Computação; Histórico da evolução dos computadores; Sistema de Numeração; Arquitetura das máquinas Atuais; Hardware e Software; Organização de Sistemas de Computadores; Modelo Lógico do Hardware; Arquitetura RISC e CISC, Processadores; Placas Mãe, barramentos e ChipSets; Setup; BIOS; Tipos de Memória; Endereçamento de Memória; Dispositivos de Armazenamento; Interfaces e Controladoras; Monitores e Impressoras; Outros Dispositivos; Manutenção corretiva e preventiva.

#### COMPETÊNCIAS

- Identificar os componentes dos computadores e seus periféricos, analisando funcionamento e relacionamento entre eles.
- Identificar a origem de falhas no funcionamento de computadores, periféricos e softwares básicos, avaliando seus efeitos.
- Descrever características técnicas de equipamentos e componentes de acordo com parâmetros de custo e benefícios, atendendo às necessidades do usuário.
- Selecionar as soluções adequadas para corrigir as falhas no funcionamento de computadores, periféricos e softwares.
- Identificar as necessidades dos usuários em relação a treinamento e suporte.
- Compreender técnicas de identificação de necessidades dos usuários em relação a suporte.
- Selecionar soluções para atender às necessidades de suporte identificadas entre os usuários.
- Conhecer procedimentos preventivos ao suporte.
- Planejar a assistência técnica demandada pelos usuários.

## HABILIDADES

- Utilizar adequadamente os recursos de hardware dos computadores
- Instalar e configurar computadores e seus periféricos utilizando softwares e ferramentas de montagem e conexão de suas partes, interpretando orientações dos manuais
- Executar procedimentos de teste, diagnóstico e medidas de desempenho em computadores e seus periféricos, assim como em softwares básicos instalados
- Aplicar as soluções selecionadas para corrigir as falhas no funcionamento dos computadores, periféricos e softwares.
- Identificar as necessidades dos usuários quanto a suporte
- Aplicar soluções para resolver os problemas de suporte
- Aplicar procedimentos preventivos ao suporte

## **Aplicativos Computacionais**

Editor de Texto: Trabalhando com texto; Formatação de conteúdo (textos, parágrafos, figuras etc.); Tabela; Gráfico; Verificação ortográfica; Auto-correção; Dicionários; Configuração de Página; Figuras; Caracteres Especiais; Inserção de Campos (data, hora, número de página, etc); Índice e Sumário; Mala Direta e Etiqueta; Macros; Impressão e Visualização; Exportação de documento. Planilha Eletrônica: Conceitos básicos; Seleção de intervalos; Formatação de

Células; Operações sobre Linhas e Colunas; Operações sobre Planilhas; Preenchimento de Seqüências; Classificar lista de dados; Filtro de dados; Criação de fórmulas; Funções; Subtotais; Validação; Gráficos; Criação de Estilos de Formatação; Formatação condicional; Definição de área de impressão; Importar dados externos; Macro; Tabela dinâmica. Banco de Dados: Conceitos básicos; O ambiente; Tabelas; Tipos de dados; Índices; Formulários; Entrada de dados; Consultas; Relatórios. Apresentação de Slides: Operações básicas; Inserção de conteúdo; Aplicar modelo de estrutura; Formatação de conteúdo; Apresentação de slides; Transição de slides; Efeitos e animação de objetos; Anotações e impressão; Manipulação de objetos e gráficos; Alteração de slides mestre.

## COMPETÊNCIAS

- Verificar o correto funcionamento dos equipamentos e softwares do sistema de informação interpretando orientações dos manuais.
- Organizar atividades de entrada e saída de dados de sistemas de informação.
- Selecionar programas de aplicação a partir da avaliação das necessidades do usuário.
- Selecionar as soluções adequadas para corrigir as falhas no funcionamento de computadores, periféricos e softwares.
- Compreender técnicas de coleta de informações empresarias.
- Organizar e apresentar, de maneira didática, os conteúdos e procedimentos de qualificação e treinamento.
- Compreender técnicas de identificação de necessidades dos usuários em relação a suporte.
- Selecionar soluções para atender às necessidades de suporte identificadas entre os usuários.
- Conhecer procedimentos preventivos ao suporte
- Planejar a assistência técnica demandada pelos usuários.

## HABILIDADES

- Efetuar configurações nos softwares aplicativos
- Identificar e utilizar adequadamente os principais softwares aplicativos na resolução de problemas, analisando seu funcionamento
- Executar procedimentos de teste, diagnóstico e medidas de desempenho em computadores e seus periféricos, assim como em softwares básicos instalados

**Centro Federal de Educação Tecnológica do Espírito Santo**  
**Unidades de Ensino de Colatina e Serra**

- Adequar programas e sistema operacional às necessidades do usuário
- Aplicar as soluções selecionadas para corrigir as falhas no funcionamento dos computadores, periféricos e softwares.
- Utilizar editores de textos, planilhas, gerenciadores de base de dados, compiladores e ambientes de desenvolvimento na elaboração de programas
- Elaborar textos técnicos
- Redigir manuais de utilização de programas e operação de equipamentos de informática
- Redigir propostas técnicas
- Redigir relatórios, memorandos, manuais
- Redigir e elaborar apostilas e apresentações
- Identificar as necessidades dos usuários quanto a suporte
- Aplicar soluções para resolver os problemas de suporte
- Aplicar procedimentos preventivos ao suporte
- Prestar assistência técnica aos usuários em programas aplicativos instalados

## **Lógica de Programação**

Conceito de Algoritmo. Constantes e Variáveis. Tipos de dados. Operadores. Expressões aritméticas e lógicas. Comandos básicos: atribuição, condicionantes e repetição. Funções e Procedimentos. Vetor.

### COMPETÊNCIAS

- Organizar atividades de entrada e saída de dados de sistemas de informação
- Desenvolver algoritmos através de divisão modular e refinamentos sucessivos
- Interpretar pseudocódigos, algoritmos e outras especificações para codificar programas
- Avaliar resultados de testes dos programas desenvolvidos

### HABILIDADES

- Selecionar e utilizar estruturas de dados na resolução de problemas computacionais
- Utilizar modelos, pseudocódigos e ferramentas na representação da solução de problemas
- Elaborar e executar casos e procedimentos de testes de programas
- Aplicar as técnicas de programação
- Utilizar ferramentas de apoio ao desenvolvimento de software
- Aplicar as técnicas de documentar sistemas e programas

## **Matemática**

Razões e Proporções. Operações com Conjuntos. Números inteiros e racionais. Potenciação e Radiciação. Números reais. Equações e Inequações em IR. Funções reais: gráfico, domínio, imagem. Estudo de funções particulares: Funções Afins, Quadráticas, Modulares, Sistemas Lineares, Matrizes e Determinantes. Matemática Financeira.

### COMPETÊNCIAS

- Compreender a Matemática como construção humana, relacionando o seu desenvolvimento com a transformação da sociedade;
- Ampliar formas de raciocínio e processos mentais por meio de indução, dedução, analogia e estimativa, utilizando conceitos e procedimentos matemáticos;
- Relacionar informações apresentadas em diferentes formas de linguagem e representação usadas em Matemática, como texto discursivo, gráficos, tabelas ou linguagem simbólica;



- Interpretar informações de natureza científica e social obtidas da leitura de gráficos e tabelas, realizando previsão de tendência, extrapolação, interpolação e interpretação.

### HABILIDADES

- Identificar a Matemática como importante recurso para a construção de argumentação;
- Identificar e interpretar conceitos e procedimentos matemáticos expressos em diferentes formas;
- Utilizar conceitos e procedimentos matemáticos para explicar fenômenos ou fatos do cotidiano e construir formas de raciocínio que permitam aplicar estratégias para a resolução de problemas na área computacional;
- Identificar e utilizar conceitos e procedimentos matemáticos na construção de argumentação consistente;
- Interpretar informações e operar com números naturais, inteiros, racionais e reais, para tomar decisões e enfrentar situações-problema;
- Identificar grandezas direta e inversamente proporcionais, interpretar a notação usual de porcentagem e resolver problemas.
- Interpretar ou aplicar modelos analíticos, envolvendo equações algébricas, inequações ou sistemas lineares, objetivando a compreensão de fenômenos naturais ou processos de produção tecnológica;
- Reconhecer e interpretar as informações de natureza científica ou social expressas em gráficos ou tabelas;

## **Comunicação Empresarial**

Comunicação: elementos da comunicação níveis de linguagem. Conceito de comunicação Empresarial. Organização do pensamento e estruturação de mensagens. Comunicação interpessoal: competência comunicativa, percepção interpessoal. Dificuldades mais freqüentes em língua portuguesa. Paralelismo sintático e semântico. Interpretação de textos. Leitura e produção de textos.

### COMPETÊNCIAS

- Articular comunicação técnica com expressão escrita em língua portuguesa
- Ler, interpretar e redigir com clareza e coerência textos teóricos e científicos específicos da sua área de trabalho.
- Ligar com a habilidade Expressar pensamentos com clareza

### HABILIDADES

- Elaborar textos técnicos.
- Realizar a leitura crítica e a interpretação de textos teóricos, sintetizando suas idéias.
- Redigir com clareza e coerência, utilizando a norma culta da língua portuguesa, artigos científicos e trabalhos acadêmicos.
- Expressar pensamentos com clareza
- Redigir manuais de utilização de programas e operação de equipamentos de informática.
- Redigir propostas técnicas.
- Redigir relatórios, memorandos, manuais
- Redigir e elaborar apostilas e apresentações

## **Introdução a Redes de Computadores**

Visão geral de componentes de rede. Utilização de serviços básicos de redes (ftp, ssh, telnet, etc). Topologias de Rede. Meios Físicos de Transmissão (guiados e não guiados). Interfaces e Padrões de Rede.

### COMPETÊNCIAS

- Identificar meios físicos, dispositivos e padrões de comunicação, reconhecendo as implicações de sua aplicação no ambiente de rede
- Analisar as características dos meios físicos disponíveis e as técnicas de transmissão digitais e analógicas fazendo relação entre os dois
- Instalar e configurar protocolos e software de rede
- Descrever componentes de uma rede.
- Conhecer os serviços e funções de servidores de rede.

### HABILIDADES

- Descrever as necessidades do usuário entre os recursos da rede.
- Orientar os usuários no uso dos recursos da rede.
- Utilizar computadores conectados em redes.
- Identificar a estrutura e componentes de uma rede.
- Identificar os serviços de redes.
- Identificar os meios de transmissão para um determinado contexto.

## **2º SEMESTRE:**

### **Técnicas de Programação**

Matriz. Noções de Recursividade. Registros. Arquivos. Apontadores. Listas encadeadas. Estruturas lineares com disciplina de acesso: Pilha (LIFO), Fila (FIFO) e Árvore Binária.

### **COMPETÊNCIAS**

- Organizar atividades de entrada e saída de dados de sistemas de informação
- Trabalhar a estruturação de raciocínio lógico
- Conhecer as estruturas de dados que serão utilizadas no desenvolvimento das soluções dos problemas propostos
- Discutir conceitos inerentes à construção de algoritmos utilizando tipos abstratos de dados
- Desenvolver algoritmos utilizando um modelo de desenvolvimento estruturado.
- Desenvolver algoritmos através de divisão modular e refinamentos sucessivos
- Distinguir e avaliar linguagens e ambientes de programação, aplicando-os no desenvolvimento de software
- Avaliar resultados de testes dos programas desenvolvidos
- Integrar módulos desenvolvidos separadamente

### **HABILIDADES**

- Diferenciar as estruturas estáticas das dinâmicas
- Selecionar e utilizar estruturas de dados na resolução de problemas computacionais
- Utilizar modelos, pseudocódigos e ferramentas na representação da solução de problemas
- Elaborar e executar casos e procedimentos de testes de programas
- Redigir instruções de uso dos programas implementados
- Aplicar as técnicas de modularização, especificação e verificação de software
- Utilizar ferramentas de apoio ao desenvolvimento de software

## Sistemas Operacionais

Fundamentos de sistemas operacionais. Histórico. Tipos de Sistemas Operacionais. Sistemas operacionais locais e distribuídos. Estrutura de Sistemas Operacionais. Interface Usuário Modo Texto, Modo Gráfico, comandos básicos do shell, redirecionamento, Sistema de arquivos, Instalação. Administração do sistema local: usuários, recursos, grupos, perfil, etc.

I

### COMPETÊNCIAS

- Analisar os serviços e funções de sistemas operacionais, utilizando suas ferramentas e recursos em atividades de configuração, manipulação de arquivos, segurança e outras
- Selecionar o sistema operacional de acordo com as necessidades do usuário
- Identificar a origem de falhas no funcionamento de computadores, periféricos e softwares básicos, avaliando seus efeitos
- Coordenar atividades de garantia da segurança dos dados armazenados em sistemas computacionais, efetuando cópias de segurança, restauração de dados e atividades de prevenção, detecção e remoção de vírus
- Selecionar as soluções adequadas para corrigir as falhas no funcionamento de computadores, periféricos e softwares
- Identificar as necessidades dos usuários em relação a treinamento e suporte
- Compreender técnicas de identificação de necessidades dos usuários em relação a suporte
- Conhecer procedimentos preventivos ao suporte
- Planejar a assistência técnica demandada pelos usuários

### HABILIDADES

- Utilizar adequadamente os recursos de hardware dos computadores
- Efetuar configurações nos softwares aplicativos
- Identificar e utilizar adequadamente os principais softwares aplicativos na resolução de problemas, analisando seu funcionamento
- Distinguir arquiteturas de sistemas operacionais e seus níveis de privilégio, analisando desempenho e limitações de cada opção
- Instalar e configurar computadores e seus periféricos utilizando softwares e ferramentas de montagem e conexão de suas partes, interpretando orientações dos manuais
- Adequar programas e sistema operacional às necessidades do usuário
- Identificar as necessidades dos usuários quanto a suporte
- Aplicar soluções para resolver os problemas de suporte

**Centro Federal de Educação Tecnológica do Espírito Santo**  
**Unidades de Ensino de Colatina e Serra**

- Aplicar procedimentos preventivos ao suporte
- Instalar, configurar, atualizar e operar os principais sistemas operacionais
- Utilizar computadores conectados em redes.

## **Redes TCP/IP**

Histórico e fundamentos da arquitetura TCP/IP. Endereçamento de redes (classes, endereços, máscaras). Subredes. Roteamento IP (tabela de rotas). modelo OSI. protocolo de transporte TCP/UDP. fundamentos de redes wan's;

### COMPETÊNCIAS

- Identificar meios físicos, dispositivos e padrões de comunicação, reconhecendo as implicações de sua aplicação no ambiente de rede
- Identificar os equipamentos de certificação de meios físicos
- Analisar as características dos meios físicos disponíveis e as técnicas de transmissão digitais e analógicas fazendo relação entre os dois
- Descrever componentes de redes
- Compreender as arquiteturas de redes
- Conhecer serviços e funções de servidores de rede

### HABILIDADES

- Identificar e informar as necessidades dos usuários em relação à segurança da rede conforme as políticas de acesso do ambiente em uso
- Descrever configurações para software de rede
- Utilizar os recursos oferecidos pela rede atendendo às especificações e necessidades dos usuários
- Descrever as necessidades do usuário entre os recursos da rede
- Orientar os usuários no uso dos recursos da rede
- Utilizar computadores conectados em redes

## **Modelagem de dados**

Níveis de Abstração de Informações e Dados: Informação e Dados. Modelos de Dados (histórico): relacional, hierárquico e de redes. Modelo Entidade-Relacionamento: entidade, atributo de entidade e valores; atributo composto, multivalorado e determinante; Relacionamento; classe ou grau do relacionamento; relacionamento parcial e total; entidade associativa; auto-relacionamento; ou-exclusivo; agregação; particionamento. Modelo Relacional: projeto lógico; regras de Integridade. Normalização: primeira forma normal, dependência funcional, segunda forma normal e terceira forma normal.

### COMPETÊNCIAS

- Avaliar as necessidades do usuário.
- Propor soluções através de modelos normalizados.
- Interpretar e analisar modelos de dados
- Conhecer técnicas de modelagem de dados
- Interpretar e analisar modelos de dados

### HABILIDADES

- Utilizar técnicas de modelagem de dados
- Utilizar técnicas de análise e projeto de sistemas Identificar os níveis de abstração de informações e dados.
- Construir modelo descritivo.
- Identificar Entidades, atributos e relacionamentos.
- Construir modelo conceitual utilizando Modelo de Entidades e Relacionamento (ME-R).
- Construir modelos normalizados a fim de garantir acurácia das informações.
- Refletir sobre os problemas e ser criativo na busca de soluções.



## **Empreendedorismo**

Definições de empreendedor, suas características, habilidades, necessidades e valores. Paradigmas e modelos mentais relacionados ao empreendedorismo Perfil, característica e atitudes dos empreendedores. Técnicas de avaliação e desenvolvimento do autoconhecimento. Técnicas de desenvolvimento de criatividade, cooperação, competitivo e confiança. Técnicas de apresentação em público e relacionamento interpessoal. O plano de negócio simplificado.

### COMPETÊNCIAS

- Organizar a coleta e documentário de informações.
- Utilizar os comportamentos empreendedores
- Conhecer e avaliar modelos de organização de empresas.
- Conhecer técnicas de avaliação de qualidade nos processos empresariais.
- Compreender técnicas de coleta de informações empresariais.

### HABILIDADES

- Refletir sobre os problemas e ser criativo na busca de soluções.
- Apresentar soluções com grau de aprofundamento
- Possuir capacidade de apresentar com clareza e objetividade projetos.
- Criar e apresentar projetos utilizando técnicas de apresentações.
- Utilizar as características empreendedoras.
- Identificar e caracterizar os processos que ocorrem nas organizações.
- Aplicar técnicas de coleta de informações empresariais.
- Aplicar técnicas de melhoria da qualidade nos processos empresariais.

## **RH/SMS**

Técnicas de relações interpessoais, Trabalho em Equipe. Administração de recursos pessoais da empresa. Ética no trabalho. Ergonomia. Propriedade Intelectual. Círculo de recursos materiais da empresa. Meio Ambiente e Recursos Hídricos, CIPA, Segurança do Trabalho.

## COMPETÊNCIAS

- Participar em sala de aula dos exercícios propostos se relacionando de forma interativa e proativa com os colegas ou grupos.
- Aplicar no seu relacionamento com os demais colegas técnicas de facilitação de grupo.
- Administrar e calcular recursos pessoais e materiais.
- Conhecer e avaliar modelos de organização de empresas.
- Conhecer técnicas de avaliação de qualidade nos processos empresariais.
- Compreender técnicas de coleta de informações empresariais.

## HABILIDADES

- Interagir em equipes de trabalho aplicando técnicas de relações interpessoais e de processo de facilitação de grupo, de forma integrada, produtiva e solidária, compartilhando eticamente responsabilidades.
- Identificar e caracterizar os processos que ocorrem nas organizações.
- Aplicar técnicas de coleta de informações empresariais.
- Aplicar técnicas de melhoria da qualidade nos processos empresariais.

### **3º SEMESTRE:**

#### **Banco de Dados**

Conceitos Básicos de Banco de Dados: sistema gerenciador de banco de dados; estrutura geral de sistema; principais componentes; vantagens x desvantagens. Sistema Relacional - SQL: DDL, DML e DCL. Gatilhos e procedimento armazenado. Banco de dados Cliente/Servidor.

#### **COMPETÊNCIAS**

- Interpretar e analisar o resultado da modelagem de dados;
- Compreender o paradigma de orientação por objeto e da arquitetura cliente-servidor, aplicando-o em bancos de dados.
- Compreender a tecnologia multicamadas.

#### **HABILIDADES**

- Implementar as estruturas modeladas usando um banco de dados (geração de tabelas e relacionamentos, definição e implementação de classes) e aplicando as regras de negócio definidas (filtros, restrições).
- Utilizar ambientes/linguagens para manipulação de dados nos diversos modelos de SGBD (Sistemas Gerenciadores de Bancos de Dados - relacional, orientado a objetos, outros), incluindo aplicações cliente-servidor.
- Utilizar os conceitos de bancos de dados acima descritos em bases de dados distribuídas.
- Utilizar os conceitos de desenvolvimento de aplicações em camadas, como cliente, servidores de aplicações, regras de negócio e servidores de bancos de dados.

## **Linguagem de Programação**

Programação Orientada a Objetos: conceito de objetos, classes, métodos, construtores, destrutores, polimorfismo, visibilidade, encapsulamento, abstração e modularização. Interação entre objetos. Pacotes. Testes e depuração. Projetos de classes. Herança. Acoplamento. Coesão. Classes abstratas e interfaces. Tratamento de erros e exceções. Interface gráfica (noções). Persistência de dados.

### COMPETÊNCIAS

- Desenvolver algoritmos através de divisão modular e refinamentos sucessivos
- Distinguir e avaliar linguagens e ambientes de programação, aplicando-os no desenvolvimento de software.
- Interpretar pseudocódigos, algoritmos e outras especificações para codificar programas.
- Avaliar resultados de testes dos programas desenvolvidos.
- Integrar módulos desenvolvidos separadamente.
- Compreender o paradigma de orientação por objeto e sua aplicação em programação.
- Conhecer técnicas de documentação de sistemas e programas.

### HABILIDADES

- Selecionar e utilizar estruturas de dados na resolução de problemas computacionais.
- Utilizar editores de textos, planilhas, gerenciadores de bases de dados, compiladores e ambientes de desenvolvimento na elaboração de programas.
- Utilizar modelos, pseudocódigos e ferramentas na representação da solução de problemas.
- Elaborar e executar casos e procedimentos de testes de programas.
- Redigir instruções de uso dos programas implementados.
- Aplicar as técnicas de programação (orientada a objeto, estruturada e outras).

## **Implementação de Redes**

Componentes Ativos de Rede (Hubs, Switches, Bridges, Routers, Access Points).  
Componentes Passivos de Rede (Rack, Patch Panel, Cabos, Tomadas, Conectores, Canaletas, Eletrodutos, Eletrocalhas, etc). Montagem e Configuração de Redes Locais; Instalação e Configuração de Redes Lan sem Fio; Instalação e Configuração de Roteadores, noções de cabeamento estruturado

## COMPETÊNCIAS

- Identificar meios físicos, dispositivos e padrões de comunicação, reconhecendo as implicações de sua aplicação no ambiente de rede.
- Identificar os equipamentos de certificação de meios físicos.
- Instalar os dispositivos de rede, os meios físicos e software de controle desses dispositivos, analisando seu funcionamento e relações entre eles.
- Analisar as características dos meios físicos disponíveis e as técnicas de transmissão digitais e analógicas fazendo relação entre os dois.
- Descrever componentes de redes.
- Compreender as arquiteturas de redes.
- Instalar e configurar protocolos e software de redes.
- Conhecer e avaliar modelos de organização de empresas.

## HABILIDADE

- Utilizar ferramentas de confecção de cabos de redes.
- Fazer conexão de cabos a computadores e a equipamentos de rede segundo as diversas categorias de certificação.
- Executar a configuração básica de equipamentos de comunicação, seguindo orientações dos manuais.
- Identificar e caracterizar os processos que ocorrem nas organizações.
- Aplicar técnicas de coleta de informações empresariais.
- Aplicar técnicas de melhoria da qualidade nos processos empresariais.

## **Sistemas Operacionais de Redes**

Instalação, configuração e manutenção de Sistemas Operacionais de Redes; Linux/Windows; Administração de Usuário e Grupos; Compartilhamento de Pastas e Impressoras; Gerência de Domínios; Política de segurança;

### COMPETÊNCIAS

- Conhecer serviços e funções de servidores de rede.
- Desenvolver os serviços de administração do sistema operacional de rede e protocolos de comunicação.
- Identificar os sistemas operacionais de redes avaliando suas possibilidades em relação a serviços e restrições.
- Instalar e configurar protocolos e software de rede.

### HABILIDADE

- Identificar e informar as necessidades dos usuários em relação à segurança da rede conforme as políticas de acesso do ambiente em uso.
- Descrever configurações para software de rede.
- Utilizar os recursos oferecidos pela rede atendendo às especificações e necessidades dos usuários.
- Descrever as necessidades do usuário entre os recursos da rede.
- Orientar os usuários no uso dos recursos da rede.
- Utilizar computadores conectados em redes.

## **Análise e Projeto de Sistemas**

Processo de desenvolvimento: Modelo de ciclos de vida, Levantamento de requisitos: técnicas de levantamento; modelagem e descrição de casos de uso – Análise de requisitos: modelagem estática (de classes) e dinâmica (diagramas de estados e de seqüência).

Projeto de sistemas: princípios de modelagem (definição de herança, cardinalidade, navegabilidade, coesão, acoplamento); projeto de arquitetura (modelo cliente/servidor); projeto das camadas do sistema.

### COMPETÊNCIAS

- Interpretar e avaliar documentação de análise e projeto de sistemas.
- Interpretar e analisar modelos de dados.
- Conhecer técnicas de modelagem de dados.
- Conhecer as técnicas de documentação de sistemas e programas.
- Interpretar documentação de sistemas e programas.
- Articular comunicação técnica com expressão escrita em língua portuguesa.

### HABILIDADES

- Utilizar técnicas de modelagem de dados.
- Utilizar técnicas de análise e projeto de sistemas.
- Aplicar as técnicas de modularização, especificação e verificação de software.
- Utilizar ferramentas de apoio ao desenvolvimento de software.
- Entender o paradigma de orientação a objetos utilizando-o na construção da hierarquia de classes do sistema.
- Definir, com o cliente, os requisitos do programa solicitado, quando necessário.
- Aplicar as técnicas de documentar sistemas e programas.
- Elaborar textos técnicos.
- Registrar informações sobre o desenvolvimento dos projetos em que atua.
- Documentar todas as fases do desenvolvimento de projetos.
- Redigir manuais de utilização de programas e operação de equipamentos de informática.
- Redigir propostas técnicas.
- Redigir relatórios, memorandos, manuais.

#### **4º SEMESTRE:**

##### **Serviços de Redes**

Instalação e configuração de protocolos de rede; Instalação e configuração de serviços de Redes Linux/Windows: (FTP,E-mail,Telnet.ssh.). DHCP, DNS, Proxy/Firewall; Lamp

##### COMPETÊNCIAS

- Planejar os aplicativos que implementam o serviço de rede;
- Planejar e avaliar os serviços de rede de acordo com o contexto.
- Identificar meios físicos, dispositivos e padrões de comunicação, reconhecendo as implicações de sua aplicação no ambiente de rede.
- Analisar as características dos meios físicos disponíveis e as técnicas de transmissão digitais e analógicas fazendo relação entre os dois.
- Conhecer serviços e funções de servidores de rede.
- Desenvolver os serviços de administração do sistema operacional de rede e protocolos de comunicação.
- Identificar os sistemas operacionais de redes avaliando suas possibilidades em relação a serviços e restrições.
- Instalar e configurar protocolos e software de rede.

##### HABILIDADES

- Instalar e configurar os serviços de rede;
- Integrar os vários serviços de rede;
- Gerenciar e manter os serviços de redes.



## **Projeto de Redes**

Introdução a projetos de redes: metodologia, segurança física, tráfego e testes de redes e etc. VPN, Projeto Lógico e Projeto Físico usando Cabeamento Estruturado, Documentação de projetos de redes; Orçamento de Rede e Desenvolvimento de um projeto de redes.

### COMPETÊNCIAS

- Organizar informações mediante uma situação de implementação de rede.
- Analisar tráfego de rede;
- Organizar e implementar projetos de rede.
- Identificar meios físicos, dispositivos e padrões de comunicação, reconhecendo as implicações de sua aplicação no ambiente de rede.
- Identificar os equipamentos de certificação de meios físicos.
- Instalar os dispositivos de rede, os meios físicos e software de controle desses dispositivos, analisando seu funcionamento e relações entre eles.
- Analisar as características dos meios físicos disponíveis e as técnicas de transmissão digitais e analógicas fazendo relação entre os dois.
- Descrever componentes de redes.
- Compreender as arquiteturas de redes.
- Conhecer e avaliar modelos de organização de empresas.
- Conhecer técnicas de avaliação de qualidade nos processos empresariais.
- Compreender técnicas de coleta de informações empresariais.

### HABILIDADE

- Montar e interconectar os vários dispositivos físicos que compõem uma rede;
- Promover a interconexão de redes com topologias diferentes;
- Observar os problemas de uma rede e propor soluções;
- Fazer levantamento da necessidade de implantação de uma rede, definindo sua arquitetura e sua montagem;
- Documentar e organizar projetos de redes locais.

## **Programação para a Web**

Definição e conceito. Linguagens Client-Side, Linguagens Server-Side: Sintaxe básica; Utilização de ferramentas para desenvolvimento Web; Tipos; Variáveis, Constantes, Expressões, Operadores, Testes condicionais, Comandos de repetição, Funções, Classes e objetos, captura de Formulários HTML, Criação de bancos de dados, Acesso a bancos de dados, Consultas complexas, Sessões, Upload de arquivos, Implementação de Estudo de Caso.

### COMPETÊNCIAS

- Distinguir e avaliar linguagens e ambientes de programação, aplicando-os no desenvolvimento de software.
- Avaliar resultados de testes dos programas desenvolvidos.
- Integrar módulos desenvolvidos separadamente.
- Compreender o paradigma de orientação por objeto e sua aplicação em programação.
- Criar scripts para validação de formulários e para otimização de conteúdo Web
- Compreender os conceitos de página dinâmica.
- Desenvolver páginas dinâmicas com uma linguagem de servidor.

### HABILIDADES

- Identificar scripts de cliente.
- Reconhecer a programação com linguagem de servidor.
- Definir scripts para acesso a banco de dados.

## **Aplicativos Gráficos para a Web**

HTML: Visão geral; Tags estruturais; Tags de formatação; Links, Adição de imagens e outros elementos; Tabelas; Frames; Formulários. CSS: A sintaxe do CSS; Vinculação de regras de estilo a um documento; Principais propriedades (background, texto, fonte, bordas, posicionamento etc.); Pseudo-classes; Pseudo-elementos. Criação de Imagem: formas básicas; formas irregulares com linhas; objetos; textos; publicação na web; efeitos especiais. Tratamento e Edição de Imagens: conversão de imagens; ajuste e retoque; técnicas de pintura; filtros; camadas. Animação: desenhos geométricos; transformação de textos; animação; símbolos; camadas; publicação web;

### **COMPETÊNCIAS**

- Selecionar programas de aplicação a partir da avaliação das necessidades do usuário.
- Identificar os principais softwares de editoração eletrônica e multimídia.
- Identificar as principais técnicas e ferramentas para tratamento de imagens e animações.

### **HABILIDADES**

- Editar e manipular objetos e textos que farão parte de uma aplicação Web.
- Desenvolver aplicações multimídia interativas.
- Utilizar ferramentas de edição e criação de imagens e animação gráfica.
- Criar aplicações WEB, utilizando computação gráfica e multimídia e linguagens de marcação.

## **Projeto Integrador**

Desenvolvimento de um projeto, visando integrar as habilidades e competências necessárias a um dos perfis do técnico de informática, dando ao aluno uma oportunidade de gerenciar e desenvolver um projeto de redes ou de um sistema em todas as suas fases.

### COMPETÊNCIAS

- Traçar as metas e planejar as etapas de um projeto de informática.
- Gerenciar projetos de informática utilizando os comportamentos empreendedores
- Organizar a coleta e documentação de informações
- Analisar, projetar e implementar sistemas de informações ou redes de computadores

### HABILIDADES

- Refletir sobre os problemas e ser criativo na busca de soluções
- Tomar decisões em relação ao andamento do projeto
- Fazer entrevistas diagnósticas para levantar as necessidades dos usuários
- Apresentar soluções com grau de aprofundamento
- Definir diretrizes de desenvolvimento de projetos

### 4.3. METODOLOGIA

A concepção do Curso Técnico em Informática é um curso eminentemente prático que busca desenvolver as competências profissionais de técnicos em informática. A metodologia adotada no curso baseia-se na vivência do estudante de situações tão próximas quanto possível da realidade, de maneira que o técnico em formação tenha oportunidade de aprender e aplicar conhecimentos, habilidades e atitudes relacionados à profissão. A aplicação da metodologia proposta fundamenta-se no sistemático planejamento e avaliação dos seguintes pontos, durante todo o tempo de permanência do aluno no curso:

- **Compromisso com a aprendizagem** – Os estudantes devem assumir um compromisso com o curso, planejando sua progressão e estabelecendo suas atividades de acordo com as competências e habilidades previstas para o módulo em que se encontrem.
- **Aprendizagem pela ação** – Os estudantes são levados, desde o início do curso, a vivenciarem os aspectos práticos da profissão, com atividades voltadas, inicialmente, para a aquisição de conhecimentos e habilidades básicas. Posteriormente, participam de atividades específicas, sejam essas vinculadas a projetos de curta, ou média, ou longa duração, ou sob a forma de estágio.
- **Atuação em equipe** – As competências relacionadas ao trabalho em equipe são desenvolvidas desde a participação em pequenos grupos, em que o estudante desenvolve suas habilidades de cooperação e liderança situacional, até a integração a grupos maiores, envolvendo profissionais de várias áreas e instituições.
- **Atividades progressivas e inter-relacionadas** – As atividades propostas baseiam-se no estágio de desenvolvimento em que o estudante se encontra, porém com estímulo a que um nível mais alto de competência seja atingido. Sempre que possível, as atividades são inter-relacionadas, numa perspectiva transdisciplinar.
- **Orientação individual** – Para que o estudante desenvolva plena e equilibradamente suas competências é necessário que, sempre que possível, seus anseios e necessidades individuais sejam atendidos.
- **Projeto Integrador** - Para que o aluno possa vivenciar todos os conhecimentos adquiridos no curso, aplicando-os no mundo do trabalho, o projeto prevê a realização de uma disciplina de integração de conhecimentos, simulando as atividades da prática do Técnico em Informática no que diz respeito ao desenvolvimento de projetos orientados a resultados, aplicados a vida produtiva e utilizando pressupostos básicos do empreendedorismo. Esta disciplina pretende viabilizar a aprendizagem das competências

previstas para o Curso Técnico de Informática, inserindo o aluno no mundo do trabalho, através de parcerias com empresas de Informática, organizações públicas ou privadas que propiciem a vivência de situações reais enfrentadas no cotidiano do profissional de informática, possibilitando a plena contextualização do ensino efetivado pelos diversos componentes curriculares e competências do curso .

A aplicação desses pontos deverá ser planejada, avaliadas e encaminhadas pela equipe docente de cada módulo por intermédio de reuniões periódicas, realizadas no mínimo 2 vezes por semestre.

A responsabilidade dos professores com relação à documentação da evolução do aluno no curso, como a entrega de pautas, é definida no Regulamento da Organização Didática.

## **5. CRITÉRIOS DE APROVEITAMENTO DE CONHECIMENTOS E EXPERIÊNCIAS ANTERIORES**

Os critérios de aproveitamento de conhecimento e experiências anteriores seguirão os pressupostos aprovados no Regulamento da Organização Didática do CEFETES, conforme Título III – Do Regime Escolar, Capítulo II- Da Admissão e da Matrícula, Seção V – Da Dispensa de Componentes Curriculares.

## **6. CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO DA APRENDIZAGEM**

Os critérios de avaliação seguirão os pressupostos aprovados no Regulamento da Organização Didática do CEFETES, conforme Título IV – Da Avaliação Escolar, Capítulo I- Das Modalidades, Seção II – Da Avaliação do Aluno, Seção III – Da Verificação do Rendimento Escolar e da Promoção.

## 7. INSTALAÇÕES, EQUIPAMENTOS E BIBLIOGRAFIA BÁSICA

As Unidade de Colatina e Serra, possuem atualmente salas de aula, laboratório de informática, biblioteca, área administrativa e ambiente de Coordenação de Curso com sala de professores e sala de reuniões.

### 7.1. LABORATÓRIOS DE INFORMÁTICA – UNIDADE DE COLATINA

A seguir os laboratórios técnicos existentes na unidade para atender ao curso:

#### 1. Laboratório “Linguagens de Programação”:

Relação dos equipamentos.

<i>Ítem</i>	<i>Quantidade</i>	<i>Equipamento</i>	<i>Utilização</i>
1	14	Computadores	Estações de trabalho dos alunos
2	1	Computador	Estação de trabalho do professor
3	1	Datashow	Apresentação de trabalhos e de conteúdos de aula.
4	1	Quadro branco	Exposição de conteúdo
5	2	Ar-condicionados	Climatização

#### 2. Laboratório “Redes Locais”:

Relação dos equipamentos.

<i>Ítem</i>	<i>Quantidade</i>	<i>Equipamento</i>	<i>Utilização</i>
1	14	Computadores	Estações de trabalho dos alunos
2	1	Computador	Estação de trabalho do professor
3	1	Datashow	Apresentação de trabalhos e de conteúdos de aula.
4	1	Quadro branco	Exposição de conteúdo
5	2	Ar-condicionados	Climatização

#### 3. Laboratório “Multimídia”:

Relação dos equipamentos.

<i>Ítem</i>	<i>Quantidade</i>	<i>Equipamento</i>	<i>Utilização</i>
1	14	Computadores	Estações de trabalho dos alunos

**Centro Federal de Educação Tecnológica do Espírito Santo**  
**Unidades de Ensino de Colatina e Serra**

<i>Ítem</i>	<i>Quantidade</i>	<i>Equipamento</i>	<i>Utilização</i>
2	1	Computador	Estação de trabalho do professor
3	1	Datashow	Apresentação de trabalhos e de conteúdos de aula.
4	1	Quadro branco	Exposição de conteúdo
5	2	Ar-condicionados	Climatização

#### **4. Laboratório “Editoração Eletrônica”:**

Relação dos equipamentos.

<i>Ítem</i>	<i>Quantidade</i>	<i>Equipamento</i>	<i>Utilização</i>
1	14	Computadores	Estações de trabalho dos alunos
2	1	Computador	Estação de trabalho do professor
3	1	Datashow	Apresentação de trabalhos e de conteúdos de aula.
4	1	Quadro branco	Exposição de conteúdo
5	2	Ar-condicionados	Climatização

#### **5. Laboratório “Computação Gráfica”:**

Relação dos equipamentos.

<i>Ítem</i>	<i>Quantidade</i>	<i>Equipamento</i>	<i>Utilização</i>
1	14	Computadores	Estações de trabalho dos alunos
2	1	Computador	Estação de trabalho do professor
3	1	Datashow	Apresentação de trabalhos e de conteúdos de aula.
4	1	Quadro branco	Exposição de conteúdo
5	2	Ar-condicionados	Climatização

#### **6. Laboratório “Banco de Dados”:**

Relação dos equipamentos.

<i>Ítem</i>	<i>Quantidade</i>	<i>Equipamento</i>	<i>Utilização</i>
1	11	Computadores	Estações de trabalho dos alunos em aula e para monitoria fora dos horários de aula.
2	1	Computador	Servidor de Aplicação para aulas práticas.
3	3	Hack	Para aulas práticas de redes.
4	5	Switches	Para aulas práticas de redes.
5	--	Canaletas	Para aulas práticas de redes.
6	1	Televisão	Exposição de conteúdo multimídia.



<i>Ítem</i>	<i>Quantidade</i>	<i>Equipamento</i>	<i>Utilização</i>
7	1	Quadro branco	Exposição de conteúdo
8	1	Ar-condicionado	Climatização

## 7.2 LABORATÓRIOS DE INFORMÁTICA – UNIDADE DA SERRA

A seguir os laboratórios técnicos existentes na unidade para atender ao curso:

### 1. Laboratório de Hardware: (SERRA)

Relação dos equipamentos do laboratório de Hardware

<i>Ítem</i>	<i>Quantidade</i>	<i>Equipamento</i>	<i>Utilização</i>
1	10	Microcomputadores	Montagem e Manutenção
2	1	Microcomputador	Estação de Trabalho de professor
3	1	Projeter Multimídia	Aulas Expositivas e Multimídia
4	1	Quadro Branco	Aulas Expositivas

### 2. Laboratório de Informática Básica: (SERRA)

Relação dos equipamentos do laboratório de Informática Básica

<i>Ítem</i>	<i>Quantidade</i>	<i>Equipamento</i>	<i>Utilização</i>
1	10	Microcomputadores	Estação de Trabalho de aluno
2	1	Microcomputador	Estação de Trabalho de professor
3	1	Projeter Multimídia	Aulas Expositivas e Multimídia
4	1	Quadro Branco	Aulas Expositivas
5	1	Ar Condicionado	

### 3. Laboratório de Sistemas Operacionais: (SERRA)

Relação dos equipamentos do laboratório de Sistemas Operacionais

<i>Ítem</i>	<i>Quantidade</i>	<i>Equipamento</i>	<i>Utilização</i>
1	10	Microcomputadores	Estação de Trabalho de aluno
2	1	Microcomputador	Estação de Trabalho de professor
3	1	Projeter Multimídia	Aulas Expositivas e Multimídia
4	1	Quadro Branco	Aulas Expositivas
5	1	Ar Condicionado	

#### 4. Laboratório de Desenvolvimento de Sistemas: (SERRA)

Relação dos equipamentos do laboratório de Desenvolvimento de Sistemas

<i>Ítem</i>	<i>Quantidade</i>	<i>Equipamento</i>	<i>Utilização</i>
1	10	Microcomputadores	Estação de Trabalho de aluno
2	1	Microcomputador	Estação de Trabalho de professor
3	1	Projeter Multimídia	Aulas Expositivas e Multimídia
4	1	Quadro Branco	Aulas Expositivas
5	1	Ar Condicionado	

#### 5. Laboratório de Banco de Dados: (SERRA)

Relação dos equipamentos do laboratório de Banco de Dados

<i>Ítem</i>	<i>Quantidade</i>	<i>Equipamento</i>	<i>Utilização</i>
1	10	Microcomputadores	Estação de Trabalho de aluno
2	1	Microcomputador	Estação de Trabalho de professor
3	1	Projeter Multimídia	Aulas Expositivas e Multimídia
4	1	Quadro Branco	Aulas Expositivas
5	1	Ar Condicionado	

#### 6. Laboratório de Redes de Computadores I: (SERRA)

Relação dos equipamentos do laboratório de Redes de Computadores I

<i>Ítem</i>	<i>Quantidade</i>	<i>Equipamento</i>	<i>Utilização</i>
1	10	Microcomputadores	Estação de Trabalho de aluno
2	1	Microcomputador	Estação de Trabalho de professor
3	1	Projeter Multimídia	Aulas Expositivas e Multimídia
4	1	Quadro Branco	Aulas Expositivas
5	1	Ar Condicionado	

#### 7. Laboratório de Redes de Computadores II: (SERRA)

Relação dos equipamentos do laboratório de Redes de Computadores II

<i>Ítem</i>	<i>Quantidade</i>	<i>Equipamento</i>	<i>Utilização</i>
1	10	Microcomputadores	Estação de Trabalho de aluno
2	1	Microcomputador	Estação de Trabalho de professor
3	1	Projeter Multimídia	Aulas Expositivas e Multimídia
4	1	Quadro Branco	Aulas Expositivas

Centro Federal de Educação Tecnológica do Espírito Santo  
Unidades de Ensino de Colatina e Serra

<i>Ítem</i>	<i>Quantidade</i>	<i>Equipamento</i>	<i>Utilização</i>
5	1	Ar Condicionado	

### **8. Laboratório de Programação para Internet I: (SERRA)**

Relação dos equipamentos do laboratório de Programação para Internet I

<i>Ítem</i>	<i>Quantidade</i>	<i>Equipamento</i>	<i>Utilização</i>
1	10	Microcomputadores	Estação de Trabalho de aluno
2	1	Microcomputador	Estação de Trabalho de professor
3	1	Projeter Multimídia	Aulas Expositivas e Multimídia
4	1	Quadro Branco	Aulas Expositivas
5	1	Ar Condicionado	

### **9. Laboratório de Programação para Internet II: (SERRA)**

Relação dos equipamentos do laboratório de Programação para Internet II

<i>Ítem</i>	<i>Quantidade</i>	<i>Equipamento</i>	<i>Utilização</i>
1	10	Microcomputadores	Estação de Trabalho de aluno
2	1	Microcomputador	Estação de Trabalho de professor
3	1	Projeter Multimídia	Aulas Expositivas e Multimídia
4	1	Quadro Branco	Aulas Expositivas
5	1	Ar Condicionado	

## **7.3 ACERVO DA BIBLIOTECA**

O Acervo se encontra no Anexo I

## 8. EQUIPE DOCENTE E ADMINISTRATIVA ENVOLVIDA NO CURSO

### 8.1. PESSOAL DOCENTE DA UNIDADE DE COLATINA

Nome	Graduação	Maior Nível de Formação	Instituição
Julio César Nardi	Ciência da Computação	Mestrado em Informática	UFES
Guilherme Augusto de Morais Pinto	Engenharia Mecânica	Graduação/ Especialização em Educação Tecnológica	UFES
Reginaldo Barbosa Nunes	Engenharia Elétrica	Mestrado em Informática	UFES
Ricardo Tedesco	Engenharia Mecânica	Graduação	UFES
Érica Lopes Vilela	Tecnologia em Processamento de Dados	Graduação/ Especialização em Redes de Computadores e Telecomunicações	FAVI
Renato Benezath Cabelino Ribeiro	Ciência da Computação	Graduação/ Especialização em MBA: Telecomunicações e Gerência de Redes.	FAESA
Mário Mestria	Engenharia Elétrica	Doutorando	UFF
Jean Eduardo Glazar	Ciência da Computação	Mestrado em Engenharia de Produção	UFRJ/COPPE
Vanderson José Ildfonso Silva	Ciências Econômicas	Mestrado em Informática	UFES
Allan Francisco Forzza Amaral	Tecnologia em Processamento de Dados	Graduação	UNESC
Antônio Jonas Pinotti	Ciências Contábeis	Mestrado em Engenharia de Produção	UFSC
João Henrique Caminhas Ferreira	Engenharia Mecânica	Mestrado em Informática	UFES

### 8.2. PESSOAL DOCENTE DA UNIDADE DA SERRA

Nome	Graduação	Maior Nível de	Instituição
------	-----------	----------------	-------------

**Centro Federal de Educação Tecnológica do Espírito Santo**  
**Unidades de Ensino de Colatina e Serra**

		<b>Formação</b>	
Flávio Lamas	Ciência da Computação	Mestrado	UFES
Francisco de Assis Boldt	Tecnólogo em Processamento de Dados	Mestrando	UFES
João Gomes da Silveira	Economia	Mestrado	UFES
José Inácio Serafini	Engenharia Civil	Pós-Graduação	UFES
Solimara Ravani Sant'anna	Ciência	Pós-Graduação	UFES
Wagner Kirmse Caldas	Sistemas de Informações	Mestrando	UFES

Além dos citados, docentes de outras coordenadorias do CEFET-ES poderão estar envolvidos com o curso.

### **8.3. EQUIPE TÉCNICA ADMINISTRATIVA**

O curso técnico em informática conta com uma estrutura administrativa e de ensino, capaz de dar o suporte ao funcionamento do curso, contando atualmente com as seguintes áreas e coordenadorias administrativas:

#### **8.3.1. COORDENADORIAS ADMINISTRATIVAS DA UNIDADE DE COLATINA**

<b>COORDENADORIAS ADMINISTRATIVAS</b>	<b>SERVIDOR RESPONSÁVEL</b>
<b>Coordenadoria de Registros Acadêmicos</b>	Rosane Rosa Dias Fernandes
<b>Coordenadoria de Materiais e Patrimônio</b>	Vera Regina Bossatto
<b>Coordenadoria de Biblioteca</b>	Josiane Vianna Xavier
<b>Coordenadoria de Integração Empresa Escola</b>	Juni Kelly Maria Delboni Girondoli
<b>Coordenadoria de Licitação e Compras</b>	Joel Rogério
<b>Coordenadoria de Desenvolvimento de Pessoas</b>	Simone A. Caliani Figueira
<b>Coordenadoria de Serviço Social</b>	Maria Madalena Bravo de Oliveira
<b>Coordenadoria de Tecnologia da Informação</b>	Vander Luiz Falchetto
<b>Coordenadoria Pedagógica – Cursos Técnicos</b>	Marlinda Gomes Ferrari
<b>Coordenadoria de Gestão de Ensino</b>	Maria Luiza Fontana Linhalis
<b>Coordenadoria de Obras e Manutenção</b>	José Mauro Lorencutti

#### **8.3.2. COORDENADORIAS ADMINISTRATIVAS DA UNIDADE DA SERRA**

<b>COORDENADORIAS ADMINSTRATIVAS</b>	<b>SERVIDOR RESPONSÁVEL</b>
<b>Coordenadoria de Registros Acadêmicos</b>	Ana Lúcia Saraiva
<b>Coordenadoria de Materiais e Patrimônio</b>	<b>Wagner Poltronieri</b>
<b>Coordenadoria de Biblioteca</b>	Rogéria Gomes Belchior
<b>Coordenadoria de Integração Empresa Escola</b>	Walace Andrade Cruz Nascimento
<b>Coordenadoria de Licitação e Compras</b>	<b>Renata Geremias Rocha</b>
<b>Coordenadoria de Desenvolvimento de Pessoas</b>	Araceli Schulz Bastos
<b>Responsável pelo Serviço Social</b>	Erica Gilles Bragança
<b>Coordenadoria de Tecnologia da Informação</b>	José Inácio Serafini
<b>Coordenadoria e Ensino</b>	<b>Joselma Vasconcelos</b>
<b>Coordenadoria de Obras e Manutenção</b>	<b>Jorge Luiz Cavalcante dos Santos</b>

## 9. CERTIFICADOS E DIPLOMAS

Após a conclusão de todos os componentes curriculares o aluno fará jus ao título de Técnico em Informática.

## 10. REFERENCIAS

**SETEC/MEC - Ministério da Educação.** Educação Profissional: Rerefenciais Curriculares Nacionais da Educação Profissional de Nível Técnico – Área Profissional: Informática. Brasília. 2000.

**SETEC/MEC - Ministério da Educação.** Catálogo Nacional de Cursos Técnicos – Área Profissional: Informação e Comunicação. 2007. Disponível em : [http://portal.mec.gov.br/setec/index.php?option=com\\_content&task=view&id=689&Itemid=&sistema=1](http://portal.mec.gov.br/setec/index.php?option=com_content&task=view&id=689&Itemid=&sistema=1). Acesso em: 05/06/2008

## ANEXO I - RELAÇÃO DE LIVROS

### UNIDADE DE COLATINA

Estão listados apenas os livros com data de publicação a partir do ano 2000.

DNS e BIND Editora: Campus Ano: 2001 Autor: ALBITZ, Paul Quantidade: 10 exemplares.	Aprendendo CorelDraw Editora: Brasport. Ano: 2002. Autor: Viviani Cristina Quantidade: 3
TCP/IP internet Editora: Axcel Books Ano: 2001 Autor: ALBUQUERQUE, Fernando Quantidade: 2	ASP.NET Editora: Axcel Books. Ano: 2001. Autor: BATTISTI, Júlio Quantidade: 2
Dicas e truques para o Windows XP Editora: Visual Books Ano: 2002 Autor: ALMEIDA, Renata de Quantidade: 5	Sites dinâmicos integrando ActionScript e XML. Editora: Érica. Ano: 2001. Autor: BOMFIM JÚNIOR, Francisco Tarcizo Quantidade: 3.
Crie, anime e publique seu site [utilizando] flash 4 Editora: Érica Ano: 2001. Autor: ALVES, William Pereira Quantidade: 8	JSP. Editora: Érica. Ano: 2003. Autor: BOMFIM JÚNIOR, Francisco Tarcizo Quantidade: 2
Dreamweaver ultradev 4 em português Editora: Érica Ano: 2001. Autor: ALVES, William Pereira Quantidade: 6	Access XP Editora: Alta Books. Ano: 2002. Autor: BRAGA, William César Quantidade: 3
Adobe Photoshop Elements Editora: Campus. Ano: 2002. Autor: ANDREWS, Philip Quantidade: 2	Excel XP 2002 Editora: Alta Books. Ano: 2002. Autor: BRAGA, William César Quantidade: 3
Windows 2000 Server Editora: Érica. Ano: 2003. Autor: BADDINI, Francisco Quantidade: 12	Word XP 2002 Editora: Alta Books. Ano: 2002. Autor: BRAGA, William César Quantidade: 3
AutoCAD 2002. Editora: Érica. Ano: 2002. Autor: BALDAM, Roquemar de Lima Quantidade: 3.	Mastering Network Security. Editora: SYBEX. Ano: 2003. Autor: BRENTON, Chris Quantidade: 5
Autocad 2004. Editora: Érica. Ano: 2003. Autor: BALDAM, Roquemar de Lima Quantidade: 15.	Princípios de administração de redes e sistemas Editora: LTC. Ano: 2006. BURGESS, Mark Quantidade: 5
AutoCAD 2006. Editora: Érica. Ano: 2006. Autor: BALDAM, Roquemar de Lima Quantidade: 2.	Criptografia e segurança. Editora: Campus. Ano: 2002. Autor: BURNETT, Steven Quantidade: 2
Utilizando totalmente o AutoCAD R14. Editora: Érica. Ano: 2000. Autor: BALDAM, Roquemar de Lima Quantidade: 2.	High performance switches and routers Editora: John Wiley. Ano: 2007. Autor: CHAO, H. Jonatha Quantidade: 1

**Centro Federal de Educação Tecnológica do Espírito Santo**  
**Unidades de Ensino de Colatina e Serra**

Diagnosticando redes.  
Editora: Pearson Education. Ano: 2003.  
Autor: CHAPPELL, Laura  
Quantidade: 4

Redes de computadores e internet  
Editora: Bookman. Ano: 2007.  
Autor: COMER, Douglas E.  
Quantidade: 5

PHP  
Editora: Elsevier. Ano: 2003.  
Autor: CONVERSE, Tim  
Quantidade: 2

Informática aplicada às áreas de contabilidade  
Editora: Atlas. Ano: 2001.  
Autor: CORNACHIONE JÚNIOR, Edgard Bruno  
Quantidade: 2

Sistemas operacionais  
Editora: Érica. Ano: 2003.  
Autor: CÔRTEZ, Pedro Luiz  
Quantidade: 13

Dominando o Microsoft Windows 2000 server  
Editora: Pearson Education. Ano: 2001.  
Autor: DOMINANDO, .  
Quantidade: 11

Programando com Pascal.  
Editora: Book Express. Ano: 2004.  
Autor: EVARISTO, Jaime  
Quantidade: 6

Delphi 7  
Editora: Brasport. Ano: 2003  
Autor: FACUNTE, Emerson  
Quantidade: 2

Protocolos  
Editora: Érica. Ano: 2002.  
Autor: FALBRIARD, Claude  
Quantidade: 6

Perícia forense computacional.  
Editora: Pearson Prentice Hall. Ano: 2007.  
Autor: FARMER, Dan  
Quantidade: 6

Access 2002.  
Editora: Brasport. Ano: 2001.  
Autor: FERNANDES, Alexandre  
Quantidade: 3

Java 2 ensino didático.  
Editora: Érica. Ano: 2002.  
Autor: FURGERI, Sérgio  
Quantidade: 2

Ensino didático da linguagem XML  
Editora: Érica. Ano: 2001.  
Autor: FURGERI, Sérgio  
Quantidade: 6

Análise estruturada de sistemas.  
Editora: LTC. Ano: 2002.  
Autor: GANE, Chris  
Quantidade: 12

AutoCAD Map  
Editora: Ciência Moderna. Ano: 2000.  
Autor: GÓES, Kátia  
Quantidade: 3

CorelDRAW 10 em português  
Editora: Érica. Ano: 2001  
Autor: GOIS, Fernanda Caetano de  
Quantidade: 3

PHP 5 - Programação Poderosa  
Editora: Alta Books. Ano: 2005.  
Autor: GUTMANS, Andi  
Quantidade: 6

Crie um E-commerce com ASP  
Editora: Érica. Ano: 2002.  
Autor: HADDAD, Renato Ibrahim  
Quantidade: 2

Access 2000 & VBA  
Editora: Érica. Ano: 2002.  
Autor: HADDAD, Renato Ibrahim  
Quantidade: 5

Projetos de bancos de dados relacionais  
Editora: Campus. Ano: 2002  
Autor: HARRINGTON, Jan L.  
Quantidade: 4

Linux servidores de rede  
Editora: Ciência Moderna. Ano: 2004  
Autor: HUNT, Craig  
Quantidade: 10

InternetWorking manual de tecnologias  
Editora: Campus: Ano: 2000  
Autor: INTERNETWORKING MAN. DE TECNOLOGIAS, .  
Quantidade: 12

Apache server 2  
Editora: Campus. Ano: 2002  
Autor: KABIR, Mohammed J.  
Quantidade: 8

Redes de computadores e a internet  
Editora: Pearson Addison Wesley. Ano: 2006  
Autor: KUROSE, James F.  
Quantidade: 10

Redes de computadores e a internet  
Editora: Addison Wesley. Ano: 2003  
Autor: KUROSE, James F.  
Quantidade: 2

ERwin 4.0  
Editora: Érica. Ano: 2002.  
Autor: Adilson da Silva  
Quantidade: 2



**Centro Federal de Educação Tecnológica do Espírito Santo**  
**Unidades de Ensino de Colatina e Serra**

Estudo dirigido de AutoCAD  
Editora: Érica. Ano: 2006  
Autor: LIMA, Claudia Campos Netto Alves de  
Quantidade: 3

Título: DELPHI  
Editora: Campus. Ano: 2000  
Autor: LISCHNER, Ray  
Quantidade: 2

XML para programadores ASP  
Editora: Axcel Books. Ano: 2001  
Autor: LOTAR, Alfredo  
Quantidade: 3

Redes de computadores  
Editora: Ciência Moderna. Ano: 2007  
Autor: LUNARDI, Marco Agisander  
Quantidade: 6

Projeto de banco de dados  
Editora: Érica. Ano: 2004  
Autor: MACHADO, Felipe Nery Rodrigues  
Quantidade: 13

Arquitetura de sistemas operacionais  
Editora: LTC. Ano: 2007  
Autor: MACHADO, Francis Berenger  
Quantidade: 10

Arquitetura de sistemas operacionais  
Editora: LTC. Ano: 2004  
Autor: MACHADO, Francis Berenger  
Quantidade: 12

Estudo dirigido de Windows XP  
Editora: Érica. Ano: 2004  
Autor: MANZANO, André Luiz N. G.  
Quantidade: 3

Estudo dirigido de Excel 2000  
Editora: Érica. Ano: 2003  
Autor: MANZANO, José Augusto Navarro Garcia  
Quantidade: 2

Estudo dirigido de Excel 2000 avançado  
Editora: Érica. Ano: 2004  
Autor: MANZANO, José Augusto Navarro Garcia  
Quantidade: 2

Estudo dirigido de Word 2000  
Editora: Érica. Ano: 2002  
Autor: MANZANO, José Augusto Navarro Garcia  
Quantidade: 2

Apache 2003  
Editora: Brasport. Ano: 2003  
Autor: MARCELO, Antonio  
Quantidade: 3

AutoCAD 2000  
Editora: Élia Yathie. Ano: 2002  
Autor: MATSUMOTO, Élia Yathie  
Quantidade: 2

AutoCAD 2002  
Editora: Érica. Ano: 2003  
Autor: MATSUMOTO, Élia Yathie  
Quantidade: 3

Estudo dirigido de Access 97  
Editora: Érica. Ano: 2000  
Autor: MIGUEL, Fernando Bestechi  
Quantidade: 3

Introdução à organização de computadores  
Editora: LTC. Ano: 2007  
Autor: MONTEIRO, Mário A.  
Quantidade: 15

Como publicar seu site na Internet  
Editora: Brasport. Ano: 2001  
Autor: MORAIS, Márcio S.  
Quantidade: 3

Manual completo do Linux  
Editora: Pearson Makron Books. Ano: 2004  
Autor: NEMETH, Evi  
Quantidade: 6

Homepage  
Editora: Campus. Ano: 2002  
Autor: NIELSEN, Jakob  
Quantidade: 5

Como detectar invasão em rede  
Editora: Ciência Moderna. Ano: 2000  
Autor: NORTHCUTT, Stephen  
Quantidade: 4

SQL 2002  
Editora: Novatec. Ano: 2002  
Autor: OLIVEIRA, Carlos Henrique Poderoso de  
Quantidade: 4

Microsoft Windows 2000 Server  
Editora: Book Express. Ano: 2000  
Autor: OLIVEIRA, Gorki Starlin da Costa  
Quantidade: 4

Windows 2000 Server  
Editora: Érica. Ano: 2002  
Autor: OLIVEIRA, Gorki Starlin da Costa  
Quantidade: 6

Metodologia para desenvolvimento de projetos  
Editora: Érica. Ano: 2003  
Autor: OLIVEIRA, Jayr Figueiredo de  
Quantidade: 9

Faça um site comércio eletrônico com ASP + HTML  
Editora: Érica. Ano: 2002  
Autor: OLIVIERO, Carlos Antonio José  
Quantidade: 3

Faça um site HTML 4.0  
Editora: Érica. Ano: 2004  
Autor: OLIVIERO, Carlos Antonio José  
Quantidade: 3

**Centro Federal de Educação Tecnológica do Espírito Santo**  
**Unidades de Ensino de Colatina e Serra**

Internet and Intranet security Editora: Artech House. Ano: 2002 Autor: OPPLIGER, Rolf Quantidade: 6	Sistemas de banco de dados Editora: Elsevier. Ano: 2006 Autor: Abraham Quantidade: 7
Windows 2000 Server Editora: Érica. Ano: 2003 Autor: ORTIZ, Eduardo Bellincanta Quantidade: 9	DELPHI 6 Editora: Alta Books. Ano: 2002 Autor: SILVA, Ivan José de Mecnas Quantidade: 2
Montando e configurando PCs com inteligência Editora: Érica. Ano: 2004 Autor: PAIXÃO, Renato Rodrigues Quantidade: 3	Banco de dados para Web Editora: Érica. Ano: 2001 Autor: SILVA, Luciano Carlos da Quantidade: 4
Estudo dirigido de CorelDRAW 12 em português Editora: Érica. Ano: 2006 Autor: PRIMO, Lanevalda Pereira Correia de Araújo Quantidade: 1	Projeto e desenvolvimento de sistemas Editora: Érica. Ano: 2003 Autor: SILVA, Nelson Peres da Quantidade: 4
Aprendendo XML Editora: Campus. Ano: 2001 Autor: RAY, Erik T. Quantidade: 3	PHP 5. Editora: Érica. Ano: 2007 Autor: SOARES, Wallace Quantidade: 6
Rede segura Editora: Ciência Moderna. Ano: 2007 Autor: RICCI, Bruno Quantidade: 6	Projetos e implementação de Redes Editora: Érica. Ano: 2007. Autor: SOUSA, Lindeberg Barros de Quantidade: 5
Segurança em Redes sem fio Editora: Novatec. Ano: 2005 Autor: RUFINO, Nelson Murilo de Oliveira Quantidade: 3	Ethernet Editora: Campus. Ano: 2000 Autor: SPURGEON, Charles E. Quantidade: 3
Windows 2000 Server Microsoft Corporation; Ano: 2003 Autor: RUSSEL, Charlie Quantidade: 6	Network security essentials Editora: Pearson Education. Ano: 2003 Autor: STALLINGS, William Quantidade: 6
Windows 98 Editora: Gráfica Terra. Ano: 2004 Autor: SANTOS JÚNIOR, Mozart Jesus Fialho dos Quantidade: 1	Cryptography and network security Editora: Pearson Education. Ano: 2003 Autor: STALLINGS, William Quantidade: 6
Active Server Pages Editora: Book Express. Ano: 2000 Autor: SANTOS, Lineu Antonio de Lima Quantidade: 4	Redes e sistemas de comunicação de dados Editora: Elsevier. Ano: 2005 Autor: STALLINGS, William Quantidade: 14
Introdução à programação orientada a objetos Editora: Elsevier. Ano: 2003 Autor: SANTOS, Rafael Quantidade: 6	Arquitetura e organização de computadores Editora: Prentice Hall. Ano: 2003 Autor: STALLINGS, William Quantidade: 6
Use a cabeça! Java Editora: Alta Books. Ano: 2005 Autor: SIERRA, Kathy Quantidade: 6	Data and computer communications Editora: Prentice Hall. Ano: 2004 Autor: STALLINGS, William Quantidade: 2
Sistemas operacionais Editora: Campus. Ano: 2001 Autor: Abraham Quantidade: 19	Domínio Linux. Editora: Visual Books. Ano: 2002 Autor: STATO FILHO, André Quantidade: 3

**Centro Federal de Educação Tecnológica do Espírito Santo**  
**Unidades de Ensino de Colatina e Serra**

Redes de computadores  
Editora: Elsevier. Ano: 2003  
Autor: TANENBAUM, Andrew S.  
Quantidade: 24

Redes de computadores  
Editora: Bookman. Ano: 2004  
Autor: TANENBAUM, Andrew S.  
Quantidade: 17

Sistemas operacionais modernos  
Editora: Prentice. Ano: 2004  
Autor: TANENBAUM, Andrew S.  
Quantidade: 14

Delphi 6  
Editora: Campus. Ano: 2002.  
Autor: TEIXEIRA, Steve  
Quantidade: 3

Estruturas de dados usando C  
Editora: Makron Books. Ano: 2000.  
Autor: TENENBAUM, Aaron M.  
Quantidade: 5

Rede segura Windows 2000 Server  
Editora: Alta Books. Ano:2002  
Autor: TODD, Chad  
Quantidade: 6

Hardware  
Editora: Axcel Books. Ano: 2001  
Autor: TORRES, Gabriel  
Quantidade: 12

Redes de computadores  
Editora: Axcel Books. Ano: 2001  
Autor: TORRES, Gabriel  
Quantidade: 12

OpenLDAP  
Editora: Novatec. Ano: 2006  
Autor: TRIGO, Clodonil Honorio  
Quantidade: 6

Lógica de programação  
Editora: Érica. Ano: 2002  
Autor: UCCL, Waldir  
Quantidade: 3

Microsoft Project 2000  
Editora: Brasport. Ano: 2000  
Autor: VARGAS, Ricardo Viana  
Quantidade: 2

Por dentro da bolha  
Editora: Inteligentes. Ano: 2004  
Autor: VERAS, Paulo  
Quantidade: 6

Delphi 6 e interbase  
Editora: Érica. Ano: 2002.  
Autor: WILDEROM, Stella Martinez  
Quantidade: 4

Construindo firewalls para a internet  
Editora: Campus. Ano: 2001.  
Autor: ZWICKY, Elizabeth D.  
Quantidade: 10

## **UNIDADE DA SERRA**

10 minutos para aprender HTML 4  
Editora:Berkeley  
Autor:EVANS, Tim  
Edição:1ª  
Ano:1998  
Quantidade:1

300 superdicas de Editoração, design e artes gráficas  
Editora:Senac  
Autor:"HORIE, Ricardo Minoru PEREIRA, Ricardo Pagemaker"  
Edição:5ª Ano:2005  
Quantidade:2

3D studio max 2.5  
Editora:Brasport  
Autor:"SANTOS, João BARATA, João"  
Edição:1ª Ano:1999  
Quantidade:1

3D studio max 3.0: modelagem, materiais e animação  
Editora:Érica  
Autor:GUIMARÃES FILHO, Edvaldo Barbosa

Edição:1ª Ano:1999  
Quantidade:2

4 th Latin American Operations and Management Symposium  
Editora:UFRGS/Unisinos  
Autor:LATIN American network operations and management symposium (4 th : 2005 aug. 29 - 31 : Porto Alegre, RS)  
Edição:1ª Ano:2005  
Quantidade:1

A biblioteca Standard C  
Editora:Campus  
Autor:PLAUGER, P. J. A.  
Edição:1ª Ano:1994  
Quantidade:2

A linguagem de programação C++  
Editora:Bookman  
Autor:STROUSTRUP, Bjarne  
Edição:3ª Ano:2000  
Quantidade:2

A prática da programação  
Editora:Campus

**Centro Federal de Educação Tecnológica do Espírito Santo**  
**Unidades de Ensino de Colatina e Serra**

Autor:"KERNIGHAN, Brian W. PIKE, Rob"  
Edição:1ª Ano:2000  
Quantidade:3

A verdadeira história do IG  
Editora:Érica  
Autor:CORTES, Pedro Luiz  
Edição:1ª Ano:2001  
Quantidade:2

Access e SQL server: manual do programador  
Editora:Ciência Moderna  
Autor:VIESCAS, John R. [et al]  
Edição:1ª Ano:1996  
Quantidade:1

Access para Windows: dicas de otimização  
Editora:Campus  
Autor:JENNINGS, Roger  
Edição:1ª Ano:1993  
Quantidade:1

Acess 2000 & VBA: soluções e aplicações  
Editora:Érica  
Autor:HADDAD, Renato Ibrahim  
Edição:2ª Ano:2002  
Quantidade:3

ActionScripting in flash  
Editora:SAMS  
Autor:KERMAN, Phillip  
Edição:1ª Ano:2001  
Quantidade:1

Algoritmos  
Editora:Makron Books  
Autor:"SALVETTI, Dirceu Douglas BARBOSA,  
Lisbete Madsen"  
Edição:1ª Ano:1998  
Quantidade:1

Algoritmos e estruturas de dados  
Editora:LTC  
Autor:GUIMARÃES, Ângelo Moura: LAGES, Newton  
A.de Castilho  
Edição:1ª Ano:1985/94  
Quantidade:12

Algoritmos e estruturas de dados  
Editora:LTC  
Autor:WIRTH, Niklaus  
Edição:1ª Ano:1989  
Quantidade:2

Algoritmos e estruturas de dados  
Editora:LTC  
Autor:WIRTH, Niklaus  
Edição:1ª Ano:1999  
Quantidade:10

Algoritmos: lógica para desenvolvimento de  
programação de computadores  
Editora:Érica  
Autor:"MANZ Ano, José Augusto N.G. OLIVEIRA,  
Jayr Figueiredo de"

Edição:13ª Ano:2002  
Quantidade:3

Algoritmos: lógica para desenvolvimento de  
programação de computadores  
Editora:Érica  
Autor:"MANZ Ano, José Augusto N.G. OLIVEIRA,  
Jayr Figueiredo de"  
Edição:17ª Ano:2005  
Quantidade:2

Anais [da] 7ª Escola regional de alto desempenho -  
ERAD  
Editora:SBC  
Autor:Escola regional de alto desempenho (7. : 2007  
jan. 16 - 19 : Porto Alegre, RS)  
Edição:1ª Ano:2007  
Quantidade:1

Anais da II Escola Regional de Banco de Dados -  
ERBD 2006  
Editora:SBC  
Autor:ESCOLA Regional de Banco de dados - ERBD  
Edição:1ª Ano:2006  
Quantidade:1

Anais da II Escola Regional de Informática  
Editora:SBC  
Autor:ESCOLA Regional de Informática  
Edição:1ª Ano:2002  
Quantidade:1

Anais da IV Escola regional de informática de Minas  
Gerais  
Editora:SBC  
Autor:Escola regional de informática de Minas Gerais  
Edição:1ª Ano:2005  
Quantidade:1

Anais do 24. Simpósio Brasileiro de Redes de  
Computadores - v. 1  
Editora:[s. n.]  
Autor:SIMPÓSIO Brasileiro de Redes de  
Computadores (24. : 2006 mai 29 - jun 02 : Curitiba,  
PR)  
Edição:1ª Ano:2006  
Quantidade:1

Anais do 24. Simpósio Brasileiro de Redes de  
Computadores - v. 2  
Editora:[s. n.]  
Autor:SIMPÓSIO Brasileiro de Redes de  
Computadores (24. : 2006 mai 29 - jun 02 : Curitiba,  
PR)  
Edição:1ª Ano:2006  
Quantidade:1

Anais do 7º Fórum Internacional Software Livre -  
FISL 7.0 e do VII Workshop sobre Software Livre -  
WSL  
Editora:SBC  
Autor:FÓRUM Internacional Software Livre - FISL (7.  
: 2006 abr. 19 - 22 : Porto Alegre, RS)  
Edição:1ª Ano:2006  
Quantidade:1

**Centro Federal de Educação Tecnológica do Espírito Santo**  
**Unidades de Ensino de Colatina e Serra**

Anais do 8º Fórum Internacional Software Livre - FISL e do VIII Workshop sobre Software Livre - WSL  
Editora:SBC  
Autor:FÓRUM Internacional Software Livre - FISL  
Edição:1ª Ano:2007  
Quantidade:1

Anais do V Simpósio Brasileiro de Qualidade de Software  
Editora:UFES  
Autor:SIMPÓSIO Brasileiro de Qualidade de Software  
Edição:1ª Ano:2006  
Quantidade:3

Anais do VII Workshop em Sistemas Computacionais de alto desempenho.  
Editora:SBC  
Autor:Workshop em Sistemas Computacionais de alto desempenho  
Edição:1ª Ano:2006  
Quantidade:1

Anais do X Simpósio Brasileiro de Linguagens de Programação  
Editora:UFMG  
Autor:SIMPÓSIO Brasileiro de Linguagens de programação  
Edição:1ª Ano:2006  
Quantidade:1

Anais dos Minicursos do 24. Simpósio Brasileiro de Redes de Computadores  
Editora:[s. n.]  
Autor:SIMPÓSIO Brasileiro de Redes de Computadores  
Edição:1ª Ano:2006  
Quantidade:1

Análise baseada em objetos  
Editora:Campus  
Autor:COAD, Peter  
Edição:2ª Ano:[199?]  
Quantidade:4

Análise de pontos de função: m  
Edição, estimativas e gerenciamento de projetos de software  
Editora:Érica  
Autor:"VAZQUEZ, Carlos Eduardo SIMÕES, Guilherme Siqueira ALBERT, Renato Machado"  
Edição:1ª Ano:2003  
Quantidade:1

Análise e projeto de sistemas de informação orientados a objetos  
Editora:Elsevier  
Autor:WAZLAWICK, Raul Sidnei  
Edição:1ª Ano:2004  
Quantidade:8

Análise e projeto de sistemas: uma abordagem estruturada  
Editora:LTC

Autor:DAVIS, William S.  
Edição:1ª Ano:1994  
Quantidade:2

Análise e projeto orientados a objetos  
Editora:Makron Books  
Autor:"MARTIN, James ODELL, James J."  
Edição:1ª Ano:1996  
Quantidade:1

Análise estruturada de sistemas  
Editora:LTC  
Autor:"GANE, Chris SARSON, Trish"  
Edição:1ª Ano:1999  
Quantidade:4

Análise estruturada e especificação de sistema  
Editora:Campus  
Autor:DEMARCO, Tom  
Edição:1ª Ano:1989  
Quantidade:4

Análise estruturada moderna  
Editora:Campus  
Autor:YOURDON, Edward  
Edição:1ª Ano:1997  
Quantidade:6

Apache server 2: a bíblia  
Editora:Campus  
Autor:KABIR, Mohammed J.  
Edição:1ª Ano:2002  
Quantidade:2

Aplicações cliente/servidor com delphi 6 e interbase 6: uma abordagem prática  
Editora:Érica  
Autor:"WILDEROM, Stella M. WILDEROM, B. P. M."  
Edição:2ª Ano:2002  
Quantidade:2

Aplicações e banco de dados para internet  
Editora:Érica  
Autor:"MARCON, Antônio Marcos NEVES, Denise"  
Edição:2ª Ano:2000  
Quantidade:4

Aplicações em CorelDraw 8 [e] Corel Photo-Paint 8  
Editora:Érica  
Autor:GOIS, Fernanda Caet Ano de  
Edição:1ª Ano:1999  
Quantidade:2

Aplicações profissionais em Delphi 6: contas a pagar e a receber  
Editora:Érica  
Autor:MACIEL, Francisco Marcelo de Barros  
Edição:1ª Ano:2001  
Quantidade:1

Aprenda a programar em C, C++ e C#  
Editora:Campus  
Autor:HICKSON, Rosângela  
Edição:2ª Ano:2005  
Quantidade:4

**Centro Federal de Educação Tecnológica do Espírito Santo**  
**Unidades de Ensino de Colatina e Serra**

Aprenda a projetar seu próprio banco de dados  
Editora: Makron Books  
Autor: HERNANDEZ, Michael J.  
Edição: 1ª Ano: 2000  
Quantidade: 3

Aprenda em 1 semana HTML 4  
Editora: Campus  
Autor: LEMAY, Laura  
Edição: 2ª Ano: 1998  
Quantidade: 2

Aprenda em 1 semana programação CGI com PERL 5  
Editora: Campus  
Autor: HERRMANN, Eric  
Edição: 1ª Ano: 1997  
Quantidade: 2

Aprenda em 14 dias 3D Studio Max 2.5  
Editora: Campus  
Autor: "KAKERT, Paul KALWICK, David"  
Edição: 1ª Ano: 1999  
Quantidade: 1

Aprenda em 21 dias ABAP/4  
Editora: Campus  
Autor: GREENWOOD, Ken  
Edição: 1ª Ano: 1999  
Quantidade: 1

Aprenda em 21 dias Active Server Pages 3.0  
Editora: Campus  
Autor: "MITCHELL, Scott ATKINSON, James"  
Edição: 1ª Ano: 2000  
Quantidade: 1

Aprenda em 21 dias controle ActiveX com visual basic 5  
Editora: Campus  
Autor: "BROPHY, Keith KOETS, Timothy"  
Edição: 1ª Ano: 1998  
Quantidade: 1

Aprenda em 21 dias Delphi 4  
Editora: Campus  
Autor: REISDORPH, Kent  
Edição: 2ª Ano: 1999  
Quantidade: 1

Aprenda em 21 dias Dreamweaver ultradev 4  
Editora: Campus  
Autor: RAY, John  
Edição: 1ª Ano: 2001  
Quantidade: 1

Aprenda em 21 dias intrabuilder  
Editora: Campus  
Autor: MAHAR, Paul  
Edição: 1ª Ano: 1998  
Quantidade: 1

Aprenda em 21 dias microsoft server 7.0  
Editora: Campus

Autor: "WAYMIRE, Richard SAWTELL, Rick"  
Edição: 1ª Ano: 1999  
Quantidade: 2

Aprenda em 21 dias photoshop 5  
Editora: Campus  
Autor: CLARK, T. Michael  
Edição: 1ª Ano: 1999  
Quantidade: 1

Aprenda em 21 dias programação ActiveX  
Editora: Campus  
Autor: "KAUFMAN, Sanders PERKINS, Jeff FLEET, Diana"  
Edição: 1ª Ano: 1997  
Quantidade: 1

Aprenda em 21 dias VB Script  
Editora: Campus  
Autor: "KEITH, Braphy KOETS, Timothy"  
Edição: 1ª Ano: 1997  
Quantidade: 1

Aprenda em 21 dias visual basic 5  
Editora: Campus  
Autor: "GUREWICH, Nathan GUREWICH, Ori"  
Edição: 1ª Ano: 1997  
Quantidade: 2

Aprenda em 21 dias Visual Basic 6  
Editora: Campus  
Autor: PERRY, Greg M.  
Edição: 1ª Ano: 1999  
Quantidade: 2

Aprenda em 24 horas Active Server Pages  
Editora: Campus  
Autor: "WILLE, Christoph KOLLER, Chistian"  
Edição: 1ª Ano: 1999  
Quantidade: 1

Aprenda em 24 horas Adobe Photoshop 5.5  
Editora: Campus  
Autor: ROSE, Carla  
Edição: 1ª Ano: 2000  
Quantidade: 1

Aprenda em 24 horas CorelDraw 8  
Editora: Campus  
Autor: KARLINS, David  
Edição: 2ª Ano: 1998  
Quantidade: 2

Aprenda em 24 horas CorelDraw 9  
Editora: Campus  
Autor: KARLINS, David  
Edição: 2ª Ano: 1999  
Quantidade: 2

Aprenda em 24 horas ilustrador 8  
Editora: Campus  
Autor: GOLDING, Mordy  
Edição: 8ª Ano: 1999  
Quantidade: 1

**Centro Federal de Educação Tecnológica do Espírito Santo**  
**Unidades de Ensino de Colatina e Serra**

Aprenda em 24 horas internet Editora:Campus Autor:SNELL, Ned Edição:1ª Ano:1998 Quantidade:1	Edição:1ª Ano:1999 Quantidade:2
Aprenda em 24 horas JavaScript 1.3 Editora:Campus Autor:MONCUR, Michael Edição:1ª Ano:1998 Quantidade:2	Aprenda em 24 horas TCP/IP Editora:Campus Autor:"CASAD, Joe WILLSEY, Bob" Edição:1ª Ano:1999 Quantidade:1
Aprenda em 24 horas Lotus Notes 4.6 Editora:Campus Autor:RICHARDS, Cate Edição:2ª Ano:1998 Quantidade:1	Aprenda em 24 horas upgrade em manutenção em PCs Editora:Campus Autor:GRIMES, Galen Edição:1ª Ano:1999 Quantidade:1
Aprenda em 24 horas Microsoft FrontPage 98 Editora:Campus Autor:SHAFFRAN, Andy Edição:2ª Ano:1998 Quantidade:3	Aprenda em 24 horas Visual Basic 5 Editora:Campus Autor:PERRY, Greg M. Edição:2ª Ano:1998 Quantidade:1
Aprenda em 24 horas microsoft internet explorer 5 Editora:Campus Autor:FREEZE, Jill T. Edição:1ª Ano:1999 Quantidade:2	Aprenda em 24 horas Windows 98 Editora:Campus Autor:PERRY, Greg Edição:1ª Ano:1998 Quantidade:2
Aprenda em 24 horas microsoft PowerPoint 2000 Editora:Campus Autor:HADDAD, Alexandria Edição:1ª Ano:1999 Quantidade:1	Aprenda WEB services em 24 horas Editora:Elsevier Autor:"POTTS, Stephen KOPAC, Mike" Edição:1ª Ano:2003 Quantidade:4
Aprenda em 24 horas Microsoft Project 98 Editora:Campus Autor:PYRON, Tim Edição:2ª Ano:1999 Quantidade:1	Aprendendo ASP NET com C# Editora:Érica Autor:DAMASCENO JÚNIOR, Américo Fraga Edição:2ª Ano:2001 Quantidade:3
Aprenda em 24 horas Microsoft Windows 2000 profissional Editora:Campus Autor:"GOOKIN, Dan GOOKIN, Sandra Hardin" Edição:1ª Ano:2000 Quantidade:1	Aprendendo C++ Editora:Campus Autor:SWAN, Tom Edição:1ª Ano:1993 Quantidade:2
Aprenda em 24 horas Microsoft Word 2000 Editora:Campus Autor:STEELE, Heidi Edição:1ª Ano:1999 Quantidade:1	Aprendendo Delphi 6 e Kylix Editora:Novatec Autor:SIMÕES, Fabrício Alex Edição:1ª Ano:2001 Quantidade:3
Aprenda em 24 horas programação Editora:Campus Autor:PERRY, Greg Edição:1ª Ano:1999 Quantidade:2	Aprendendo intranets e extranets com java 1.1 Editora:Érica Autor:DAMASCENO JÚNIOR, Américo Edição:1ª Ano:1997 Quantidade:2
Aprenda em 24 horas redes Editora:Campus Autor:HAYDEN, Matt	Aprendendo Java: programação na Internet Editora:Érica Autor:DAMASCENO, JÚNIOR, Américo Edição:2ª Ano:1996 Quantidade:2
	Aprendendo Red Hat Linux

**Centro Federal de Educação Tecnológica do Espírito Santo**  
**Unidades de Ensino de Colatina e Serra**

Editora:Campus Autor:McCARTY, Bill Edição:1ª Ano:2000 Quantidade:1	Autor:FRANKLINT, Kleitor Edição:1ª Ano:2001 Quantidade:5
Aprendendo windows 95 Editora:Érica Autor:DAMASCENO JÚNIOR, Américo Edição:1ª Ano:1995 Quantidade:1	ASP: caixa de ferramentas para web Editora:Érica Autor:CORTÊS, Pedro Luiz Edição:1ª Ano:2000 Quantidade:3
Aprendendo WML e WMLScript Editora:Campus Autor:FROST, Martin Edição:1ª Ano:2001 Quantidade:1	ATM: o futuro das redes Editora:Makron Books Autor:ATM Edição:1ª Ano:1997 Quantidade:1
Aprendendo XML Editora:Campus Autor:RAY, Erick T. Edição:1ª Ano:2001 Quantidade:1	AutoCAD 10: guia prático Editora:Érica Autor:CENSI, Alexandre L. C. Edição:8ª Ano:1991 Quantidade:1
Arquitetura de computadores pessoais Editora:Sagra Luzzatto Autor:WEBER, Raul Fernando Edição:2ª Ano:2003 Quantidade:4	AutoCAD 10: guia prático Editora:Érica Autor:CENSI, Alexandre L. C. Edição:9ª Ano:1992 Quantidade:1
Arquitetura de sistemas operacionais Editora:LTC Autor:"MACHADO, Francis Berenger MAIA, Luiz Paulo" Edição:3ª Ano:2004 Quantidade:6	AutoCad 2000: curso passo a passo Editora:Terra Autor:"MACDOWELL, Ivan MACDOWELL, Rosangela" Edição:1ª Ano:2001 Quantidade:1
Arquitetura e organização de computadores: projeto para o desempenho Editora:Prentice Hall Autor:STALLINGS, William Edição:5ª Ano:2003/05 Quantidade:12	AutoCAD 2000: utilizando totalmente: 2D, 3D e avançado Editora:Érica Autor:BALDAM, Roquemar de Lima Edição:2ª Ano:1999 Quantidade:1
Arquiteturas paralelas Editora:Sagra Luzzatto Autor:"DE ROSE, César A. F. NAVAU, Phillippe O. A." Edição:1ª Ano:2003 Quantidade:4	AutoCAD 2002: utilizando totalmente Editora:Érica Autor:BALDAM, Roquemar de Lima Edição:2ª Ano:2002 Quantidade:1
ASP, ADO e banco de dados na internet Editora:Visual Books Autor:MARCORATTI, José Carlos Edição:1ª Ano:1999 Quantidade:2	AutoCAD 2002: utilizando totalmente Editora:Érica Autor:BALDAM, Roquemar de Lima Edição:3ª Ano:2003 Quantidade:1
ASP: Active Server Pages: recursos, técnicas de programação e acesso a dados Editora:Érica Autor:MACHADO, Wesley Alves Edição:1ª Ano:2000 Quantidade:3	AutoCAD 2002: utilizando totalmente Editora:Érica Autor:BALDAM, Roquemar de Lima Edição:4ª Ano:2004 Quantidade:2
ASP: Active Server Pages: técnicas e estratégias Editora:Érica	AutoCad 2004: fundamentos Editora:Érica Autor:MATSUMOTO, Élia Yathie Edição:1ª Ano:2003 Quantidade:5



**Centro Federal de Educação Tecnológica do Espírito Santo**  
**Unidades de Ensino de Colatina e Serra**

- AutoCad 2004: fundamentos  
Editora:Érica  
Autor:MATSUMOTO, Élia Yathie  
Edição:3ª Ano:2006  
Quantidade:5
- AutoCAD 2004: utilizando totalmente  
Editora:Érica  
Autor:"BALDAM, Roquemar de Lima COSTA, Lourenço"  
Edição:2ª Ano:2004  
Quantidade:1
- Autocad: referência rápida  
Editora:Pioneira  
Autor:"KNIGHT, Robert L VALASKI, William R."  
Edição:1ª Ano:1992  
Quantidade:1
- AutoLISP 2002: linguagem de programação do AutoCAD  
Editora:Érica  
Autor:MATSUMOTO, Élia Yathie  
Edição:1ª Ano:2001  
Quantidade:1
- Banco de dados para Web: do planejamento à implementação  
Editora:Érica  
Autor:SILVA, Luci Ano Carlos da.  
Edição:1ª Ano:2001  
Quantidade:2
- Banco de dados relacional e distribuído  
Editora:LTC  
Autor:CERÍCOLA, Osvaldo Vicente  
Edição:1ª Ano:1991  
Quantidade:2
- Banco de dados: aprenda o que são, melhore seu conhecimento, construa os seus  
Editora:Edgard Blücher  
Autor:"SETZER, Valdemar W. SILVA, Flávio Soares Corrêa da"  
Edição:1ª Ano:2005  
Quantidade:2
- Banco de dados: conceitos, modelos, gerenciadores, projeto lógico, projeto físico  
Editora:Edgard Blücher  
Autor:SETZER, Valdemar W.  
Edição:3ª Ano:1999  
Quantidade:2
- Banco de dados: conceitos, modelos, gerenciadores, projeto lógico, projeto físico  
Editora:Edgard Blücher  
Autor:SETZER, Valdemar W.  
Edição:3ª Ano:2002  
Quantidade:2
- Bases da computação gráfica  
Editora:Campus  
Autor:B AnoN, Gerald Jean Francis
- Edição:1ª Ano:1989  
Quantidade:2
- Bash: guia de consulta rápida  
Editora:Novatec  
Autor:SAADE, Joel  
Edição:1ª Ano:2001  
Quantidade:3
- Borland C++ 4.0: técnicas de programação  
Editora:Axcel Books  
Autor:"POTTS, Stephen MONK, Timothy"  
Edição:1ª Ano:1994  
Quantidade:1
- Borland C++ builder how-to: the definitive C++ builder problem-solver  
Editora:Waite Group Press  
Autor:"MI Ano, John CABANSKI, Thomas HOWE, Harold"  
Edição:1ª Ano:1997  
Quantidade:1
- Borland C++: the complete reference  
Editora:Osborne McGraw-Hill  
Autor:SCHILDT, Herbert  
Edição:1ª Ano:1997  
Quantidade:1
- Borland delphi 6 & kyllix: curso completo  
Editora:Axcel Books  
Autor:LEÃO, Marcelo  
Edição:1ª Ano:2001  
Quantidade:5
- Bussiness to bussiness: aprenda a desenvolver aplicações  
Editora:Érica  
Autor:FURGERI, Sérgio  
Edição:1ª Ano:2001  
Quantidade:3
- C a linguagem de programação  
Editora:Campus  
Autor:"KERNIGHAN, Brian W. RITCHIE, Dennis M."  
Edição:1ª Ano:1986  
Quantidade:4
- C programação: o guia prático para a programação eficiente  
Editora:Campus  
Autor:HOLZNER, Steven  
Edição:1ª Ano:1993  
Quantidade:1
- C#: aplicações e soluções  
Editora:Érica  
Autor:HADDAD, Renato Ibrahim  
Edição:2ª Ano:2001  
Quantidade:2
- C#: um guia prático  
Editora:Bookman  
Autor:LIPPMAN, Stanley B.

**Centro Federal de Educação Tecnológica do Espírito Santo**  
**Unidades de Ensino de Colatina e Serra**

Edição:1ª Ano:2003  
Quantidade:4

C, a linguagem de programação padrão ANSI  
Editora:Campus  
Autor:"KERNIGHAN, Brian W. RITCHIE, Dennis M."  
Edição:1ª Ano:1989  
Quantidade:4

C, a linguagem de programação padrão ANSI  
Editora:Campus  
Autor:"KERNIGHAN, Brian W. RITCHIE, Dennis M."  
Edição:1ª Ano:1990  
Quantidade:2

C/C++ técnicas avançadas  
Editora:Berkeley  
Autor:"DUNTEMANN, Jeff WEISKAMP, Keith"  
Edição:1ª Ano:1993  
Quantidade:3

C: completo e total  
Editora:Makron Books  
Autor:SCHILDT, Herbert  
Edição:1ª Ano:1991  
Quantidade:1

C: completo e total  
Editora:Makron Books  
Autor:SCHILDT, Herbert  
Edição:3ª Ano:2006  
Quantidade:4

C++ builder 5: guia prático  
Editora:Érica  
Autor:MATEUS, César Augusto  
Edição:2ª Ano:2002  
Quantidade:3

C++: manual de referência comentado  
Editora:Campus  
Autor:"ELLIS, Margaret A. STROUSTRUP, Bjarne"  
Edição:5ª Ano:1993  
Quantidade:2

Calcule com o Mathcad  
Editora:Érica  
Autor:"NITZ, Marcello GALHA, Rodrigo"  
Edição:1ª Ano:2003  
Quantidade:1

Cascading style Sheets: guia de consulta rápida  
Editora:Novatec  
Autor:AMARAL, Luiz Gustavo  
Edição:1ª Ano:2001  
Quantidade:3

CGI com PERL: conceitos, programas e aplicação  
Editora:Érica  
Autor:CGI...  
Edição:1ª Ano:2001  
Quantidade:3

Clipper 5.2  
Editora:Makron Books

Autor:SPENCE, Rick  
Edição:1ª Ano:1994  
Quantidade:1

Clipper com linguagem C: rotinas em C para serem utilizadas como funções na programação em clipper  
Editora:McGraw-Hill  
Autor:"QUINTELA, Luiz Antonio Fontes PIMENTEL, Mário Sérgio Lobo"  
Edição:1ª Ano:1990  
Quantidade:2

Clipper: versão summer 87 - v. 1  
Editora:LTC  
Autor:VIDAL, Antonio Geraldo da Rocha  
Edição:1ª Ano:1992  
Quantidade:1

Cold Fusion: a ferramenta profissional para criação de páginas dinâmicas  
Editora:Érica  
Autor:SOUZA, Wanderlei Cristi Ano de Almeida  
Edição:1ª Ano:2000  
Quantidade:3

Como construir o data warehouse  
Editora:Campus  
Autor:INMON, W. H.  
Edição:1ª Ano:1997  
Quantidade:2

Como criar web pages  
Editora:Campus  
Autor:"SMITH, Bud BEBAK, Arthur"  
Edição:1ª Ano:1998  
Quantidade:1

Como funciona a internet  
Editora:Quark  
Autor:EDDINGS, Joshua  
Edição:2ª Ano:[1994?]  
Quantidade:1

Como funciona o computador  
Editora:Quark do Brasil  
Autor:WHITE, Ron  
Edição:2ª Ano:[1995]  
Quantidade:2

Como funciona o windows  
Editora:Quark do Brasil  
Autor:CHRISTIAN, Kaare  
Edição:1ª Ano:1994  
Quantidade:2

Como funcionam as redes  
Editora:Quark  
Autor:DERFLER JÚNIOR, Frank J.  
Edição:3ª Ano:1993  
Quantidade:1

Como montar, configurar e expandir seu PC 486/Pentium v. 1  
Editora:LVC  
Autor: VASCONCELOS, Laércio

**Centro Federal de Educação Tecnológica do Espírito Santo**  
**Unidades de Ensino de Colatina e Serra**

Edição:4ª Ano:1995 Quantidade:1	Edição:1ª Ano:2003 Quantidade:1
Como programar em C Editora:LTC Autor:"DEITEL, H. M. DEITEL, P. J." Edição:2ª Ano:1999 Quantidade:4	Conceitos de computação com o essencial de C++ Editora:Bookman Autor:HORSTMANN, Cay S. Edição:3ª Ano:2005 Quantidade:2
Compiladores: princípios, técnicas e ferramentas Editora:LTC Autor:"AHO, Alfred V. SETHI, Ravi ULLMAN, Jeffrey D." Edição:1ª Ano:1995 Quantidade:2	Conceitos de computação com o essencial de Java Editora:Bookman Autor:HORSTMANN, Cay S. Edição:3ª Ano:2005 Quantidade:2
Complexidade de algoritmos: análise, projeto e métodos Editora:Sagra Luzzatto Autor:"TOSCANI, Laira Vieira VELOSO, Paulo A. S." Edição:2ª Ano:2005 Quantidade:4	Conceitos de linguagens de programação Editora:Bookman Autor:SEBESTA, Robert W. Edição:5ª Ano:2005 Quantidade:5
Compressão de dados: técnicas e aplicações, considerações de hardware e software Editora:Érica Autor:"HELD, Gilbert MARSHALL, Thomas R." Edição:1ª Ano:1992 Quantidade:2	Concepts of programming languages Editora:The Benjamin/Cummings Publishing Company, INC. Autor:SEBESTA, Robert W. Edição:1ª Ano:1989 Quantidade:1
Computação distribuída de alto desempenho: redes, clusters e grids computacionais Editora:Axcel Books do Brasil Autor:DANTAS, Mario Edição:1ª Ano:2005 Quantidade:1	Conhecendo e trabalhando com o Toolbook Editora:Érica Autor:CÔRTEZ, Pedro Luiz Edição:1ª Ano:1997 Quantidade:1
Comunicação de dados Editora:McGraw-Hill Autor:ALVES, Luiz Edição:1ª Ano:1992 Quantidade:2	Conhecendo e trabalhando com o Toolbook II instructor 6.0 Editora:Érica Autor:CÔRTEZ, Pedro Luiz Edição:1ª Ano:1998 Quantidade:3
Comunicação de dados Editora:Campus Autor:HELD, Gilbert Edição:1ª Ano:1999 Quantidade:5	Construção de sites Editora:Global Autor:DOTTA, Silvia Edição:1ª Ano:2000 Quantidade:2
Comunicação de dados e redes de computadores Editora:Bookman Autor:FOROUZAN, Behrouz A. Edição:3ª Ano:2006 Quantidade:2	Construindo firewalls para a internet Editora:Campus Autor:"ZWICKY, Elizabeth D. COOPER, Simon CHAPMAN, D. Brent" Edição:1ª Ano:2001 Quantidade:2
Comunicação de dados: conceitos básicos Editora:LTC Autor:NUNES, José Renato Soares Edição:1ª Ano:1989 Quantidade:4	Construindo redes Cisco de acesso remoto Editora:Pearson Education Autor:PAQUET, Catherine Edição:1ª Ano:2003 Quantidade:1
Comunicação entre computadores e tecnologias de rede Editora:Pioneira Thomson Autor:"GALLO, Michael A. HANCOCK, William M."	Construindo redes Cisco escaláveis Editora:Pearson Education Autor:"PAQUET, Catherine TEARE, Diane" Edição:1ª Ano:2003 Quantidade:1

**Centro Federal de Educação Tecnológica do Espírito Santo**  
**Unidades de Ensino de Colatina e Serra**

Construindo redes Cisco usando comutação multicamadas: building cisco multilayer switched networks - BCMSN  
Editora: Pearson Education  
Autor: WEBB, Karen  
Edição: 1ª Ano: 2003  
Quantidade: 1

Construindo super-computadores com Linux  
Editora: Brasport  
Autor: PITANGA, Marcos  
Edição: 2ª Ano: 2004  
Quantidade: 2

Core java 2: volume 1 - fundamentos  
Editora: Pearson Education do Brasil  
Autor: "HORSTMANN, Cay S. CORNELL, Gary"  
Edição: 1ª Ano: 2004  
Quantidade: 3

Core java 2: volume 1 - fundamentos  
Editora: Alta Books  
Autor: "HORSTMANN, Cay S. CORNELL, Gary"  
Edição: 1ª Ano: 2005  
Quantidade: 5

Core java 2: volume 2 - recursos avançados  
Editora: Pearson Education do Brasil  
Autor: "HORSTMANN, Cay S. CORNELL, Gary"  
Edição: 1ª Ano: 2004  
Quantidade: 6

Core Servlets e JavaServer Pages: volume 1: tecnologias core  
Editora: Ciência Moderna  
Autor: "HALL, Marty BROWN, Larry"  
Edição: 1ª Ano: 2005  
Quantidade: 4

Corel R.A.V.E.: animações para web: descobrindo e conquistando  
Editora: Érica  
Autor: ALVES, William Pereira  
Edição: 1ª Ano: 2001  
Quantidade: 3

CorelDraw 9 avançado  
Editora: Érica  
Autor: ALVES, William Pereira  
Edição: 1ª Ano: 2000  
Quantidade: 2

Criação de sites com Dreamweaver 4 em português  
Editora: Érica  
Autor: ALVES, William Pereira  
Edição: 1ª Ano: 2001  
Quantidade: 3

Criação de software: técnicas eficientes  
Editora: Campus  
Autor: KING, David  
Edição: 1ª Ano: 1989  
Quantidade: 1

Criações em multimídia  
Editora: Berkeley  
Autor: SHADOCK, Philip  
Edição: 1ª Ano: 1993  
Quantidade: 2

Criações em Ray tracing  
Editora: Berkeley  
Autor: "WELLS, Drews YOUNG, Chris FARMER, Dan"  
Edição: 1ª Ano: 1995  
Quantidade: 1

Crie imagens para a construção de sites: orientado por projeto  
Editora: Érica  
Autor: OLIVIERO, Carlos Antonio José  
Edição: 1ª Ano: 2001  
Quantidade: 6

Crie um site B2C: business to consumer: com PHP4 e MySQL  
Editora: Érica  
Autor: SOARES, Wallace  
Edição: 2ª Ano: 2002  
Quantidade: 3

Crie, anime e publique seu site [utilizando] flash 4, fireworks 3, dreamweaver3  
Editora: Érica  
Autor: ALVES, William Pereira  
Edição: 3ª Ano: 2001  
Quantidade: 3

Crie, anime e publique seu site utilizando Fireworks, Flash MX e Dreamwear MX em português  
Editora: Érica  
Autor: ALVES, William Pereira  
Edição: 2ª Ano: 2003  
Quantidade: 1

Crie, anime e publique seu site utilizando Fireworks, Flash MX e Dreamwear MX em português  
Editora: Érica  
Autor: ALVES, William Pereira  
Edição: 3ª Ano: 2004  
Quantidade: 2

Crie, anime e publique seu site utilizando flash 5 e dreamweaver 4 em português  
Editora: Érica  
Autor: ALVES, William Pereira  
Edição: 1ª Ano: 2001  
Quantidade: 3

Crystal reports: guia de consulta rápida  
Editora: Novatec  
Autor: SAADE, Joel  
Edição: 1ª Ano: 2000  
Quantidade: 3

Curso prático delphi 3.0  
Editora: Érica  
Autor: ALVES, William Pereira

**Centro Federal de Educação Tecnológica do Espírito Santo**  
**Unidades de Ensino de Colatina e Serra**

Edição:1ª Ano:1997  
Quantidade:1

Datamining: a mineração de dados no marketing, medicina, economia, engenharia e administração  
Editora:Érica  
Autor:CARVALHO, Luís Alfredo Vidal de  
Edição:2ª Ano:2002  
Quantidade:3

dBASE 5.0 for windows  
Editora:Érica  
Autor:ALVES, William Pereira  
Edição:1ª Ano:1994  
Quantidade:1

dBASE III interativo: sistema para o gerenciamento de banco de dados para microcomputadores - v. 1  
Editora:Atlas  
Autor:MAGRI, João Alexandre  
Edição:2ª Ano:1989  
Quantidade:1

dBASE IV: passo a passo: inclui SQL e QBE  
Editora:Campus  
Autor:"HURSCH, Jack L. HURSCH, Carolyn J."  
Edição:1ª Ano:1989  
Quantidade:1

Delphi & ASP: criando sites profissionais  
Editora:Relativa  
Autor:OLIVEIRA, Adelize Generini de  
Edição:1ª Ano:2001  
Quantidade:1

Delphi 4: proteção e segurança de banco de dados  
Editora:Érica  
Autor:VOZIKIS, Cristos Constantin  
Edição:1ª Ano:1999  
Quantidade:3

Delphi 5 para internet com banco de dados: o guia  
Editora:Érica  
Autor:ARAÚJO, Kleitor Franklind Correa de  
Edição:3ª Ano:2001  
Quantidade:3

Delphi 5.0: aplicação para banco de dados  
Editora:Érica  
Autor:ALVES, William Pereira  
Edição:1ª Ano:1999  
Quantidade:2

Delphi 5.0: tópicos avançados  
Editora:Érica  
Autor:FERREIRA, Marcos dos Santos  
Edição:1ª Ano:2000  
Quantidade:2

Delphi 5: aplicações comerciais  
Editora:Érica  
Autor:SANTOS, Carlos Hamilton Rocha  
Edição:3ª Ano:2001  
Quantidade:3

Delphi 6 cliente/servidor com firebird/interbase: aplicação PDV e controle de estoques  
Editora:Érica  
Autor:"WILDERON, Bastiaan Pieter Marinus FRANK, Marcelo"  
Edição:2ª Ano:2002  
Quantidade:3

Delphi 6 com SQL server 2000: programação para banco de dados cliente/servidor  
Editora:Érica  
Autor:RIBEIRO, Ivanilson Lima  
Edição:1ª Ano:2001  
Quantidade:3

Delphi 6: aplicações avançadas para banco de dados  
Editora:Érica  
Autor:ALVES, William Pereira  
Edição:1ª Ano:2002  
Quantidade:2

Delphi 6: desenvolvendo aplicações  
Editora:Érica  
Autor:VOZIKIS, Cristos Constantin  
Edição:1ª Ano:2001  
Quantidade:3

Delphi 6: programação orientada a objetos  
Editora:Érica  
Autor:CARVALHO, Faíçal Farhat de  
Edição:1ª Ano:2001  
Quantidade:3

Delphi 6: proteção contra pirataria  
Editora:Érica  
Autor:GOLDBERG NETO, Walter  
Edição:1ª Ano:2001  
Quantidade:3

Delphi 6: tópicos avançados  
Editora:Érica  
Autor:FERREIRA, Marcos dos Santos  
Edição:1ª Ano:2001  
Quantidade:3

Delphi nuts & bolts: for experienced programmers  
Editora:Osborne McGraw-Hill  
Autor:CORNELL, Gary  
Edição:2ª Ano:1996  
Quantidade:1

Delphi: bíblia do programador  
Editora:Berkeley  
Autor:SWAN, Tom  
Edição:3ª Ano:1997  
Quantidade:1

Delphi 5.0 com SQL 7.0 Server: cliente servidor  
Editora:Érica  
Autor:MACIEL, Francisco Marcelo de Barros  
Edição:1ª Ano:2000  
Quantidade:3

Delphi 5.0 com SQL 7.0 Server: cliente servidor

**Centro Federal de Educação Tecnológica do Espírito Santo**  
**Unidades de Ensino de Colatina e Serra**

- Editora:Érica  
Autor:MACIEL, Francisco Marcelo de Barros  
Edição:2ª Ano:2000  
Quantidade:2
- Desenvolvendo aplicações com delphi 6  
Editora:Makron Books  
Autor:SONNINO, Bruno  
Edição:1ª Ano:2001  
Quantidade:1
- Desenvolvendo com C#  
Editora:Bookman  
Autor:"GALUPPO, Fábio MATHEUS, Vanclei SANTOS, Wallace"  
Edição:1ª Ano:2004  
Quantidade:2
- Desenvolvendo Websites com PHP4  
Editora:Novatec  
Autor:NIEDERAUER, Juli Ano  
Edição:1ª Ano:2001  
Quantidade:3
- Desenvolvimento orientado a objetos: o método fusion  
Editora:Campus  
Autor:DESENVOLVIMENTO...  
Edição:3ª Ano:1996  
Quantidade:2
- Desktop publishing: a arte da Editoração eletrônica  
Editora:LTC  
Autor:"BOVE, Tony RHODES, Cheryl THOMAS, Wes"  
Edição:1ª Ano:1988  
Quantidade:1
- Desktop publishing: técnicas de Editoração eletrônica  
Editora:Campus  
Autor:"BURNS, Diane VENIT, S. HANSEN, Rebecca"  
Edição:1ª Ano:1990  
Quantidade:1
- Desmistificando a computação gráfica  
Editora:McGraw-Hill  
Autor:VENETIANER, Tomas  
Edição:1ª Ano:1988  
Quantidade:2
- Desvendando Linux  
Editora:Campus  
Autor:TOBLER, Michael J.  
Edição:1ª Ano:2001  
Quantidade:4
- Desvendando o macintosh  
Editora:Campus  
Autor:"HEID, Jim NORTON, Peter"  
Edição:1ª Ano:1991  
Quantidade:1
- Desvendando o Microsoft SQL server 7.0  
Editora:Campus  
Autor:"SOUKUP, Ron DELANEY, Kalen."  
Edição:1ª Ano:1999  
Quantidade:6
- Desvendando periféricos e extensões  
Editora:Campus  
Autor:NORTON, Peter  
Edição:1ª Ano:1993  
Quantidade:2
- Diagnosticando redes: cisco internetwork troubleshooting  
Editora:Pearson Education  
Autor:"CHAPPELL, Laura FARKAS, Dan"  
Edição:1ª Ano:2003  
Quantidade:1
- Diagramando com qualidade no computador: um guia básico de desenho para desktop publishing  
Editora:Campus  
Autor:PARKER, Roger C.  
Edição:1ª Ano:1992  
Quantidade:1
- Dicionário de computadores  
Editora:Editorial Presença  
Autor:CAMPOS, Luís de  
Edição:1ª Ano:1992  
Quantidade:1
- Dicionário do computador  
Editora:Rio Gráfica  
Autor:DICIONÁRIO...  
Edição:1ª Ano:1984  
Quantidade:1
- Dicionário técnico de informática: alemão - português: português - alemão = wörterbuch der informatik: deutsch - portugiesisch: portugiesisch - deutsch  
Editora:UFSC/Papa Livro  
Autor:WANGENHEIM, Aldo V.  
Edição:1ª Ano:1993  
Quantidade:1
- DNS e BIND  
Editora:Campus  
Autor:"ALBITZ, Paul LIU, Cricket"  
Edição:1ª Ano:2001  
Quantidade:4
- DNS on windows 2000  
Editora:O'Reilly  
Autor:"LARSON, Matt LIU, Cricket"  
Edição:2ª Ano:2001  
Quantidade:2
- Dominando firebird: uma referência para desenvolvedores de bancos de dados  
Editora:Ciência Moderna  
Autor:BORRIE, Helen

**Centro Federal de Educação Tecnológica do Espírito Santo**  
**Unidades de Ensino de Colatina e Serra**

Edição:1ª Ano:2006  
Quantidade:1

Dominando gerenciamento de projetos com MS  
Project 2000  
Editora:Ciência Moderna  
Autor:"FIGUEIREDO, Francisco Constant de  
FIGUEIREDO, Helio Carlos Maciel"  
Edição:1ª Ano:2001  
Quantidade:3

Dominando gerenciamento de projetos com MS  
Project 2002  
Editora:Ciência Moderna  
Autor:"FIGUEIREDO, Francisco Constant de  
FIGUEIREDO, Helio Carlos Maciel"  
Edição:1ª Ano:2003  
Quantidade:4

Dominando o Delphi 2: a bíblia  
Editora:Makron Books  
Autor:CANTÙ, Marco  
Edição:1ª Ano:1997  
Quantidade:2

Dominando o Delphi 3: a bíblia  
Editora:Makron Books  
Autor:CANTÙ, Marco  
Edição:1ª Ano:1997  
Quantidade:1

Dominando o Delphi 4: a bíblia  
Editora:Makron Books  
Autor:CANTÙ, Marco  
Edição:1ª Ano:1999  
Quantidade:1

Dominando o Microsoft Windows 2000 Server  
Editora:Pearson Education  
Autor:DOMINANDO...  
Edição:1ª Ano:2001  
Quantidade:5

Dominando red hat linux 7  
Editora:Ciência Moderna  
Autor:DOMINANDO...  
Edição:1ª Ano:2002  
Quantidade:1

Dreamweaver 3: para windows & macintosh  
Editora:Campus  
Autor:TOWERS, J. Tarin  
Edição:1ª Ano:2000  
Quantidade:1

Dreamweaver 4: orientado por projeto: em português  
Editora:Érica  
Autor:OLIVIERO, Carlos Antonio José  
Edição:1ª Ano:2001  
Quantidade:3

Dreamweaver MX - concepção e desenvolvimento  
profissional de websites  
Editora:Érica  
Autor:MEDEIROS, Fernando

Edição:3ª Ano:2003  
Quantidade:1

Dreamweaver MX: utilizando totalmente  
Editora:Érica  
Autor:BARBATANA, Fabrício Eras Manzi  
Edição:2ª Ano:2004  
Quantidade:4

Dreamweaver ultradev 4  
Editora:Visual Books  
Autor:YNEMINE, Silvana Tauhata  
Edição:1ª Ano:2001  
Quantidade:1

Dreamweaver ultradev 4 em português: criação de  
sites dinâmicos e aplicações E-commerce  
Editora:Érica  
Autor:ALVES, William Pereira  
Edição:1ª Ano:2001  
Quantidade:2

Dvorak, guia de conectividade  
Editora:Berkeley  
Autor:"DVORAK, John C. ANIS, Nick FEIBEL,  
Werner"  
Edição:1ª Ano:1993  
Quantidade:1

Elementos de teoria da computação  
Editora:Bookman  
Autor:"LEWIS, Harry R. PAPADIMITRIOU, Christos  
H."  
Edição:2ª Ano:2004  
Quantidade:4

Enciclopédia prática de informática - v. 1  
Editora:Abril Cultural  
Autor:ENCICLOPÉDIA prática  
Edição:1ª Ano:1984  
Quantidade:1

Enciclopédia prática de informática - v. 2  
Editora:Abril Cultural  
Autor:ENCICLOPÉDIA prática  
Edição:1ª Ano:1984  
Quantidade:1

Enciclopédia prática de informática - v. 3  
Editora:Abril Cultural  
Autor:ENCICLOPÉDIA prática  
Edição:1ª Ano:1984  
Quantidade:1

Enciclopédia prática de informática - v. 4  
Editora:Abril Cultural  
Autor:ENCICLOPÉDIA prática  
Edição:1ª Ano:1984  
Quantidade:1

Engenharia de software  
Editora:Makron Books  
Autor:PRESSMAN, Roger S.  
Edição:1ª Ano:1995  
Quantidade:7

**Centro Federal de Educação Tecnológica do Espírito Santo**  
**Unidades de Ensino de Colatina e Serra**

Engenharia de software  
Editora:Pearson Makron Books  
Autor:PRESSMAN, Roger S.  
Edição: Ano:2005  
Quantidade:4

Engenharia de software  
Editora:Addison Wesley  
Autor:SOMMERVILLE, Ian  
Edição:6ª Ano:2003  
Quantidade:2

Engenharia de software  
Editora:Addison Wesley  
Autor:SOMMERVILLE, Ian  
Edição:6ª Ano:2005  
Quantidade:4

Engenharia de software e sistemas de informação  
Editora:Brasport  
Autor:REZENDE, Denis Alcides  
Edição:2ª Ano:2002  
Quantidade:4

Engenharia de software e sistemas de informação  
Editora:Brasport  
Autor:REZENDE, Denis Alcides  
Edição:3ª Ano:2005  
Quantidade:2

Engenharia de software: fundamentos, métodos e padrões  
Editora:LTC  
Autor:PAULA FILHO, Wilson de Pádua  
Edição:2ª Ano:2005  
Quantidade:6

Ensino didático da linguagem XML: aprenda a criar padrões e documentos Inteligentes com XML  
Editora:Érica  
Autor:FURGERI, Sérgio  
Edição:1ª Ano:2001  
Quantidade:3

Estruturas de dados  
Editora:Campus  
Autor:ESTRUTURAS...  
Edição:2ª Ano:1984  
Quantidade:1

Estruturas de dados  
Editora:Campus  
Autor:ESTRUTURAS...  
Edição: Ano:2000  
Quantidade:2

Estruturas de dados  
Editora:Campus  
Autor:ESTRUTURAS...  
Edição: Ano:2003  
Quantidade:2

Estruturas de dados e algoritmos em java  
Editora:Bookman

Autor:"GOODRICH, Michael T. TAMASSIA, Robert"  
Edição:2ª Ano:2002  
Quantidade:10

Estruturas de dados fundamentais: conceitos e aplicações  
Editora:Érica  
Autor:PEREIRA, Silvio do Lago  
Edição:3ª Ano:2000  
Quantidade:5

Estruturas de dados usando C.  
Editora:Makron Books  
Autor:"TENENBAUM, Aaron M. LANGSAM, Yedidyah AUGENSTEIN, Moshe J."  
Edição:1ª Ano:1995  
Quantidade:6

Estruturas de dados usando C.  
Editora:Pearson  
Autor:"TENENBAUM, Aaron M. LANGSAM, Yedidyah AUGENSTEIN, Moshe J."  
Edição:1ª Ano:2005  
Quantidade:4

Estruturas de dados: conceitos e técnicas de implementação  
Editora:Campus  
Autor:ESTRUTURAS...  
Edição:1ª Ano:1993  
Quantidade:4

Estruturas de dados: conceitos e técnicas de implementação  
Editora:Campus  
Autor:ESTRUTURAS...  
Edição:6ª Ano:2000  
Quantidade:5

Estudo dirigido de Acess 2000  
Editora:Érica  
Autor:MIGUEL, Fernando Bestechi  
Edição:4ª Ano:2001  
Quantidade:1

Estudo dirigido de Acess 2000  
Editora:Érica  
Autor:MIGUEL, Fernando Bestechi  
Edição:6ª Ano:2002  
Quantidade:2

Estudo dirigido de Acess 2000 avançado  
Editora:Érica  
Autor:"MIGUEL, Fernando Bestechi MANZ Ano, José Augusto N. G."  
Edição:2ª Ano:2002  
Quantidade:3

Estudo dirigido de Acess XP  
Editora:Érica  
Autor:"MIGUEL, Fernando Bestechi MIGUEL, Sandra Regina Bestechi"  
Edição:1ª Ano:2001  
Quantidade:3



**Centro Federal de Educação Tecnológica do Espírito Santo**  
**Unidades de Ensino de Colatina e Serra**

Estudo dirigido de algoritmos Editora:Érica Autor:"MANZ Ano, José Augusto N.G. OLIVEIRA, Jayr Figueiredo de" Edição:1ª Ano:1997 Quantidade:5	Edição:1ª Ano:2001 Quantidade:3
Estudo dirigido de algoritmos Editora:Érica Autor:"MANZ Ano, José Augusto N.G. OLIVEIRA, Jayr Figueiredo de" Edição:7ª Ano:2002 Quantidade:3	Estudo dirigido de Excel 2000 avançado Editora:Érica Autor:"MANZ Ano, José Augusto Navarro Garcia MANZ Ano, André Luiz N. G." Edição:1ª Ano:1999 Quantidade:3
Estudo dirigido de algoritmos Editora:Érica Autor:"MANZ Ano, José Augusto N.G. OLIVEIRA, Jayr Figueiredo de" Edição:9ª Ano:2004 Quantidade:2	Estudo dirigido de excel 97 Editora:Érica Autor:MANZ Ano, André Luiz N.G. Edição:18ª Ano:2002 Quantidade:3
Estudo dirigido de algoritmos Editora:Érica Autor:"MANZ Ano, José Augusto N.G. OLIVEIRA, Jayr Figueiredo de" Edição:10ª Ano:2005 Quantidade:1	Estudo dirigido de informática básica Editora:Érica Autor:"MANZ Ano, André Luiz N.G. MANZ Ano, Maria Isabel N. G." Edição:4ª Ano:2002 Quantidade:3
Estudo dirigido de algoritmos Editora:Érica Autor:"MANZ Ano, José Augusto N.G. OLIVEIRA, Jayr Figueiredo de" Edição:11ª Ano:2007 Quantidade:4	Estudo dirigido de Kylix Editora:Érica Autor:MANZ Ano, José Augusto Navarro Garcia Edição:1ª Ano:2001 Quantidade:3
Estudo dirigido de AutoCAD 2006 Editora:Érica Autor:LIMA, Cláudia Campos N. A. de Edição:3ª Ano:2007 Quantidade:2	Estudo dirigido de linguagem C Editora:Érica Autor:MANZ Ano, José Augusto N. Garcia Edição:6ª Ano:2002 Quantidade:1
Estudo dirigido de CorelDRAW 10 em português Editora:Érica Autor:PRIMO, Lanevalda P. Correia de Araújo Edição:1ª Ano:2001 Quantidade:3	Estudo dirigido de linguagem C Editora:Érica Autor:MANZ Ano, José Augusto N. Garcia Edição:8ª Ano:2004 Quantidade:5
Estudo dirigido de CorelDRAW 9 Editora:Érica Autor:PRIMO, Lanevalda P. Correia de Araújo Edição:2ª Ano:2000 Quantidade:2	Estudo dirigido de Photoshop 5 Editora:Érica Autor:PRIMO, Lanevalda P. Correia de Araújo Edição:1ª Ano:1999 Quantidade:3
Estudo dirigido de Delphi 5 Editora:Érica Autor:"MANZ Ano, José Augusto Navarro Garcia MENDES, Sandro Santa Vicca" Edição:1ª Ano:1999 Quantidade:2	Estudo dirigido de Photoshop 6: em português Editora:Érica Autor:PRIMO, Lanevalda P. Correia de Araújo Edição:2ª Ano:2002 Quantidade:3
Estudo dirigido de Delphi 6 Editora:Érica Autor:"MANZ Ano, José Augusto Navarro Garcia MENDES, Sandro Santa Vicca"	Estudo dirigido de PowerPoint 2000 Editora:Érica Autor:"MANZ Ano, André Luiz N.G. MANZ Ano, João Carlos N. G." Edição:1ª Ano:1999 Quantidade:4
	Estudo dirigido de PowerPoint 2000 Editora:Érica Autor:"MANZ Ano, André Luiz N.G. MANZ Ano, João Carlos N. G."

**Centro Federal de Educação Tecnológica do Espírito Santo**  
**Unidades de Ensino de Colatina e Serra**

Edição:3ª Ano:2002  
Quantidade:3

Estudo dirigido de PowerPoint XP  
Editora:Érica  
Autor:MANZ Ano, André Luiz N.G.  
Edição:1ª Ano:2001  
Quantidade:2

Estudo dirigido de red hat linux 7.1  
Editora:Érica  
Autor:MANZ Ano, José Augusto Navarro Garcia  
Edição:1ª Ano:2001  
Quantidade:3

Estudo dirigido de Turbo Pascal  
Editora:Érica  
Autor:"MANZ Ano, José Augusto N. Garcia  
YAMATUMI, Wilson Y."  
Edição:6ª Ano:2002  
Quantidade:3

Estudo dirigido de Turbo Pascal  
Editora:Érica  
Autor:"MANZ Ano, José Augusto N. Garcia  
YAMATUMI, Wilson Y."  
Edição:7ª Ano:2004  
Quantidade:2

Estudo dirigido de visual basic 6.0  
Editora:Érica  
Autor:MANZ Ano, José Augusto N. Garcia  
Edição:3ª Ano:2002  
Quantidade:3

Estudo dirigido de web dreamweaver 4 em português  
Editora:Érica  
Autor:ALVES, William Pereira  
Edição:1ª Ano:2001  
Quantidade:3

Estudo dirigido de Web Flash 5: em português  
Editora:Érica  
Autor:ALVES, William Pereira  
Edição:1ª Ano:2001  
Quantidade:3

Estudo dirigido de windows 98  
Editora:Érica  
Autor:"MANZ Ano, André Luiz N.G. MANZ Ano,  
João Carlos N. G."  
Edição:12ª Ano:2002  
Quantidade:3

Estudo dirigido de windows millennium  
Editora:Érica  
Autor:"MANZ Ano, José Augusto Navarro Garcia  
MANZ Ano, André Luiz Navarro Garcia"  
Edição:1ª Ano:2001  
Quantidade:1

Estudo dirigido de windows millennium  
Editora:Érica  
Autor:"MANZ Ano, José Augusto Navarro Garcia  
MANZ Ano, André Luiz Navarro Garcia"

Edição:2ª Ano:2002  
Quantidade:2

Estudo dirigido de Windows XP  
Editora:Érica  
Autor:"MANZ Ano, André Luiz N.G. MANZ Ano,  
João Carlos N. G."  
Edição:6ª Ano:2006  
Quantidade:4

Estudo dirigido de Word 2000  
Editora:Érica  
Autor:"MANZ Ano, André Luiz N.G. MANZ Ano,  
Izabel N. G."  
Edição:1ª Ano:1999  
Quantidade:3

Estudo dirigido de Word 2000  
Editora:Érica  
Autor:"MANZ Ano, André Luiz N.G. MANZ Ano,  
Izabel N. G."  
Edição:2ª Ano:2000  
Quantidade:1

Estudo dirigido web HTML 4.0  
Editora:Érica  
Autor:TOLEDO, Suely Alves de  
Edição:1ª Ano:2001  
Quantidade:3

Estudo dirigido web JavaScript  
Editora:Érica  
Autor:MANZ Ano, José Augusto N. Garcia  
Edição:1ª Ano:2001  
Quantidade:2

Expandindo e envenenando o seu PC  
Editora:Makron Books  
Autor:JAMSA, Kris  
Edição:1ª Ano:1997  
Quantidade:1

Explorando visual C++  
Editora:Campus  
Autor:KRUGLINSKI, David J.  
Edição:1ª Ano:1994  
Quantidade:1

Expressões regulares  
Editora:Novatec  
Autor:JARGAS, Aurélio Marinho  
Edição:1ª Ano:2001  
Quantidade:3

Faça um site HTML 4.0: orientado por objeto  
Editora:Érica  
Autor:OLIVIERO, Carlos Antonio José  
Edição:7ª Ano:2005  
Quantidade:4

Faça um site Java Script: orientado por projeto  
Editora:Érica  
Autor:OLIVIERO, Carlos Antonio José  
Edição:4ª Ano:2004  
Quantidade:2

**Centro Federal de Educação Tecnológica do Espírito Santo**  
**Unidades de Ensino de Colatina e Serra**

Faça um site PHP4 com base de dados MySQL:  
orientado por projeto  
Editora:Érica  
Autor:OLIVEIRO, Carlos Antonio José  
Edição:1ª Ano:2001  
Quantidade:3

Fazendo filmes no seu PC!  
Editora:Axcel Books  
Autor:"MASON, David K. ENZMAN, Alexander"  
Edição:1ª Ano:1995  
Quantidade:1

Firewalls  
Editora:Makron Books  
Autor:"STREBE, Mathew PERKINS, Charles"  
Edição:1ª Ano:2002  
Quantidade:4

Firewalls e segurança na internet: repelindo o hacker  
ardiloso  
Editora:Bookman  
Autor:"CHESWICK, William R. BELLOVIN, Steven M.  
RUBIN, Aviel D."  
Edição:2ª Ano:2005  
Quantidade:2

Fireworks 3 para windows & macintosh  
Editora:Campus  
Autor:COHEN, Sandee  
Edição:1ª Ano:2000  
Quantidade:1

Flash 4 profissional: animações interativas para Web  
e CD-ROM  
Editora:Market Books  
Autor:GODOY, Fernando  
Edição:2ª Ano:2000  
Quantidade:1

Flash 4!: animação criativa na Web  
Editora:Campus  
Autor:"FRANKLIN, Derek PATTON, Brooks"  
Edição:1ª Ano:2000  
Quantidade:1

Flash 4: criações multimídia interativas para web  
Editora:Érica  
Autor:PINTO, Marcos José  
Edição:7ª Ano:2000  
Quantidade:2

Flash 5: a nova geração em sites interativos  
Editora:Érica  
Autor:PINTO, Marcos José  
Edição:2ª Ano:2001  
Quantidade:3

Flash 5: ActionScripting em português  
Editora:Érica  
Autor:GALVEZ, Jonas  
Edição:2ª Ano:2001  
Quantidade:3

Flash MX e XML: guia do Web designer  
Editora:Pearson Education do Brasil  
Autor:"JACOBSON, Dov JACOBSON, Jesse"  
Edição:1ª Ano:2003  
Quantidade:2

Foundation flash 5  
Editora:Friendsof  
Autor:"BHANGAL, Sham REY, Patrick FARR,  
Amanda"  
Edição:1ª Ano:2000  
Quantidade:1

Fundamentos de bancos de dados  
Editora:Érica  
Autor:ALVES, William Pereira  
Edição:1ª Ano:2004  
Quantidade:2

Fundamentos de computadores digitais  
Editora:Guanabara Dois  
Autor:BARTEE, Thomas C.  
Edição:4ª Ano:1980  
Quantidade:1

Fundamentos de estruturas de dados  
Editora:Campus  
Autor:"HOROWITS, Ellis SAHNI, Sartaj"  
Edição:1ª Ano:1987  
Quantidade:2

Fundamentos de programação C: técnicas e  
aplicações  
Editora:LTC  
Autor:FUNDAMENTOS...  
Edição:1ª Ano:1989  
Quantidade:1

Fundamentos de programação C: técnicas e  
aplicações  
Editora:LTC  
Autor:FUNDAMENTOS...  
Edição:2ª Ano:1990  
Quantidade:3

Fundamentos em programação assembly: para  
computadores IBM-PC a partir dos  
microprocessadores Intel 8086/8088  
Editora:Érica  
Autor:MANZ Ano, José Augusto N. G.  
Edição:1ª Ano:2004  
Quantidade:1

Fundamentos em programação assembly: para  
computadores IBM-PC a partir dos  
microprocessadores Intel 8086/8088  
Editora:Érica  
Autor:MANZ Ano, José Augusto N. G.  
Edição:2ª Ano:2006  
Quantidade:3

Gerência de projetos de software: técnicas e  
ferramentas  
Editora:Visual Books

**Centro Federal de Educação Tecnológica do Espírito Santo**  
**Unidades de Ensino de Colatina e Serra**

Autor:QUADROS, Moacir Edição:1ª Ano:2002 Quantidade:2	Hiperdocumentos e como criá-los Editora:Campus Autor:MARTIN, James Edição:1ª Ano:1992 Quantidade:1
Gerenciamento de redes com Microsoft Windows XP profissional Editora:Érica Autor:BADDINI, Francisco Edição:5ª Ano:2007 Quantidade:4	HTML 4 com XML Editora:Makron Books Autor:"MAZZETTI, Gerardo MINK, Carlos" Edição:1ª Ano:2000 Quantidade:1
Gerenciamento de redes com windows 98 Editora:Érica Autor:SILVA, Mário Gomes da Edição:5ª Ano:1999 Quantidade:4	HTML 4: guia de consulta rápida Editora:Novatec Autor:"SILVEIRA, Marcelo PRATES, Rubens" Edição:1ª Ano:c2001 Quantidade:1
Guia de desenvolvimento de multimídia Editora:Berkeley Autor:PERRY, Paul Edição:1ª Ano:1995 Quantidade:1	Informática e sociedade Editora:Ática Autor:"YOUSSEF, Antonio Nicolau FERNANDEZ, Vicente Paz" Edição:2ª Ano:2003 Quantidade:4
Guia ilustrado do TCP/IP Editora:Berkeley Autor:NAUGLE, Mathew Edição:1ª Ano:2001 Quantidade:2	Informática: conceitos e aplicações Editora:Érica Autor:"MARÇULA, Marcelo BENINI FILHO, Pio Armando" Edição:1ª Ano:2005 Quantidade:2
Guia incrível da internet Editora:Makron Books Autor:KENT, Peter Edição:1ª Ano:1996 Quantidade:1	Infra-estrutura, protocolos e sistemas operacionais de LANs: redes locais Editora:Érica Autor:GASPARINI, Anteu Fabi Ano Lúcio Edição:1ª Ano:2004 Quantidade:1
Guia para a interligação de redes locais Editora:Campus Autor:DERFLER JÚNIOR, Frank J. Edição:1ª Ano:1994 Quantidade:1	Infra-estrutura, protocolos e sistemas operacionais de LANs: redes locais Editora:Érica Autor:GASPARINI, Anteu Fabi Ano Lúcio Edição:2ª Ano:2007 Quantidade:1
Guia para LANtastic Editora:LTC Autor:DERFLER JÚNIOR, Frank J. Edição:1ª Ano:1993 Quantidade:2	Inteligência artificial Editora:McGraw-Hill Autor:RICH, Elaine Edição:1ª Ano:1988 Quantidade:1
Guia prático para projetar sistemas especialistas Editora:LTC Autor:WEISS, Sholom M.: KULIKOWSKI, Casimir A. Edição:1ª Ano:1988 Quantidade:1	Inteligência artificial Editora:Makron Books Autor:RICH, Elaine Edição:2ª Ano:1994 Quantidade:1
Hardware essencial v. 1 Editora:ETFPB Autor:BORGES, Francisco Fechine Edição:1ª Ano:1998 Quantidade:1	Inteligência artificial e sistemas especialistas Editora:McGraw-Hill Autor:"LEVINE, Robert I. DRANG, Diane E. EDELSON, Barry" Edição:1ª Ano:1988 Quantidade:2
Hardware, curso completo Editora:Axcel Books do Brasil Autor:TORRES, Gabriel Edição:4ª Ano:2001 Quantidade:8	

**Centro Federal de Educação Tecnológica do Espírito Santo**  
**Unidades de Ensino de Colatina e Serra**

Inteligência artificial utilizando linguagem C  
Editora:McGraw-Hill  
Autor:SCHILDT, Herbert  
Edição:1ª Ano:1989  
Quantidade:1

Inteligência artificial: estruturas e estratégias para a resolução de problemas complexos  
Editora:Bookman  
Autor:LUGER, George F.  
Edição:4ª Ano:2004  
Quantidade:2

Inteligência artificial: um curso prático  
Editora:LTC  
Autor:ARARIBÓIA, G.  
Edição:1ª Ano:1989  
Quantidade:1

Interligação em rede TCP/IP - v. 1 (princípios, protocolos e arquitetura)  
Editora:Campus  
Autor:"COMER, Douglas E. STEVENS, David L."  
Edição:1ª Ano:1998  
Quantidade:4

Interligação em rede TCP/IP - v. 2 (Projeto, implementação e detalhes internos)  
Editora:Campus  
Autor:"COMER, Douglas E. STEVENS, David L."  
Edição:1ª Ano:1999  
Quantidade:4

Internet  
Editora:Campus  
Autor:"LEVINE, John BAROUDI, Carol YOUNG, Margareth Levine"  
Edição:1ª Ano:1998  
Quantidade:2

Internetworking: manual de tecnologias: uma referência essencial para todos os profissionais de rede  
Editora:Campus  
Autor:INTERNETWORKING...  
Edição:1ª Ano:2000  
Quantidade:8

Intranets: como implantar com sucesso na sua empresa  
Editora:Campus  
Autor:BENETT, Gordon  
Edição:1ª Ano:1997  
Quantidade:2

Introdução à arquitetura de sistemas operacionais  
Editora:LTC  
Autor:"MACHADO, Francis Berenger MAIA, Luiz Paulo"  
Edição:1ª Ano:1992  
Quantidade:2

Introdução à ciência da computação  
Editora:Thomson Learning

Autor:FEDELI, Ricardo Daniel  
Edição:1ª Ano:2003  
Quantidade:1

Introdução à engenharia de software  
Editora:  
Editora da Unicamp  
Autor:"CARVALHO, Ariadne M. B. Rizzoni CHIOSSI, Thelma C. dos Santos"  
Edição:1ª Ano:2001  
Quantidade:6

Introdução a estruturas de dados: com técnicas de programação em C  
Editora:Elsevier  
Autor:"CELES, Waldemar CERQUEIRA, Renato RANGEL, José Lucas"  
Edição:1ª Ano:2004  
Quantidade:8

Introdução à informática  
Editora:Makron Books  
Autor:NORTON, Peter  
Edição:1ª Ano:1997  
Quantidade:2

Introdução à organização de computadores  
Editora:LTC  
Autor:MONTEIRO, Mário A.  
Edição:4ª Ano:2002  
Quantidade:9

Introdução à organização de computadores  
Editora:LTC  
Autor:MONTEIRO, Mário A.  
Edição:5ª Ano:2007  
Quantidade:10

Introdução à programação assembler para os sistemas / 360 e / 370  
Editora:Edgard Blücher  
Autor:"SOUSA, Flávio Pereira de KOELSCH, William Carlyle"  
Edição:1ª Ano:1979  
Quantidade:1

Introdução à segurança do computador  
Editora:Campus  
Autor:WOOD, Michael B.  
Edição:1ª Ano:1984  
Quantidade:1

Introdução a sistemas de banco de dados  
Editora:Campus  
Autor:DATE, C. J.  
Edição:1ª Ano:1990  
Quantidade:3

Introdução a sistemas de banco de dados  
Editora:Campus  
Autor:DATE, C. J.  
Edição:1ª Ano:1991  
Quantidade:2

Introdução a sistemas de banco de dados

**Centro Federal de Educação Tecnológica do Espírito Santo**  
**Unidades de Ensino de Colatina e Serra**

Editora:Campus  
Autor:DATE, C. J.  
Edição: Ano:2000  
Quantidade:4

Introdução a sistemas de banco de dados  
Editora:Elsevier  
Autor:DATE, C. J.  
Edição: Ano:2004  
Quantidade:6

Introdução ao Microsoft Windows 98: a apresentação oficial do Microsoft Windows 98  
Editora:Campus  
Autor:BORLAND, Russell  
Edição:1ª Ano:1998  
Quantidade:1

Introdução ao sistema 7 macintosh  
Editora:Callis  
Autor:BRYAN, Marvin  
Edição:1ª Ano:1992  
Quantidade:1

Introdução ao Unix  
Editora:LTC  
Autor:"LOMUTO, Ann Nicols LOMUTO, Nico"  
Edição:1ª Ano:1987  
Quantidade:1

Introdução às redes locais  
Editora:Makron Books  
Autor:THOMAS, Robert M.  
Edição:1ª Ano:1997  
Quantidade:3

Java para a Web com servlets, JSP e EJB  
Editora:Ciência Moderna  
Autor:KURNIAWAN, Budi  
Edição:1ª Ano:2002  
Quantidade:1

Java, como programar  
Editora:Bookman  
Autor:"DEITEL, H. M. DEITEL, P. J."  
Edição:3ª Ano:2001  
Quantidade:1

Java, como programar  
Editora:Bookman  
Autor:"DEITEL, H. M. DEITEL, P. J."  
Edição:4ª Ano:2004  
Quantidade:10

Java: guia prático de programação  
Editora:Campus  
Autor:HAGGAR, Peter  
Edição:1ª Ano:2000  
Quantidade:2

JavaScript em exemplos  
Editora:Makron Books  
Autor:FEATHER, Stephen  
Edição:1ª Ano:1997  
Quantidade:2

JavaScript para a World Wide Web  
Editora:Campus  
Autor:"NEGRINO, Tom SMITH, Dori"  
Edição:1ª Ano:2000  
Quantidade:1

JavaScript para a World Wide Web  
Editora:Campus  
Autor:"NEGRINO, Tom SMITH, Dori"  
Edição:4ª Ano:2001  
Quantidade:5

JDBC e Java: programação para banco de dados  
Editora:Berkeley  
Autor:REESE, George  
Edição:2ª Ano:2001  
Quantidade:4

LCS: lógica de construção de sistemas  
Editora:Datamec  
Autor:WARNIER, Jean-Dominique  
Edição:2ª Ano:1985  
Quantidade:1

Learning C++  
Editora:SAMS  
Autor:SWAN, Tom  
Edição:1ª Ano:1992  
Quantidade:1

Linguagem assembler orientada para objeto  
Editora:Makron Books do Brasil  
Autor:DORFMAN, Len  
Edição:1ª Ano:1992  
Quantidade:3

Linguagem assembly avançada para IBM PC: guia do usuário  
Editora:McGraw-Hill  
Autor:HOLZNER, Steven  
Edição:1ª Ano:1990  
Quantidade:2

Linguagem C: guia do usuário  
Editora:Makron Books  
Autor:SCHILDT, Herbert  
Edição:1ª Ano:1986  
Quantidade:1

Linguagem C: guia prático e interativo  
Editora:McGraw-Hill  
Autor:SCHILDT, Herbert  
Edição:1ª Ano:1989  
Quantidade:3

Linguagem C: programação e aplicações  
Editora:LTC  
Autor:MÓDULO Consultoria e Informática  
Edição:3ª Ano:1991  
Quantidade:2

Linux administração: teoria e prática  
Editora:Alta Books  
Autor:"SHAH, Steve GRAHAM, Steven"

**Centro Federal de Educação Tecnológica do Espírito Santo  
Unidades de Ensino de Colatina e Serra**

Edição:1ª Ano:2003  
Quantidade:5

Linux servidores de rede  
Editora:Ciência Moderna  
Autor:HUNT, Craig  
Edição:1ª Ano:2004  
Quantidade:4

Linux: guia prático em português  
Editora:Érica  
Autor:ANUNCIÇÃO, Heverton Silva  
Edição:2ª Ano:1999  
Quantidade:3

LISP para AutoCAD: EleCAD  
Editora:Bookstore  
Autor:ALMEIDA, Ronaldo de  
Edição:2ª Ano:2000  
Quantidade:1

Lógica de programação: a construção de algoritmos e estruturas de dados  
Editora:Makron Books  
Autor:"FORBELLONE, André Luiz Villar EBERSPÄCHER, Henri Frederico"  
Edição:2ª Ano:2000  
Quantidade:1

Lógica de programação: a construção de algoritmos e estruturas de dados  
Editora:Pearson Prentice Hall  
Autor:"FORBELLONE, André Luiz Villar EBERSPÄCHER, Henri Frederico"  
Edição:3ª Ano:2005  
Quantidade:11

Macromedia Flash ActionScript MX: documentado e não documentado  
Editora:Axcel Books  
Autor:J AnoTA, Dauton  
Edição:1ª Ano:2003  
Quantidade:4

Manual de linguagem c  
Editora:Campus  
Autor:"HANCOCK, Les KRIEGER, Morris"  
Edição:1ª Ano:1985  
Quantidade:1

Manual do programador: dBASE IV - v. 2  
Editora:Campus  
Autor:"CHOU, George Tsu-der TILEY, W. Edward"  
Edição:1ª Ano:1990  
Quantidade:1

Manual do usuário do conectiva Linux guarani  
Editora:Conectiva  
Autor:MANUAL...  
Edição:1ª Ano:1998  
Quantidade:1

Manual do usuário: dBASE IV - v. 1  
Editora:Campus  
Autor:"CHOU, George Tsu-der TILEY, W. Edward"

Edição:1ª Ano:1990  
Quantidade:1

Manual oficial do amigADOS  
Editora:Berkeley  
Autor:MANUAL...  
Edição:1ª Ano:1992  
Quantidade:1

Manual prático do seu PC  
Editora:Érica  
Autor:LIMA, Valter  
Edição:6ª Ano:2004  
Quantidade:4

Mathcad 12: guia prático  
Editora:Érica  
Autor:"NITZ, Marcello GALHA, Rodrigo"  
Edição:1ª Ano:2005  
Quantidade:4

MCSE windows NT server 4.0 in the enterprise Study guide: (Exam 70-68)  
Editora:Osborne McGraw-Hill  
Autor:MCSE...  
Edição:1ª Ano:1998  
Quantidade:1

MCSE: guia de teste: networking essentials  
Editora:Campus  
Autor:MCSE...  
Edição:1ª Ano:1999  
Quantidade:2

MCSE: guia de teste: windows NT server 4  
Editora:Campus  
Autor:MCSE...  
Edição:1ª Ano:1999  
Quantidade:2

MCSE: guia de teste: Windows NT Server 4 enterprise  
Editora:Campus  
Autor:MCSE...  
Edição:1ª Ano:1999  
Quantidade:2

MCSE: guia de teste: windows NT workstation 4  
Editora:Campus  
Autor:MCSE...  
Edição:1ª Ano:1999  
Quantidade:1

Metodologia para desenvolvimento de projetos de sistemas: guia prático  
Editora:Érica  
Autor:OLIVEIRA, Jayr Figueiredo de  
Edição:5ª Ano:2003  
Quantidade:6

Métodos de classificação de dados e análise de suas complexidades  
Editora:Campus  
Autor:AZEREDO, Paulo A.

**Centro Federal de Educação Tecnológica do Espírito Santo**  
**Unidades de Ensino de Colatina e Serra**

Edição:1ª Ano:1996 Quantidade:2	Microsoft Office Project 2003: passo a passo Editora:Bookman Autor:"CHATFIELD, Carl S. JOHNSON, Timothy D." Edição:1ª Ano:2006 Quantidade:4
Microcontrolador 8051 - Detalhado Editora:Érica Autor:NICOLOSI, Denys Emílio Campion Edição:5ª Ano:2004 Quantidade:3	Microsoft Press dicionário de informática Editora:Campus Autor:MICROSOFT PRESS... Edição:4ª Ano:1998 Quantidade:2
Microcontroladores PIC: programação em C Editora:Érica Autor:PEREIRA, Fábio Edição:2ª Ano:2003 Quantidade:3	Microsoft visual basic: professional features: programming system for windows version 4.0 Editora:Microsoft Corporation Autor:MICROSOFT... Edição:1ª Ano:1995 Quantidade:1
Microcontroladores PIC: programação em C Editora:Érica Autor:PEREIRA, Fábio Edição:4ª Ano:2005 Quantidade:1	Microsoft visual interdev 6.0: programmer's guide Editora:Microsoft Press Autor:MICROSOFT... Edição:1ª Ano:1998 Quantidade:1
Microcontroladores PIC: programação em C Editora:Érica Autor:PEREIRA, Fábio Edição:5ª Ano:2006 Quantidade:1	Microsoft visual: language reference: programming system for windows version 4.0 Editora:Microsoft Corporation Autor:MICROSOFT... Edição:1ª Ano:1995 Quantidade:1
Micro-mini computadores brasileiros: análise de hardware e software Editora:Campus Autor:PASSOS, Emanuel Lopes Edição:1ª Ano:1985 Quantidade:1	Microsoft Windows 95 resource kit (inglês) Editora:Microsoft Corporation Autor:MICROSOFT PRESS Edição:1ª Ano:1995 Quantidade:1
Microsoft Access para windows Editora:Campus Autor:COWART, Robert Edição:1ª Ano:1993 Quantidade:1	Microsoft Windows 95 resource kit (português) Editora:Campus Autor:MICROSOFT PRESS Edição:1ª Ano:1996 Quantidade:1
Microsoft Access: sistema de gerenciamento de banco de dados relacional para Windows versão 2.0 Editora:Microsoft Corporation Autor:MICROSOFT... Edição:1ª Ano:1994 Quantidade:1	Microsoft windows 98 resource kit: o complemento profissional do windows 98 Editora:Campus Autor:MICROSOFT... Edição:1ª Ano:1999 Quantidade:1
Microsoft excel 97 visual basic: passo a passo Editora:Makron Books Autor:JACOBSON, Reed. Edição:1ª Ano:1998 Quantidade:1	Microsoft windows NT server 4.0: a passos largos Editora:Makron Books Autor:"BRANDT, Brian L. NASH, Mike" Edição:1ª Ano:c1997 Quantidade:2
Microsoft Excel: versão 5.0: automatizando, personalizando e programando no... Editora:Microsoft Corporation Autor:MICROSOFT... Edição:1ª Ano:1994 Quantidade:1	Microsoft windows NT workstation 4.0: sem mistério Editora:Berkeley Autor:"JOYCE, Jerry MOON, Marianne" Edição:1ª Ano:1997 Quantidade:1
Microsoft internet explorer 3.0: unleashed Editora:Sams Net Autor:MICROSOFT... Edição:1ª Ano:1996 Quantidade:1	Microsoft Windows XP Professional: guia de bolso do



**Centro Federal de Educação Tecnológica do Espírito Santo**  
**Unidades de Ensino de Colatina e Serra**

administrador Editora:Bookman Autor:STANEK, William R. Edição:2ª Ano:2006 Quantidade:4	Editora:Makron Books Autor: VASCONCELOS, Laércio Edição:1ª Ano:2002 Quantidade:1
Microsoft word para windows Editora:Microsoft Corporation Autor:MICROSOFT... Edição:1ª Ano:1993 Quantidade:1	Montando e configurando PCs com inteligência Editora:Érica Autor:PAIXÃO, Renato Rodrigues Edição:8ª Ano:2001 Quantidade:14
Microsoft Word XP Editora:Axcel Books Autor:MOREIRA, Paulo Edição:1ª Ano:2001 Quantidade:1	MS-DOS acima de 640 k: trabalhando com memória estendida e expandida Editora:Makron Books Autor:FORNEY, James Edição:1ª Ano:1991 Quantidade:1
Minicursos do 6. Simpósio Brasileiro em Segurança e de Sistemas Computacionais Editora:SBC Autor:Simpósio Brasileiro em Segurança da Informação e de Sistemas Computacionais (6. : 2006 ago 28 - set 01 : Santos, SP) Edição:1ª Ano:2006 Quantidade:1	Multimedia: making, it work Editora:McGraw-Hill Autor:VAUGHAN, Tay Edição:6ª Ano:2004 Quantidade:3
Modelagem conceitual e projeto de banco de dados Editora:Campus Autor:COUGO, Paulo Sérgio Edição:3ª Ano:1997 Quantidade:2	Multimídia computacional: produção, planejamento & distribuição Editora:Visual Books Autor:PEREIRA, Valéria Arriero Edição:1ª Ano:2001 Quantidade:4
Modelagem conceitual e projeto de banco de dados Editora:Campus Autor:COUGO, Paulo Sérgio Edição: Ano:2003 Quantidade:4	Multimídia: conceitos e aplicações Editora:LTC Autor:PAULA FILHO, Wilson de Pádua Edição:1ª Ano:2000 Quantidade:6
Modelagem de objetos através da UML - The unified modeling language Editora:Makron Books Autor:FURLAN, José Davi Edição:1ª Ano:1998 Quantidade:2	Mundos virtuais e multimídia Editora:LTC Autor:MUNDOS... Edição:1ª Ano:1993 Quantidade:2
Modelagem e projetos baseados em objetos Editora:Campus Autor:MODELAGEM... Edição:1ª Ano:1994 Quantidade:2	MySQL, a Bíblia Editora:Elsevier Autor:SUEHRING, Steve Edição:1ª Ano:2002 Quantidade:4
Montagem de redes locais: prático e didático Editora:Érica Autor:HAYAMA, Marcelo Massayuki Edição:1ª Ano:2001 Quantidade:1	Netware 4: network software Editora:Novell Autor:NETWARE... Edição:1ª Ano:1996 Quantidade:1
Montagem de redes locais: prático e didático Editora:Érica Autor:HAYAMA, Marcelo Massayuki Edição:9ª Ano:2006 Quantidade:4	Networking: redes de computadores: teoria e prática Editora:Alta Books Autor:HALLBERG, Bruce A. Edição:1ª Ano:2003 Quantidade:4
Montagem e configuração de PCs: passo a passo	Novell dicionário de redes Editora:Campus Autor:DYSON, Peter

**Centro Federal de Educação Tecnológica do Espírito Santo**  
**Unidades de Ensino de Colatina e Serra**

Edição:1ª Ano:1995  
Quantidade:3

O dicionário da internet: um guia indispensável para os internautas  
Editora:Campus  
Autor:CRUMLISH, Christian  
Edição:1ª Ano:1997  
Quantidade:2

O livro de Java Script  
Editora:Ciência Moderna  
Autor:THAU, Dave  
Edição:1ª Ano:2001  
Quantidade:1

O que todo programador deveria saber sobre projeto orientado a objeto  
Editora:Makron Books  
Autor:PAGE-JONES, Meilir  
Edição:1ª Ano:1997  
Quantidade:3

Obtendo resultados com o microsoft office para Windows 95: versão 7.0  
Editora:Microsoft Corporation  
Autor:MICROSOFT  
Edição:1ª Ano:1995  
Quantidade:2

ORCAD/SDT III  
Editora:Érica  
Autor:SANCHES, Durval  
Edição:1ª Ano:1992  
Quantidade:1

Orefice aldus pagemaker: versão 4.0  
Editora:Érica  
Autor:PINHEIRO,Graziela Maira  
Edição:2ª Ano:1992  
Quantidade:1

Organização estruturada de computadores  
Editora:Prentice Hall do Brasil  
Autor:TANENBAUM, Andrew S.  
Edição:3ª Ano:1992  
Quantidade:2

Organização estruturada de computadores  
Editora:Prentice Hall do Brasil  
Autor:TANENBAUM, Andrew S.  
Edição:4ª Ano:2001  
Quantidade:7

OS/2 warp presentation manager API  
Editora:John Wiley & Sons  
Autor:"BARNUM, Joel STOCK, Marc"  
Edição:1ª Ano:1995  
Quantidade:1

Otimizando a performance de bancos de dados relacionais  
Editora:Axcel Books  
Autor:MAYER, Roberto Carlos

Edição:1ª Ano:2001  
Quantidade:2

Padrões de projeto em java  
Editora:Bookman  
Autor:METSKER, Steven John  
Edição:1ª Ano:2004  
Quantidade:4

Padrões de projeto: soluções reutilizáveis de software orientado a objetos  
Editora:Bookman  
Autor:PADRÕES...  
Edição:1ª Ano:2007  
Quantidade:2

Padrões em programação: métodos e procedimentos  
Editora:Campus  
Autor:"LONGWORTH, G. CARVALHO, Alfredo Veiga de"  
Edição:1ª Ano:1985  
Quantidade:1

Pânico na internet  
Editora:Chantal  
Autor:VASCONCELLOS, Marcio José Accioli de  
Edição:1ª Ano:1999  
Quantidade:1

Pascal e técnicas de programação  
Editora:LTC  
Autor:"SCHMITZ, Eber Assis TELES, Antônio Anibal de Souza"  
Edição:3ª Ano:1999  
Quantidade:2

Pascal e técnicas de programação  
Editora:LTC  
Autor:"SCHMITZ, Eber Assis TELES, Antônio Anibal de Souza"  
Edição:3ª Ano:2001  
Quantidade:1

PC Assembler com programa - exemplo totalmente comentado  
Editora:Campus  
Autor:QUADROS, Daniel G. A.  
Edição:1ª Ano:1989  
Quantidade:1

PC Assembler usando DOS  
Editora:Campus  
Autor:QUADROS, Daniel G. A.  
Edição:1ª Ano:1990  
Quantidade:1

PC Assembler usando gráficos e sons  
Editora:Campus  
Autor:QUADROS, Daniel G. A.  
Edição:1ª Ano:1990  
Quantidade:1

PC Assembler usando o BIOS  
Editora:Campus  
Autor:QUADROS, Daniel G. A.

**Centro Federal de Educação Tecnológica do Espírito Santo**  
**Unidades de Ensino de Colatina e Serra**

- Edição:1ª Ano:1989  
Quantidade:1
- PC tools deluxe 7.1: guia completo  
Editora:Berkeley  
Autor:ACKERMAN, Charles  
Edição:1ª Ano:1992  
Quantidade:1
- PC-DOS: dicas e truques  
Editora:McGraw-Hill  
Autor:PC-DOS...  
Edição:1ª Ano:1987  
Quantidade:1
- Performance expert  
Editora:LVC  
Autor:VASCONCELOS, Laércio  
Edição:1ª Ano:1997  
Quantidade:1
- PERL: como programar  
Editora:Bookman  
Autor:PERL...  
Edição:1ª Ano:2002  
Quantidade:2
- Peter Norton, linguagem Assembly para IBM PC  
Editora:Campus  
Autor:"NORTON, Peter SOCHA, John"  
Edição:1ª Ano:1991  
Quantidade:2
- Photoshop 4  
Editora:Makron Books  
Autor:"GREENBERG, Adele Droblas GREENBERG, Seth"  
Edição:1ª Ano:1998  
Quantidade:1
- Photoshop 5 for Windows  
Editora:Campus  
Autor:McCLELLAND, Deke  
Edição:2ª Ano:1999  
Quantidade:1
- Photoshop 5 for Windows  
Editora:Campus  
Autor:McCLELLAND, Deke  
Edição:2ª Ano:1999  
Quantidade:1
- Photoshop 5.0  
Editora:Érica  
Autor:VIEIRA, Adriana  
Edição:1ª Ano:1999  
Quantidade:3
- Photoshop 5.5: guia  
Autorizado adobe  
Editora:Campus  
Autor:PHOTOSHOP...  
Edição:1ª Ano:2000  
Quantidade:2
- Photoshop 6  
Editora:Visual Books  
Autor:TIFERES, Rosane Millner  
Edição:1ª Ano:2001  
Quantidade:1
- Photoshop letras mágicas 2  
Editora:Quark do Brasil  
Autor:SIMSIC, Greg  
Edição:1ª Ano:1996  
Quantidade:1
- Planejando, replanejando e controlando com MS  
Project 2000: curso completo e prático  
Editora:Book Express  
Autor:WIRTH, Almir  
Edição:2ª Ano:2002  
Quantidade:2
- Por dentro da bolha: tudo o que você sempre quis  
saber sobre as loucuras da Internet, mas não tinha a  
quem perguntar  
Editora:Edições Inteligentes  
Autor:VERAS, Paulo  
Edição:1ª Ano:2004  
Quantidade:2
- Premiere 5.0: guia  
Autorizado Adobe  
Editora:Campus  
Autor:PREMIERE 5.0...  
Edição:1ª Ano:1999  
Quantidade:1
- Princípios de análise e projeto baseado em objetos  
Editora:Campus  
Autor:MARTIN, James  
Edição:5ª Ano:1994  
Quantidade:2
- Proceedings [of the] 18 th International Symposium  
on computer architecture and high performance  
computing  
Editora:IEEE Computer Society  
Autor:International Symposium on computer  
architecture and high performance computing - SBAC  
- PAD (18. : 2006 out. 17-20 : Ouro Preto, MG)  
Edição:1ª Ano:2006  
Quantidade:1
- Proceedings of the Brazilian Symposium on Formal  
Methods  
Editora:Instituto de Informática da UFRGS  
Autor:BRAZILIAN Symposium on Formal Methods  
(2005 nov 28-30 : Porto Alegre, Brazil)  
Edição:1ª Ano:2005  
Quantidade:1
- Proceedings of the Brazilian Symposium on Formal  
Methods  
Editora:Instituto de Informática da UFRGS  
Autor:BRAZILIAN Symposium on Formal Methods  
(2006 set 17-23 : Natal, Rio Grande do Norte, Brazil)

**Centro Federal de Educação Tecnológica do Espírito Santo**  
**Unidades de Ensino de Colatina e Serra**

Edição:1ª Ano:2006  
Quantidade:1

Proceedings SVR 2006 VIII Symposium on virtual reality  
Editora:CESUPA  
Autor:Symposium on virtual reality (8. : 2006 maio 02 - 05 : Belém, Pará)  
Edição:1ª Ano:2006  
Quantidade:1

Proceedings XIX Brazilian symposium on computer graphics and image processing  
Editora:IEEE  
Autor:Brazilian symposium on computer graphics and image processing (19. : 2006 oct. 8 - 11 : Manaus, AM)  
Edição:1ª Ano:2006  
Quantidade:1

Programação C para microcontroladores 8051  
Editora:Érica  
Autor:SÁ. Maurício Cardoso de  
Edição:1ª Ano:2005  
Quantidade:4

Programação de rede UNIX: API para soquetes de rede  
Editora:Bookman  
Autor:"STEVENS, W. Richard FENNER, Bill RUDOFF, Andrew M."  
Edição:3ª Ano:2005  
Quantidade:2

Programação e lógica com TURBO PASCAL  
Editora:Campus  
Autor:"MECLER, Ian MAIA, Luiz Paulo"  
Edição:2ª Ano:1989  
Quantidade:3

Programação estruturada com estudos de casos em pascal  
Editora:McGraw-Hill  
Autor:COLLINS, William J.  
Edição:1ª Ano:1988  
Quantidade:1

Programação estruturada de computadores: algoritmos estruturados  
Editora:Guanabara  
Autor:PROGRAMAÇÃO...  
Edição:1ª Ano:1986  
Quantidade:1

Programação estruturada de computadores: algoritmos estruturados  
Editora:LTC  
Autor:PROGRAMAÇÃO...  
Edição:3ª Ano:1999  
Quantidade:9

Programação gráfica para windows com borland C++  
Editora:LTC  
Autor:HEINY, Loren

Edição:1ª Ano:1993  
Quantidade:1

Programação modular: desenvolvendo programas complexos de forma organizada e segura  
Editora:Campus  
Autor:STAA, Arndt Von  
Edição:1ª Ano:2000  
Quantidade:1

Programação orientada para objeto  
Editora:Makron/McGraw-Hill  
Autor:COX, Brad J.  
Edição:1ª Ano:1991  
Quantidade:4

Programando ActionScript em Flash  
Editora:Ciência Moderna  
Autor:KERMAN, Phillip  
Edição:1ª Ano:2001  
Quantidade:1

Programando com Java! Beta 2.0  
Editora:Campus  
Autor:RITCHEY, Tim  
Edição:1ª Ano:1997  
Quantidade:2

Programando em 3 dimensões  
Editora:Berkeley  
Autor:"WATKINS, Christopher D. SHARP, Larry"  
Edição:1ª Ano:1993  
Quantidade:2

Programando em Borland C++ para Windows  
Editora:Berkeley  
Autor:"NORTON, Peter YAO, Paul"  
Edição:1ª Ano:1992  
Quantidade:3

Programando em C++  
Editora:Makron/McGraw-Hill  
Autor:BERRY, John Thomas  
Edição:1ª Ano:1991  
Quantidade:3

Programando em C++: um guia prático para a programação profissional  
Editora:Campus  
Autor:HOLZNER, Steven  
Edição:1ª Ano:1993  
Quantidade:1

Programando em clipper 5.01: guia completo - v.1  
Editora:Berkeley  
Autor:STRALEY, Stephen J.  
Edição:1ª Ano:1992  
Quantidade:1

Programando em JAVA para a internet  
Editora:Makron Books  
Autor:"THOMAS, Michael D. PATEL, Pratik R. HUDSON, Alan D. BALLJÚNIOR, Donald A."  
Edição:1ª Ano:1997  
Quantidade:3

**Centro Federal de Educação Tecnológica do Espírito Santo**  
**Unidades de Ensino de Colatina e Serra**

- Programando em Turbo Pascal para Windows 3.0 - v.1  
Editora:Berkeley  
Autor:SWAN, Tom  
Edição:1ª Ano:1992  
Quantidade:2
- Programando em Turbo Pascal para Windows 3.0 - v.2  
Editora:Berkeley  
Autor:SWAN, Tom  
Edição:1ª Ano:1992  
Quantidade:1
- Projetando gráficos na web 3.  
Editora:Ciência Moderna  
Autor:WEINMAN, Lynda  
Edição:1ª Ano:2001  
Quantidade:1
- Projetando soluções baseadas em componentes  
Editora:Campus  
Autor:KIRTLAND, Mary  
Edição:2ª Ano:2000  
Quantidade:4
- Projeto baseado em objetos  
Editora:Campus  
Autor:COAD, Peter  
Edição:1ª Ano:1993  
Quantidade:2
- Projeto de algoritmos: fundamentos, análise e exemplos da internet  
Editora:Bookman  
Autor:"GOODRICH, Michael T. TAMASSIA, Roberto"  
Edição:1ª Ano:2004  
Quantidade:2
- Projeto de algoritmos:com implementação em Pascal e C  
Editora:Pioneira Thomson Learning  
Autor:ZIVIANI, Nivio  
Edição:2ª Ano:2004  
Quantidade:6
- Projeto de algoritmos:com implementação em Pascal e C  
Editora:Pioneira  
Autor:ZIVIANI, Nivio  
Edição:3ª Ano:1996  
Quantidade:3
- Projeto de algoritmos:com implementação em Pascal e C  
Editora:Pioneira  
Autor:ZIVIANI, Nivio  
Edição:4ª Ano:1999  
Quantidade:1
- Projeto de algoritmos:com implementação em Pascal e C  
Editora:Pioneira  
Autor:ZIVIANI, Nivio
- Edição:5ª Ano:2000  
Quantidade:1
- Projeto de banco de dados: uma visão prática  
Editora:Érica  
Autor:"MACHADO, Felipe Nery Rodrigues ABREU, Mauricio Pereira de"  
Edição:6ª Ano:2000  
Quantidade:2
- Projeto de banco de dados: uma visão prática  
Editora:Érica  
Autor:"MACHADO, Felipe Nery Rodrigues ABREU, Mauricio Pereira de"  
Edição:10ª Ano:2004  
Quantidade:4
- Projeto de banco de dados: usando UML para modelagem de dados  
Editora:Berkeley  
Autor:MULLER, Robert J.  
Edição:1ª Ano:2002  
Quantidade:5
- Projeto de redes Top-dow: um enfoque de análise de sistemas para o projeto de redes empresariais  
Editora:Campus  
Autor:OPPENHEIMER, Priscilla  
Edição:2ª Ano:1999  
Quantidade:2
- Projeto de segurança em software livre  
Editora:Alta Books  
Autor:"TRIGO, Clodonil Honorio MELO, Sandro Pereira de"  
Edição:1ª Ano:2004  
Quantidade:4
- Projeto de software: da programação à arquitetura: uma abordagem baseada em Java  
Editora:Bookman  
Autor:BRAUDE, Eric  
Edição:1ª Ano:2005  
Quantidade:4
- Projeto e arquitetura de redes: um guia de campo para profissionais de TI  
Editora:Campus  
Autor:DIMARZIO, J. F.  
Edição:1ª Ano:2001  
Quantidade:4
- Projetos de bancos de dados relacionais: teoria e prática  
Editora:Campus  
Autor:HARRINGTON, Jan L.  
Edição:2ª Ano:2002  
Quantidade:2
- Protocolos: para redes de comunicação de dados: conceitos fundamentais de teleprocessamento, protocolo BSC, protocolo HDLC, protocolo SDLC, protocolo X25  
Editora:Atlas  
Autor:ALVES, Luiz

**Centro Federal de Educação Tecnológica do Espírito Santo**  
**Unidades de Ensino de Colatina e Serra**

Edição:2ª Ano:1991  
Quantidade:3

Rede corporativa integrada: voz, dados, imagens  
Editora:Érica  
Autor:"CORREIA, Manuel Luis BERNAL, Paulo Sérgio"  
Edição:1ª Ano:1993  
Quantidade:2

Redes banda larga  
Editora:Érica  
Autor:"BERNAL, Paulo FALBRIARD, Claude"  
Edição:1ª Ano:2002  
Quantidade:4

Redes de computadores  
Editora:Campus  
Autor:TANENBAUM, Andrews S.  
Edição:1ª Ano:1994  
Quantidade:1

Redes de computadores  
Editora:Campus  
Autor:TANENBAUM, Andrews S.  
Edição:3ª Ano:1997  
Quantidade:2

Redes de computadores  
Editora:Campus  
Autor:TANENBAUM, Andrews S.  
Edição:4ª Ano:2003  
Quantidade:12

Redes de computadores e a Internet: uma abordagem top-down  
Editora:Pearson Addison Wesley  
Autor:"KUROSE, James F. ROSS, Keith W."  
Edição:3ª Ano:2006  
Quantidade:4

Redes de computadores e a Internet: uma nova abordagem  
Editora:Addison Wesley  
Autor:"KUROSE, James F. ROSS, Keith W."  
Edição:1ª Ano:2003  
Quantidade:2

Redes de computadores e internet: abrange transmissão de dados, ligação inter-redes e web  
Editora:Bookman  
Autor:COMER, Douglas E.  
Edição:2ª Ano:2001/03  
Quantidade:5

Redes de computadores ilustrada  
Editora:Axcel Books  
Autor:KEE, Edie  
Edição:1ª Ano:1995  
Quantidade:1

Redes de computadores locais e de longa distância  
Editora:McGraw-Hill  
Autor:TAROUCO, Liane M. Rockembach

Edição:1ª Ano:1986  
Quantidade:2

Redes de computadores: curso completo  
Editora:Axcel Books  
Autor:TORRES, Gabriel  
Edição:1ª Ano:2001  
Quantidade:8

Redes de computadores: dados, voz e imagem.  
Editora:Érica  
Autor:SOUSA, Lindeberg Barros de  
Edição:3ª Ano:2000  
Quantidade:1

Redes de computadores: dados, voz e imagem.  
Editora:Érica  
Autor:SOUSA, Lindeberg Barros de  
Edição:8ª Ano:2005  
Quantidade:4

Redes de computadores: das LANS, MANs e WANs às redes ATM  
Editora:Campus  
Autor:SOARES, Luis Fernando Gomes  
Edição:2ª Ano:1995/97  
Quantidade:17

Redes de computadores: fundamentos  
Editora:Érica  
Autor:MORAES, Alexandre Fernandes de  
Edição:1ª Ano:2004  
Quantidade:1

Redes de computadores: fundamentos  
Editora:Érica  
Autor:MORAES, Alexandre Fernandes de  
Edição:3ª Ano:2006  
Quantidade:1

Redes de computadores: fundamentos  
Editora:Érica  
Autor:MORAES, Alexandre Fernandes de  
Edição:4ª Ano:2007  
Quantidade:2

Redes locais  
Editora:Campus  
Autor:SOARES, Luis Fernando Gomes  
Edição:1ª Ano:1990  
Quantidade:2

Redes locais de computadores  
Editora:McGraw-Hill  
Autor:REDES LOCAIS...  
Edição:1ª Ano:1986  
Quantidade:2

Segredos de projeto de interface gráfica com o usuário  
Editora:Infobook  
Autor:MINASI, Mark  
Edição:1ª Ano:1994  
Quantidade:2

**Centro Federal de Educação Tecnológica do Espírito Santo**  
**Unidades de Ensino de Colatina e Serra**

- Segredos do disco rígido  
Editora:Berkeley  
Autor:GOODMAN, John M.  
Edição:1ª Ano:1993  
Quantidade:1
- Segurança de redes: projeto e gerenciamento de redes seguras  
Editora:Campus  
Autor:WADLON, Thomas A.  
Edição:1ª Ano:2001  
Quantidade:4
- Segurança máxima para Linux: o guia de um hacker para proteger seu servidor e sua estação de trabalho  
Editora:Campus  
Autor:SEGURANÇA...  
Edição:1ª Ano:2000  
Quantidade:2
- Sendmail: theory and practice  
Editora:Digital Press  
Autor:"VIXIE, Paul A. AVIOLO, Frederick"  
Edição:2ª Ano:2002  
Quantidade:3
- Simcity 2000: estratégias e segredos  
Editora:Makron Books  
Autor:"TAUBER, Daniel A. KIENAN, Brenda"  
Edição:1ª Ano:1995  
Quantidade:1
- Sistema de banco de dados  
Editora:Makron Books  
Autor:"SILBERSCHATZ, Abraham KORTH, Henry F. SUDARSHAN, S."  
Edição:3ª Ano:1999  
Quantidade:2
- Sistema de banco de dados  
Editora:Makron Books  
Autor:"SILBERSCHATZ, Abraham KORTH, Henry F. SUDARSHAN, S."  
Edição:3ª Ano:2004  
Quantidade:8
- Sistema de bancos de dados  
Editora:McGraw-Hill  
Autor:"KORTH, Henry F. SILBERSCHATZ, Abraham"  
Edição:1ª Ano:1989  
Quantidade:2
- Sistemas especialistas: aplicações comerciais  
Editora:McGraw-Hill  
Autor:CHORAFAS, Dimitris N.  
Edição:1ª Ano:1988  
Quantidade:2
- Sistemas especialistas: o conhecimento artificial  
Editora:LTC  
Autor:GENARO, Sérgio  
Edição:1ª Ano:1987  
Quantidade:1
- Sistemas inteligentes em controle e automação de processos  
Editora:Ciência Moderna  
Autor:"CAMPOS, Mario Massa de SAITO, Kaku"  
Edição:1ª Ano:2004  
Quantidade:1
- Sistemas operacionais  
Editora:Sagra Luzzatto  
Autor:"OLIVEIRA, Rômulo Silva de CARISSIMI, Alexandre da Silva TOSCANI, Simão Sirineo"  
Edição:3ª Ano:2004  
Quantidade:7
- Sistemas operacionais modernos  
Editora:Prentice Hall  
Autor:TANENBAUM, Andrew S.  
Edição:1ª Ano:1995  
Quantidade:2
- Sistemas operacionais modernos  
Editora:Prentice Hall  
Autor:TANENBAUM, Andrew S.  
Edição:2ª Ano:2004  
Quantidade:12
- Sistemas operacionais: conceitos e aplicações  
Editora:Campus  
Autor:"SILBERSCHATZ, Abraham GALVIN, Peter GAGNE, Greg"  
Edição:1ª Ano:2001  
Quantidade:15
- Sistemas operacionais: fundamentos  
Editora:Érica  
Autor:CÔRTEZ, Pedro Luiz  
Edição:1ª Ano:2003  
Quantidade:3
- Sistemas operacionais: projeto e implementação  
Editora:Bookman  
Autor:TANENBAUM, Andrew S.  
Edição:2ª Ano:2002  
Quantidade:4
- Sistemas operacionais: projeto e implementação  
Editora:Bookman  
Autor:TANENBAUM, Andrew S.  
Edição:2ª Ano:2004  
Quantidade:7
- Sistemas operacionais: uma visão sistemática  
Editora:Campus  
Autor:DAVIS, Willian S.  
Edição:1ª Ano:1991  
Quantidade:2
- Sociedades artificiais: a nova fronteira da inteligência nas máquinas  
Editora:Bookman  
Autor:SOCIEDADES...  
Edição:1ª Ano:2003  
Quantidade:2

**Centro Federal de Educação Tecnológica do Espírito Santo**  
**Unidades de Ensino de Colatina e Serra**

Software com qualidade: pensando e idealizando sistemas - v.1 Editora: Makron Books Autor: WEINBERG, Gerald M. Edição: 1ª Ano: 1993 Quantidade: 1	desenvolvimento e aplicação Editora: Makron Books Autor: KELLER, Robert Edição: 1ª Ano: 1991 Quantidade: 1
Software com qualidade: pensando e idealizando sistemas - v.2 Editora: Makron Books Autor: WEINBERG, Gerald M. Edição: 1ª Ano: 1993 Quantidade: 1	Tecnologia e projeto de Data Warehouse: uma visão multidimensional Editora: Érica Autor: MACHADO, Felipe Nery Rodrigues Edição: 2ª Ano: 2006 Quantidade: 4
SQL: fundamentos. Editora: Berkeley Autor: PATRICK, John J. Edição: 2ª Ano: 2002 Quantidade: 4	Tecnologias de redes de comunicação e computadores Editora: Axcel Books Autor: DANTAS, Mario Edição: 1ª Ano: 2002 Quantidade: 1
Streaming media bible Editora: Hungry Minds Autor: MACK, Steve Edição: 1ª Ano: 2002 Quantidade: 3	Telecomunicações: cabeamento de redes na prática Editora: Saber Autor: MEDOE, Pedro A. Edição: 1ª Ano: 2002 Quantidade: 1
TCP/IP básico & conectividade em redes Editora: Érica Autor: SOUSA, Lindeberg Barros de Edição: 1ª Ano: 2002 Quantidade: 1	Telecomunicações: redes de alta velocidade: cabeamento estruturado Editora: Érica Autor: "SOARES NETO, Vicente SILVA, Adelson de Paula C. JÚNIOR, Mário Boscato" Edição: 3ª Ano: 2002 Quantidade: 1
TCP/IP básico & conectividade em redes Editora: Érica Autor: SOUSA, Lindeberg Barros de Edição: 3ª Ano: 2006 Quantidade: 3	Telecomunicações: redes de alta velocidade: cabeamento estruturado Editora: Érica Autor: SOARES NETO, Vicente Edição: 5ª Ano: 2005 Quantidade: 2
TCP/IP internet: protocolos & tecnologias Editora: Axcel Books Autor: ALBUQUERQUE, Fernando Edição: 3ª Ano: 2001 Quantidade: 4	Teoria e problemas de arquitetura de computadores Editora: Bookman Autor: CARTER, Nicholas Edição: 1ª Ano: 2003 Quantidade: 4
TCP/IP: a bíblia Editora: Campus Autor: TCP/IP... Edição: 1ª Ano: 2002 Quantidade: 4	Teoria e problemas de engenharia de software Editora: Bookman Autor: GUSTAFSON, David A. Edição: 1ª Ano: 2003 Quantidade: 4
Técnicas avançadas com flash 5 e action Script: integração com dreamweaver e javaScript Editora: Érica Autor: PINTO, Marcos José Edição: 1ª Ano: 2001 Quantidade: 1	Teoria e problemas de programação em C++ Editora: Bookman Autor: HUBBARD, John R. Edição: 2ª Ano: 2003 Quantidade: 4
Técnicas estruturadas e CASE Editora: Makron/McGraw-Hill Autor: MARTIN, James Edição: 1ª Ano: 1991 Quantidade: 1	The art of computer programming - v. 1 Editora: Addison Wesley Autor: KNUTH, Donald E. Edição: 3ª Ano: 2003 Quantidade: 3
Tecnologia de sistemas especialistas:	



**Centro Federal de Educação Tecnológica do Espírito Santo**  
**Unidades de Ensino de Colatina e Serra**

The art of computer programming - v. 2 Editora:Addison Wesley Autor:KNUTH, Donald E. Edição:3ª Ano:2003 Quantidade:3	Edição:1ª Ano:1993 Quantidade:2
The art of computer programming - v. 3 Editora:Addison Wesley Autor:KNUTH, Donald E. Edição:2ª Ano:2003 Quantidade:3	Treinamento rápido em windows 3.01 Editora:Berkeley Autor:"OBERLIN, Salley KERVRAN, Patrick COX, Joyce" Edição:1ª Ano:1992 Quantidade:1
The complete netware construction kit: a professional blueprint for desing... Editora:John Wiley & Sons Autor:CLARKE, David James Edição:1ª Ano:1993 Quantidade:1	Tudo sobre cabeamento de redes Editora:Campus Autor:DERFLER JÚNIOR, Frank J. Edição:1ª Ano:1994 Quantidade:1
The technology of video and audio streaming Editora:Focal Press Autor:AUSTERBERRY, David Edição:1ª Ano:2003 Quantidade:3	Tudo sobre fontes de caracteres Editora:Campus Autor:DAY, David E. Edição:1ª Ano:1993 Quantidade:2
Trabalhando com AutoCad LT for windows Editora:Érica Autor:LIMA, Cláudia Campos N. A. de Edição:1ª Ano:1995 Quantidade:1	Turbo C: guia do usuário Editora:McGraw-Hill Autor:SCHILD, Herbert Edição:1ª Ano:1988 Quantidade:1
Trabalhando em redes Editora:Érica Autor:VIEIRA, Fabi Ano Marques Edição:1ª Ano:2002 Quantidade:2	Turbo C++: completo e total Editora:McGraw-Hill Autor:"PAPPAS,Chris H. MURRAY, Willian H." Edição:1ª Ano:1991 Quantidade:1
Trabalhando em redes Editora:Érica Autor:VIEIRA, Fabi Ano Marques Edição:3ª Ano:2006 Quantidade:3	UML 2.0: do requisito à solução Editora:Érica Autor:LIMA, Adilson da Silva Edição:1ª Ano:2005 Quantidade:4
Treinamento em linguagem C: módulo 1 Editora:Makron Books Autor:MIZRAHI, Victorine Viviane Edição:1ª Ano:1990 Quantidade:2	UML essencial: um breve guia para a linguagem-padrão de modelagem de objetos Editora:Bookman Autor:"FOWLER, Martin SCOTT, Kendal" Edição:2ª Ano:2003 Quantidade:4
Treinamento em linguagem C: módulo 2 Editora:Makron Books Autor:MIZRAHI, Victorine Viviane Edição:1ª Ano:1990 Quantidade:1	UML essencial: um breve guia para a linguagem-padrão de modelagem de objetos Editora:Bookman Autor:"FOWLER, Martin SCOTT, Kendal" Edição:3ª Ano:2006 Quantidade:4
Treinamento em linguagem C: módulo 2 Editora:Pearson Makron Books Autor:MIZRAHI, Victorine Viviane Edição:1ª Ano:2005 Quantidade:3	Unix: programação Shell Editora:LTC Autor:ARTHUR, Lowell Jay Edição:1ª Ano:1991 Quantidade:1
Treinamento em linguagem C: módulo profissional Editora:Makron Books Autor:MIZRAHI, Victorine Viviane	Usando especial Linux Editora:Campus Autor:"TACKETT JÚNIOR, Jack BURNETT, Steven" Edição:1ª Ano:2000 Quantidade:10

**Centro Federal de Educação Tecnológica do Espírito Santo**  
**Unidades de Ensino de Colatina e Serra**

Usando windows 95 Editora:Campus Autor:BOTT, Ed Edição:1ª Ano:1996 Quantidade:1	Edição:1ª Ano:1999 Quantidade:4
Usando windows 95: o guia de referência mais completo Editora:Campus Autor:USANDO... Edição:1ª Ano:1996 Quantidade:1	Windows 2000 server: implementação & administração Editora:Érica Autor:BADDINI, Francisco Edição:2ª Ano:2003 Quantidade:3
Usando Windows NT server 4: o guia de referência mais completo Editora:Campus Autor:JENNINGS, Roger Edição:4ª Ano:1997 Quantidade:1	Windows 2000 server: implementação & administração Editora:Érica Autor:BADDINI, Francisco Edição:3ª Ano:2005 Quantidade:1
Utilizando UML e padrões: uma introdução à análise e ao projeto orientados a objetos e ao processo unificado Editora:Bookman Autor:LARMAN, Craig Edição:2ª Ano:2004 Quantidade:12	Windows 2003 server: teoria e prática Editora:Alta Books Autor:MATTHEWS, Martin S. Edição:1ª Ano:2003 Quantidade:4
Utilizando UML e padrões: uma introdução à análise e ao projeto orientados a objetos e ao processo unificado Editora:Bookman Autor:LARMAN, Craig Edição:3ª Ano:2007 Quantidade:4	Windows 95: a migração tranqüila Editora:Campus Autor:ALTMAN, Rebeca Bridges Edição:1ª Ano:1996 Quantidade:1
Ventura: quick reference Editora:Campus Autor:HOLTZ, Mathew Edição:1ª Ano:1990 Quantidade:1	Windows NT: dicas e truques Editora:makron Books Autor:"NORTON, Peter KENT, Peter" Edição:1ª Ano:1995 Quantidade:2
Visual C++ sem mistério Editora:Ciência Moderna Autor:SHAMMAS, Namir Clement Edição:1ª Ano:1995 Quantidade:1	Windows NT: security handbook Editora:Osborne McGraw-Hill Autor:SHELDON, Tom Edição:1ª Ano:1997 Quantidade:1
Web design para não designers: um guia objetivo para você criar, projetar e publicar o seu site na Web Editora:Ciência Moderna Autor:"WILLIAMS, Robin TOLLETT, John" Edição:1ª Ano:2001 Quantidade:2	
Web design, HTML, DHTML Editora:Market Books Autor:WEB... Edição:1ª Ano:2000 Quantidade:1	
Webster's new world: dicionário de informática Editora:Campus Autor:PFAFFENBERG, Bryan	